|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2013180036  정휘현 | **팀명** | 낙서의 전설  Legend Of Doodles |
| **주차** | 22주차 | **기간** | 2018.5.28 ~ 2018.6.3 | **지도교수** | 이 형 구 (서명) |
| **이번주 한일** | 유니티 환경에서 전장의 안개 구현 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* 유니티 환경에서 전장의 안개 구현

유니티 스크립트환경에서 벽넘어는 가리고 특정 오브젝트의 주변에 탐지거리 밖의 오브젝트들을 어둡게 처리하는 알고리즘 작성

* 유튜브

<https://youtu.be/8ac_5Ns4SYM>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** | - |
| **다음 주차** | 23주차 | **다음 기간** | 2018.6.4 ~ 2018.6.10 |
| **다음주 할 일** | 전장의 안개 다이렉트로 이식,  플레이어 활, 마법 상태 추가 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |