데이터베이스 시스템 개념과 아키텍처

데이터 모델

- 데이터 모델
- <mark>데이터 타입, 관계, 제약 조건</mark>들을 <mark>명시</mark>하기 위해 사용될 수 있는 <mark>개념들의 집합</mark>
- 데이터베이스에서 <mark>검색과 갱신</mark>을 수행하는 <mark>기본 연산들</mark>의 집합을 포함
- 점차 DB 응용의 <mark>동적 측면</mark> 또는 <mark>행동</mark>이 데이터 모델에 포함됨
- <mark>사용자 정의 연산</mark>(user defined operation)

데이터 모델의 분류

- 저수준 또는 물리적 데이터 모델
- 어떻게 데이터가 컴퓨터에 <mark>저장</mark>되는지 <mark>세부 사항을 명시</mark>하는 개념을 제공
- 고수준 또는 개념적 데이터 모델
- 사용자들이 데이터를 <mark>인식</mark>하는 방식에 대한 개념을 제공
- 표현(또는 구현) 데이터 모델
- <mark>고수준 모델</mark>과 <mark>저수준 모델 사이</mark>에 존재
- 일반 사용자들이 이해할 수 있는 개념을 제공
- <mark>데이터 저장 구조</mark>의 <mark>세부 사항을 은폐</mark>하지만 <mark>컴퓨터 상에서 직접 구현 가능</mark>
- <mark>상용 DBMS</mark>에서 많이 사용함.

스키마, 인스턴스, 데이터베이스 상태

- 데이터베이스 스키마 (또는 메타데이터)
- 데이터베이스에 대한 기술
- 데이터베이스 <mark>설계 과정</mark>에서 명시하며 <mark>자주 변경되지 않음</mark>

● 스키마 다이어그램

- 데이터베이스 스키마를 도식화한 것
- 레코드 타입의 이름, 데이터 항목의 이름, 일부 제약 조건 유형들과 같은 <mark>스키마의 일부</mark> <mark>관점</mark>만을 나타냄.

● 데이터베이스 상태(Database State)

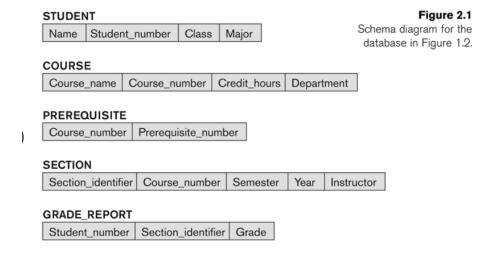
- <mark>어커런스(Occurrence)</mark>나 <mark>인스턴스(Instance)</mark>들의 집합이라고도 함
- 어떤 <mark>특정 시점</mark>에 데이터베이스에 들어 있는 데이터
- 데이터베이스에 <mark>갱신 연산이 수행</mark>될 때마다 <mark>새로운 다른 데이터베이스 상태</mark>를 가짐
- DBMS는 데이터베이스 상태가 <mark>스키마에 명시된 구조</mark>와 <mark>제약조건</mark>을 만족하는 <mark>유효한 상태</mark> 임을 보장하는 책임을 일부 가짐

● 내포와 외연

- 일반적으로 <mark>스키마</mark>는 <mark>내포(intension)</mark>라 하고, <mark>데이터베이스 상태</mark>는 <mark>외연(extension)</mark>이라 함

▶ 데이터베이스 스키마 다이어그램

DB schema



3단계 - 스키마 아키텍처

- 3단계 스키마 아키텍처의 목적
- <mark>사용자의 응용과 물리적 데이터베이스의 분리</mark>가 목적
- 1. 내부 단계
- <mark>내부 스키마</mark>를 가지며, 내부 스키마는 <mark>물리적 데이터 모델</mark>을 사용
- 데이터 저장구조의 <mark>세부 사항</mark>과 데이터베이스에 대한 <mark>접근 경로</mark>를 기술

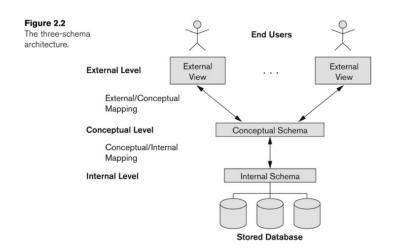
2. 개념 단계

- <mark>개념 스키마</mark>를 가지며, 이는 전체 사용자를 위한 데이터베이스의 <mark>구조</mark>를 기술함
- <mark>엔티티, 데이터 타입, 관계, 사용자 연산, 제약 조건들</mark>을 나타내는데 중점
- 3. 외부 단계 또는 뷰 단계
- <mark>외부 스키마</mark>나 <mark>사용자 뷰</mark>들을 포함
- 특정 사용자 그룹이 <mark>관심을 갖는 부분</mark>을 나타내고 <mark>나머지는 은폐</mark>함

● 사상(Mapping)

- <mark>외부 스키마를 참조</mark>하여 사용자가 <mark>데이터를 요구</mark>하면 이를 데이터베이스 내에서 <mark>개념 스키마</mark>에 대한 요구로 변환하고, 다시 <mark>내부 스키마</mark>에 대한 요구로 변환 과정을 거쳐 저장된 데이터베이스에 접근하여 <mark>데이터를 추출</mark>한 후 <mark>사용자의 뷰와 일치</mark>하도록 재구성하는 과 정

▶ 3단계 스키마 아키텍처



DB – instance

OO – object

RDB – tuple, row

External view

- 표현 모델 (O)
- 물리적 모델 (X)
- 개념적 모델 (X)

데이터 독립성(Data Independence)

- 논리적 데이터 독립성 (Logical Data Independence)
- <mark>외부 스키마</mark>나 <mark>응용 프로그램</mark>을 <mark>변경하지 않으면서</mark> <mark>개념 스키마를 변경</mark>할 수 있는 능력
- 물리적 데이터 독립성 (Physical Data Independence)
- <mark>개념 스키마</mark>를 <mark>변경하지 않으면서</mark> <mark>내부 스키마를 변경</mark>할 수 있는 능력

3단계 스키마 아키텍처를 가져가는 이유 - <mark>데이터 독립성 보장</mark>