|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2013180036  정휘현 | **팀명** | 낙서의 전설  Legend Of Doodles |
| **주차** | 5주차 | **기간** | 2018.1.28 ~ 2018.2.4 | **지도교수** | 이 형 구 (서명) |
| **이번주 한일** | FBX sdk를 분석하고 애니메이션 정보를 추출하려 했으나 미완성  기획에 따른 미니언들의 공격 모션과 이동 모션 제작 및 수정 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* FBX정보에서 간단한 사각형들의 모음으로 애니메이션을 제작한 후 뼈대 데이터를 추출하려고 하였으나 참고자료 등이 영어로 되어있고 따라해본 결과 원하는 모습이 나오질 않았다.
* 애니메이션은 미니언들의 걸음 모션을 수정하고 각각의 공격모션을 새로 제작하였다.
* 유튜브

https://www.youtube.com/watch?v=LL3sFswrFCw&feature=youtu.be

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | FBX exporter의 제작기간이 예상보다 오래 걸린다. | **해결 방안** | 혼자서 하려고 하니 힘들고 오래 걸리는 것 같다 도움을 요청하자 |
| **다음 주차** | 5주차 | **다음 기간** | 2018.2.5 ~ 2018.2.11 |
| **다음주 할 일** | 애니메이션 작업  FBX sdk에서 애니메이션 관련 자료 조사 – 반복 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |