



쿠키런 : 모험의 탑 분석서

김소연

1. 게임 정보
2. 국가별 현황
3. 게임의 강점
4. 콘텐츠
5. BM
6. 아쉬운 점
7. 결론



쿠키런 : 모험의 탑 (CookieRun : Tower of Adventures)

- 데브시스터즈에서 개발한 3D 멀티플레이 게임으로 2024년 6월 26일에 글로벌 런칭된 게임 (일본 제외)
- 2023년도 G-Star 에서 최초 공개되었던 게임으로, 공개 시점에도 재미있는 게임성으로 뜨거운 관심을 받은 게임
- 출시 하루만에 100만 다운로드를 달성하여 시작부터 흥행의 조짐이 보임
- 2024.07.01 기준 최고 매출 순위 및 무료 게임 인기 순위 내 모두 순위권인 상태로 앞으로가 더 기대되는 게임

순위 기준 : Sensor Tower 의 대한민국 기준 차트별 순위 부분 참고

유저들의 평가

- 멀티 플레이를 지원하는 게임으로 유저들과 함께 즐길 수 있는 콘텐츠가 있어서 좋다는 의견
- 전체적인 난이도가 초보자도 쉽게 할 수 있을 정도로 무리 없는 난이도로 이루어져 있다는 의견
- 최적화적인 부분에서 조금만 플레이해도 핸드폰 발열이 발생하여 아쉽다는 의견
- 데브시스터즈 특유의 귀엽고 아기자기한 쿠키런 IP 디자인이 마음에 든다는 의견
- BM 요소도 저렴하여 과금을 하지 않아도 플레이하는 부분에서 지장이 없다는 의견
- 특정 난이도가 지나치게 어려우며, 특정 레벨 달성 시 재화가 부족하다는 의견

국가별 현황



- 글로벌 런칭 후 전체적인 국가에서 높은 순위를 달성하였으며, **태국과 대만**의 경우 다운로드, 매출 순위가 다른 국가에 비해 상대적으로 높게 위치하여 있음
- 이전 작품인 **쿠키런 : 킹덤**도 중화권에서 인기를 몰아 모험의 탑도 흥행을 기대할 수 있을 것으로 보임
- **Google Play Store** 기준 다운로드 및 매출 순위가 App Store 이용자보다 높은 것으로 순위가 측정됨



순위 기준 : Sensor Tower 의 국가별 순위의 전반적인 부분 참고 (2024.07.01 기준)
전체 카테고리가 아닌 게임 카테고리의 순위만 노출되는 국가의 경우 음영을 밝은 색으로 처리

국가	다운로드 순위	매출 순위
대한민국	1위	5위
미국	145위	161위
태국	2위	6위
대만	6위	15위
홍콩	32위	48위
싱가포르	22위	59위

Google Play Store 기준

국가	다운로드 순위	매출 순위
대한민국	14위	7위
미국	167위	29위
태국	5위	13위
대만	4위	18위
홍콩	45위	33위
싱가포르	167위	105위

App Store 기준

🍪 흥행이 보증된 쿠키런 IP 와 귀여운 캐릭터 🍪

- 아기자기하고 귀여운 쿠키런, 쿠키런 킹덤 등의 성공했던 사례를 통해 흥행이 보증된 IP
- 용감한 쿠키 캐릭터의 외형을 7~8번씩 바꿀 정도로 유저들에게 3D 캐릭터에 대한 부담감을 줄여주려고 함
- 귀여운 캐릭터로 인하여 연령에 관계없이 누구나 플레이할 수 있도록 초점을 맞춘 게임
- 귀여운 캐릭터와 함께 게임을 강제로 하게 하는 것이 아닌 가끔 들어오더라도 힐링할 수 있도록 만든 게임

🍪 친구와 함께 멀티로 플레이할 수 있는 게임 🍪

- 멀티 플레이를 지원하여, 게임 속 캐릭터가 죽더라도 친구의 도움으로 부활할 수 있는 시스템이 존재
- 다인 플레이를 진행할 경우, 재화를 손해볼 수 있는 상황에서 재화 소모 없이 입장이 가능하여 다른 유저들과 플레이할 때 부담이 없다는 장점이 있음
- 친구와의 쿠키 조합도 생각하여 진행해야 하므로 연구의 재미가 있음
- 출시 초반으로 다양한 멀티 요소가 존재하지 않지만, 앞으로 멀티 요소가 추가될 것으로 기대되는 게임



컨텐츠



🍪 스토리 모드 (싱글/멀티) 🍪

- 쿠키들이 모험의 탑을 오르는 스토리를 전투를 진행하면서 확인할 수 있는 **기본 컨텐츠**
- 싱글로 플레이하는 다른 게임들의 스토리 모드와 다르게 **멀티 플레이로 스토리를 진행**할 수 있음
- **챕터 별 배경이 확실히 구분되어 있고, 몬스터들 마저 귀엽게 등장하여 스토리를 보면서도 눈이 즐거움**
- 전 작품인 쿠키런 킹덤의 경우, 유저가 **스킬 타이밍을 조정하는 형식의 전투로 진행**이 되었다면 이번 작품에서는 **유저가 직접 몬스터를 무찌르며, 소정의 컨트롤을 요구함**



🍪 레이드 모드 🍪

- **최대 4인으로 진행 가능한 레이드로 난이도에 따른 보상 획득**이 가능한 컨텐츠
- **시즌 별로 랭킹 보상이 존재하며, 보스 상세 정보를 통해 쉽게 공략할 수 있도록 정보 제공**
- **팀 내 쿠키 조합을 생각하고 직접 컨트롤하여 실제 PC 레이드를 하는 것 같은 경험 제공**
- **IV 단계부터 시즌 규칙이 존재하여 고난 속에서 좋은 보상을 획득할 수 있는 성취감 제공**



🍪 GPG 할인 프로모션 🍪

- Google Play Games 를 통해 PC 클라이언트를 제공하면서, 12,000원 상당의 혜택을 제공
- 해당 혜택으로 인하여 12,000원 패키지를 유저들이 무료로 수령할 수 있도록 프로모션 제공
- 플레이 초반에 필요한 픽업 쿠키 뽑기 재화와 확정으로 랜덤 에픽 아티팩트를 제공해주는 구성
- 높은 효율과 프로모션 제공으로 초반 진입 장벽 완화



🍪 전체적으로 유저 친화적인 BM 구성 🍪

- 상점 화면이 전체적으로 명확하게 탭이 나뉘어져 있으며, 구성품 자체가 가독성 높게 배치되어 있음
- 전체적인 BM 의 금액이 높지 않은 편으로, 부담 없이 결제할 수 있으며 필요한 상품 구성으로 이루어짐
- 패키지 상품 구매 후 마일리지를 제공하여, 결제 부담이 덜 한 것으로 보임
- 약 1크리스탈 = 10원, 40골드 = 1원으로 이루어진 재화 가치로 스타터 팩 vol.2 의 경우 1,000 크리스탈 + 픽업 아티팩트 뽑기권 (크리스탈 6,000개 가치) 로서 70,000원의 가치를 보유하고 있는 상품을 7,500원으로 판매하여 전체적으로 유저 친화적 BM 구성



아쉬운 점



🍪 시나리오 스토리 🍪

- 게임의 스토리에서 왜 용감한 쿠키가 탑을 올라가야하는지 **명확한 이유**가 보이지 않음
- 스토리 모드 자체가 스토리에 집중되지 않으며, 다른 콘텐츠들의 **해금 조건**으로만 느껴짐
- 쿠키런 시리즈의 작품들이 **대체적으로 비슷**한 시나리오로 진행됨



🍪 불편한 모바일 조작감 🍪

- 모바일을 통해 모험을 진행하거나 레이드를 진행할 때 **조작감이 불편함**
- 터치로 인하여 화면의 일부분을 가리는 등, 캐릭터가 어디로 위치하는지 제대로 보이지 않음
- 해당 부분의 경우 PC 클라이언트인 Google Play Games 를 통하여 **일부 완화**됨
- 하지만 모바일로 모험의 탑 게임을 즐기기에는 불편함이 존재



🍪 귀여운 캐릭터성을 제외하면? 🍪

- 익숙하고 귀여운 캐릭터들이 3D 로 생동감 넘치게 등장하여 눈을 즐겁게 함
- 스토리 내 등장하는 땅콩햄스터와 같은 몬스터들도 귀엽게 등장하여 스토리를 읽게 됨
- 하지만, 반복적으로 진행되는 스테이지와 전투로 인하여 지루함을 느낄 수 있음



🍪 실시간 멀티 플레이가 가능 🍪

- 모바일 게임에서 실시간 멀티 플레이가 가능한 게임은 많지 않은 상황
- 어렵지 않은 조작으로 친구와 함께 즐길 수 있다는 크나큰 장점 존재
- 친구와 함께하면 어려운 스테이지의 난관도 이겨나갈 수 있는 장점

