**履歴書**

写真を貼る位置

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **氏名** | 金東謙 | | Kim DongGyeom | | | キムドンギョム | | | | | **性別** | 男性 |
| **生年月日** | 1998/08/17 | | | **メールアドレス** | | | | | [Kdg980817@yahoo.co.jp](mailto:Kdg980817@yahoo.co.jp) | | | |
| **携帯番号** | 010-9976-0061 | | | **電話番号** | | | | |  | | | |
| **★韓国にお住まいの方は＋82などの記号は不要です。韓国以外海外の方だけお願いいたします。** | | | | | | | | | | | | |
| **現住所**  **(英文にて記入)** |  | | | | | | | | | | | |
| **卒業高校名** | 大邱工業高等学校 | | | **高校卒業年度** | | | | | 2017年　02月 | | | |
| **卒業大学名** | ○○大学 | | | **学部 or 単科大学** | | | | |  | | | |
| **学科 or 専攻** | | | | |  | | | |
| **大学入学年度** | ２０１８年　０３月 | | | **大学編入情報**  **(該当者のみ)** | | | | 編入前の大学名： | | | | |
| 入学年度： | | | | |
| **大学卒業年度** | 2024年　02月 | | | | | | （卒業見込み） | | | | | |
| **大学成績** | 0.00 / 4.5 (or 4.3/4.0) | | | | | | | | | | | |
| **兵役(男性のみ)** | ☑ 済　☐ 免除　☐ 特例　☐ 対象外(海外籍・永住者など) | | | | | | | | | | | |
| **最終所属部隊**  **(師団級まで記入)** | 例) 陸軍・27師団 | | | **兵役期間** | 2018年　05月～2020年　01月 | | | | | | | |
| **学業以外の活動** | 아르바이트(편의점)  2016년 12월 ~ 2018년 1월 (세븐일레븐)  2017년 8월 ~ 2018년 3월 (CU)  2018년 5월 ~ 2020월 1월 (군대)  2020월 1월 ~ 2022년 2월 (구 CU)  2022년 2월 ~ 현재(현 CU) | | | | | | | | | | | |
| **その他資格** | 운전면허증(1종보통, 특수대형): 2020년 02년  컴퓨터응용선반기능사: 2016년 4월  자동차정비기능사: 2016년 7월  DIAT excel 2015년 | | | | | | | | | | | |
| **日本語能力** | **JPT** | | | ☑ 未受検 | | | | | | | | |
| **JLPT** | | | 3級 | | | | | | 点 / ☐ 未受検 | | |
| ☑ 日常会話　☐ ビジネス会話　☐ 母国語レベル　☐ 母国語(日本人) | | | | | | | | | | | |
| **英語能力** | **TOEIC** | | | ☑ 未受検 | | | | | | | | |
| **試験名**  (例：TOEIC SPEAKING or OPIC など) | | | ☑ 未受検 | | | | | | | | |
| ☐ 日常会話　☐ ビジネス会話　☐ 母国語レベル　☐ 母国語(欧州出身) | | | | | | | | | | | |
| **その他語学力**  **(英語・韓国語以外)** | **語学名** | 語 | | | | | | | | | | |
| **試験名** |  | | | | | **点数** | | | 点 | | |
| ☐ 日常会話　☐ ビジネス会話　☐ 母国語レベル　☐ 母国語(外国生まれ) | | | | | | | | | | | |

※チェックボックスにチェックをする際は「☐」と「☑」をコピーして入力してください。

※赤色の文字は、形式と内容に合わせて「黒色に」書き直してください。

(※はすべて削除してから提出お願いたします。）

**習得技術情報**

1. 平価の基準

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **基準** | **内容** | **基準** | **内容** |
| 最上 | 専門的な知識があり、開発経験が豊富 | 上 | 専門的な知識があり、問題なく使いこなすことができる |
| 中 | 開発に必要な基本的な知識があり、使用経験もある | 下 | 基本的な知識があるが、開発経験はない |

2. 習得技術情報（「 最上・上・中・下」の標識をつけてください）

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| OS | UNIX  Solaris | UNIX  HP | UNIX  AIX | UNIX  その他 | Linux | Win2000  WinNT | Win98  Win95 | MAC-OS | | 汎用機 | その他 |
|  |  |  |  | 下 |  | 中 | 中 | |  |  |
| 言語 | Unity | C | C++ | C# | SQL  PL/SQL | Objective-C | Swift | Ruby | | Python | PHP |
|  |  |  |  | 下 |  |  |  | |  | 中 |
| HTML | CSS | JAVA | Java  Script | Perl | ASP | JSP | その他 | | 開発  ツール | 開発  ツール |
| 中 | 下 | 下 | 中 |  |  |  |  | |  |  |
| DB | Oracle | MySQL | Mongo  DB | DB2 | lnfomix | Object  Store | SQL  Server | Access | | Sybase | その他 |
| 下 | 下 |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| サーバ | VMWARE  仮想環境 | iplanet | Web  Logic | Web  Sphere | OWAS | Tomcat | lls | その他 | | その他 | 開発  ツール |
| 下 |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
| Framework | | Laravel | Arduino | VueJS | nodeJS | AngularJS | Bootstrap | | Spring | その他 | その他 |
| 下 |  |  | 下 |  |  | |  |  |  |
| Library | | JQuery | ReactJS | その他 | その他 | その他 | その他 | その他 | | その他 | その他 |
|  | 下 |  |  |  |  |  | |  |  |
| Network | | CCNA | CCNP | CCIE | LPIC | OCP | その他 | その他 | | その他 | その他 |
|  |  |  |  |  |  |  | |  |  |

**エントリーシート**

**設問1．**

|  |
| --- |
| **自己紹介（文字数制限なし）** |
| 영진전문대학교 컴퓨터정보계열에서 웹데이터베이스를 전공하고 있는 김동겸이라고 합니다.  Css & html 시작으로, [Java - Kotlin, JavaScript - React, php - Laravel]에 관한 공부할 수 있었습니다.  가장 관심이 생겼던 언어는 Javascript입니다.  웹툰을 보던 도중, 만화가가 코딩공부를 통하여, 웹툰에 적용하는 것을 본 적이 있습니다.  그로 인해 코딩을 일상생활에서 적용하는 |

**設問2．**

|  |
| --- |
| **日本就職の動機 （文字数制限なし）** |
| **신입사원을 처음부터 교육해, 같이 성장해 나가는 문화와 아직까지 부족하지만 공부해왔던 외국어를 살릴 수 있다는 점이 가장 마음에 들었습니다,**  **음식점과 편의점 아르바이트를 했습니다. 조금은 작은 사회생활이라고 생각은 합니다만, 어느 곳이든 처음부터 바로 근무에 투입이 되었습니다. 그로 인해 현장에서 실수를 하며 일을 배워, 대처방법을 몰라서 초창기 때 적응하기 어려웠습니다. 그러나 신입사원의 교육이 철저히 이루어지며, 일본회사 설명회에서 직원 한 명 한 명의 성장이 모여 회사의 성장을 만들어 낸다는 대표님의 말씀에 더욱 일본취업에 대한 생각이 확실해 졌습니다.** |

**設問3．**

|  |
| --- |
| **ITエンジニアとして、日本でどのように成長していきたいか（文字数制限なし）** |
| **최종 목표는 풀 스택 개발자가 되는 것입니다.**  **이미 많은 고령화 사회가 되었고, 핸드폰을 사용하는데 불편하신 사용자들도 모두 쉽고 간단한 서비스를 이용하여, 살기 편한 시대에 한걸음 다가가는 위해 노력하는 개발자가 되고 싶기 때문입니다.**  **이러한 생각을 한 이유는 저 또래 친구들은 불편함, 어려움 없이 사용하고 있는 앱, 웹 서비스임에도 저희 부모님께서 서비스를 이용할 때 저에게 자주 물어보십니다. 그래서 글씨크기(노안), 서비스의 난이도 등 모든 연령층이 사용하기 편한 것이 아님을 느낄 수 있었습니다.** |

**設問4．**

|  |
| --- |
| **リーダシップを発揮し、組織やチームに影響を与えた経験（文字数制限なし）** |
| **한 팀에서 리더보다는 나머지 구성원이 더 많으므로, 아무리 좋은 리더쉽을 가지 사람이 팀을 이끌더라도 나머지 구성원들이 팔로워십을 가지지 않는다면 팀으로써 시너지를 낼 수는 없다고 생각합니다.**  **야구를 좋아해서 고등학교 때 학교끼리 대회를 나갔었던 적이 있었는데, 신청공지를 너무 늦게 발견해서, 급하게 인원을 모아서 신청을 했습니다. 그 다음 주에 바로 경기를 나가야 했습니다. 그로 인해 저희는 충분한 연습시간과 호흡을 맞출 여력이 없었습니다. 결국에는 2경기 밖에 치루지 못하며, 예선 탈락을 했습니다만,**  **상대방과의 경험치 차이(연습량, 기술, 결단력), 팀워크, 개개인의 실력차이 등등의 이유로 더 올라 갈 수 없었다고 생각합니다. 비록 결과는 좋지 못했지만, 단 한번의 야구대회로도 상대팀들을 보며, 팀 단위의 조직에게 있어 필요한 점들을 피부로 느낄 수 있었습니다. (현재 진행)- 이 경험을 토대로 앞으로의 프로젝트를 진행할 때 있어서 더욱 조직력이 강한 팀이 되기 위해 노력하며 진행하겠습니다.** |