|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | 2013180036  정휘현 | **팀명** | 낙서의 전설  Legend Of Doodles |
| **주차** | 7~8주차 | **기간** | 2018.2.12 ~ 2018.2.25 | **지도교수** | 이 형 구 (서명) |
| **이번주 한일** | 추출한 FBX파일을 클라이언트에서 읽어 분류하는 작업 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* 매쉬정보 중 모델이 가지고 있는 삼각형 폴리곤의 개수, 각 폴리곤의 정점들의 인덱스 번호, 각 정점들이 가지고 있는 위치, 스켈레톤의 웨이트, 스켈레톤의 인덱스, 텍스쳐 UV좌표를 불러들여 Vertex정보로 저장하는 작업을 하였습니다.
* 7~8주차 사이에 설연휴 전후 기간동안 고향에 내려갔으며 컴퓨터가 없는 환경상 어쩔 수 없이 작업 진도가 많이 못 나갔습니다.
* 유튜브

파일을 추출하고 바이너리 데이터로 추출하는 부분 작업밖에 하지 못했기 때문에 영상 촬영이 없습니다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | FBX관련 프로그래밍을 하다보니 애니메이션 작업이 늦어졌다. | **해결 방안** | FBX관련 작업이 막바지에 들어갔으니  애니메이션 작업을 우선 |
| **다음 주차** | 9주차 | **다음 기간** | 2018.2.26 ~ 2018.3.4 |
| **다음주 할 일** | 애니메이션 작업  FBX import작업 – 애니메이션 정보 적용 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |