

신입 개발자 취업 도전기.



next

지극히 제 주관적인 관점에서 작성하였습니다.

어디까지나 저의 견해와 저의 경험인 점을 고려 하시고 읽어주시면 감사하겠습니다.

- 대상 독자
 - 개발 관련 학과 학생
 - 개발 취업 준비생
 - 스타트업 및 중소기업 희망자
 - 그냥 심심한 사람...
- 목적
 - 취업을 준비하면서 얻은 꿀팁 공유
 - 키노트 좀 사용해보고 싶어서(맥자랑)
 - 나님 취업한거 자랑

작성자 스펙

스펙 이라 민망할 정도로... 뭐 별거 없음 (다들 희망을 갖자 작성 자도 취업했다) 참고로 학점은 3.4

개발

영어

외부

성격

Java, Android, Spring
HTML/CSS/JS, MySQL

Java : 문법및 OOP 개념 숙지
Android : 간단한 앱은 혼자 제작 가능
Spring : 게시판 정도 만듦
HTML/CSS/JS : 기초는 있음...
MySQL : 딱 CURD 정도
그래도 Java만큼은 자신있음.

토익 X 영어 점수 X

사실 토익 한번 본적 있음
300점 아래..
이것도 1달 공부한 결과
그래도 Document는 잘 봄

창업동아리, 공모전
내 외부프로젝트

다양한 프로젝트 경험 무조건 프로젝트 추천 그래야 실력이 조금이라도 늠...

개그센스 있음

안믿으면 어쩔 수 없음

01

1차 시도



잡코리아, 사람인 채용 사이트 이력서 공개

- 자기소개서 작성법
- 좋은 회사 알아보는 법
- 면접 자주듣는 질문



	이름	<input type="text"/>		
	전화번호	미입력		
	휴대폰	<input type="text"/>		
	e-메일	<input type="text"/>		
	홈페이지	미입력		
	주소	<input type="text"/>		

학력사항	경력사항	희망연봉	고용형태
대학교(4년) 졸업	신입	2,600~2,800만원	정규직

희망 근무지 서울, 경기>성남시 분당구

지원분야
 업직종 | 웹프로그래머, 응용프로그래머, SI·SM·CRM·ERP, 소프트웨어·솔루션·ASP, 모바일·무선
 키워드 | Java, Servlet, jsp, 안드로이드, Java, html, 웹프로그래머, 솔루션, 모바일앱개발, :

포트폴리오  <http://www.slideshare.net/ssuser565d5..>

자기소개서

나의성향 저는 친절함, 이타적인, 효율적인, 성실한, 열정적인 사람입니다.

안녕하십니까? 지원자입니다. 저는 학교에서 컴퓨터 공학을 전공하였습니다. 컴퓨터로 무엇인가 만들어보고 싶다는 생각에 컴퓨터공학을 선택하게 되었고, 프로그램을 만들고 수정하고 테스트하는 과정에 재미를 느껴서 계속하고 있습니다. 수업은 최소한의 이론수업을 제외하고 실습 및 설계 수업에 집중하였습니다. 여러 가지 전공과목을 수강하니 저 자신에게 도움이 되는 것도 있지만, 각각 과목 모두 집중 있게 수업에 참여하지 못한 부분도 있어서 아쉬움이 남습니다. 학과 수업 시 각 구조에 대한 수업의 실습은 Eclipse IDE에서 Java를 주로 사용했습니다.

Java로는 주로 객체지향, 네트워크, JSP/Servlet, Spring, Android 프로그래밍을 해 보았습니다. 네트워크 프로그래밍으로는 *.txt 파일을 전송하면 수신받은 컴퓨터에서 자동으로 프린터 되는 팩스 애플리케이션을 만들어 소켓 프로그래밍 기초인 클라이언트, 서버에 대한 개념을 비롯하여 소켓 통신, 다중 스레드, TCP/IP 통신에 대하여 학습을 진행하였습니다.

객체지향

프로그래밍은 최대한 객체지향 관점으로 설계하고 코딩하여 노력하였습니다. 객체지향의 4가지 가장 큰 특징인 캡슐화, 상속, 추상화. 다형성에 대해서 이론 학습뿐만이 아니라 실제 실습을 게을리하지 않았고 그 결과 Java 언어에 국한되지 않고 객체지향 방법론에 대해서 많은 생각을 할 수 있는 계기가 되었습니다. 또한, 디자인패턴, Spring 등 다양한 학습에 있어 기초가 되어주었습니다.

안드로이드

시각장애인이 즐길 수 있는 게임인 테트리스를 개발하였습니다. 시각을 사용하기 힘든 제한사항에 맞게 요구사항을 분석하여 진동 센서 및 음향 효과로 플레이를 진행할 수 있도록 설계하였습니다. 이러한 설계 작업을 통해서 요구사항 분석 능력, 프로젝트 관리 능력에 대해서 많은 생각을 해보았습니다. 또한, UI 및 UX에 대하여 중요성을 느끼게 된 계기가 되었습니다. 특히 이 프로젝트는 지금까지 만든 애플리케이션과 달리 제가 사용하는 것이 아니라 다른 사용자가 사용하는 첫 번째 애플리케이션이라서 뜻깊은 프로젝트이었습니다.

"HTML5 기반 3D 인터랙티브 e-book뷰어 및 갯별생태계 e-book콘텐츠" 개발 참여하였습니다. 제가 담당한 부분은 사용자 Interaction 부분으로 가속도 센서, 방향 센서, 마이크 센서 등으로 디바이스 센서를 이용하여 사용자가 단순히 읽는 것이 아니라 E-Book과 Interaction 하여 사용자에게 흥미를 유발하는 작업을 담당하였습니다. 그동안 버전관리를 프로젝트 파일을 압축하여 날짜별로 관리해왔으나, 이번 프로젝트에는 Git이라는 형상관리 툴을 처음으로 접해 보았고 그 효율성에 대해서 조금이나마 이해할 수 있었습니다. 지금은 SourceTree를 이용하여 Git을 사용하고 있습니다.

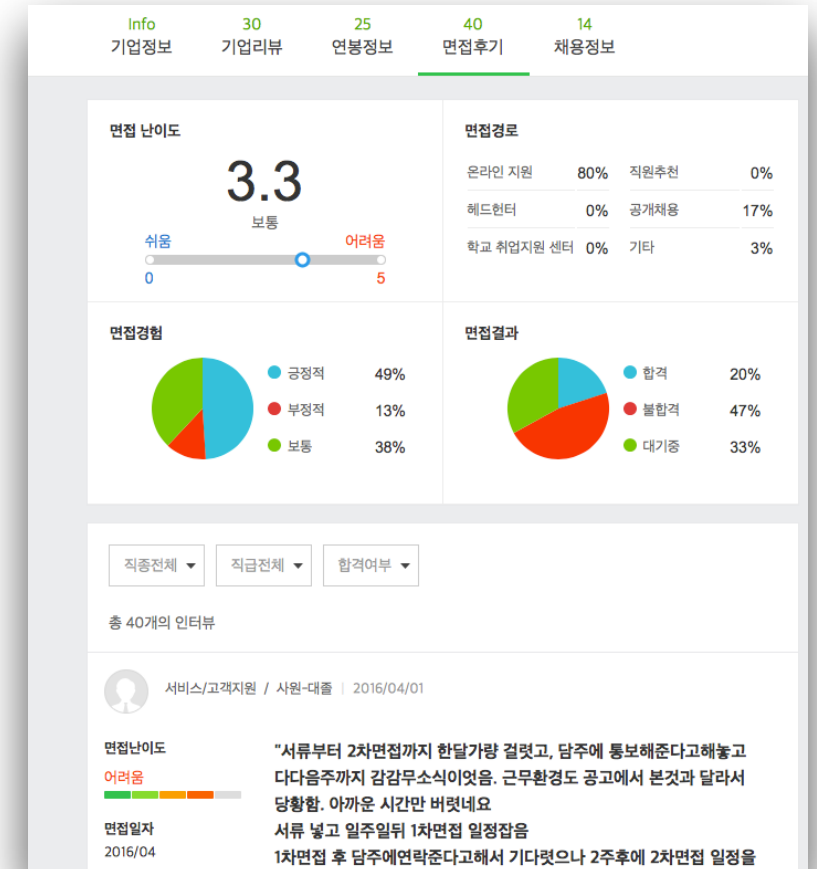
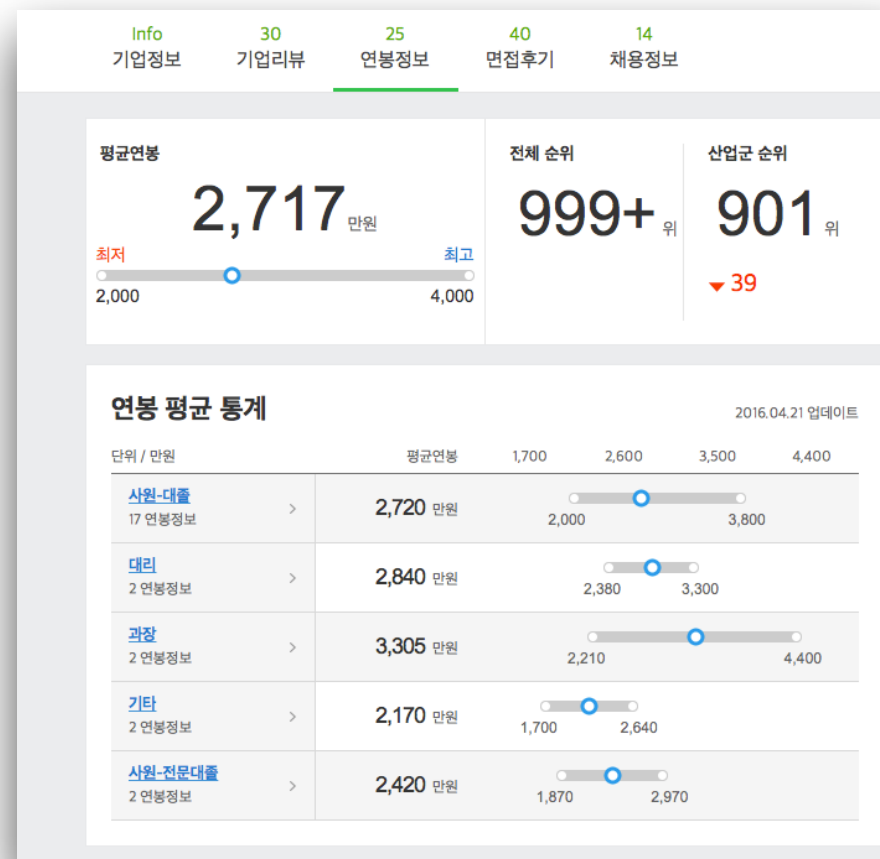
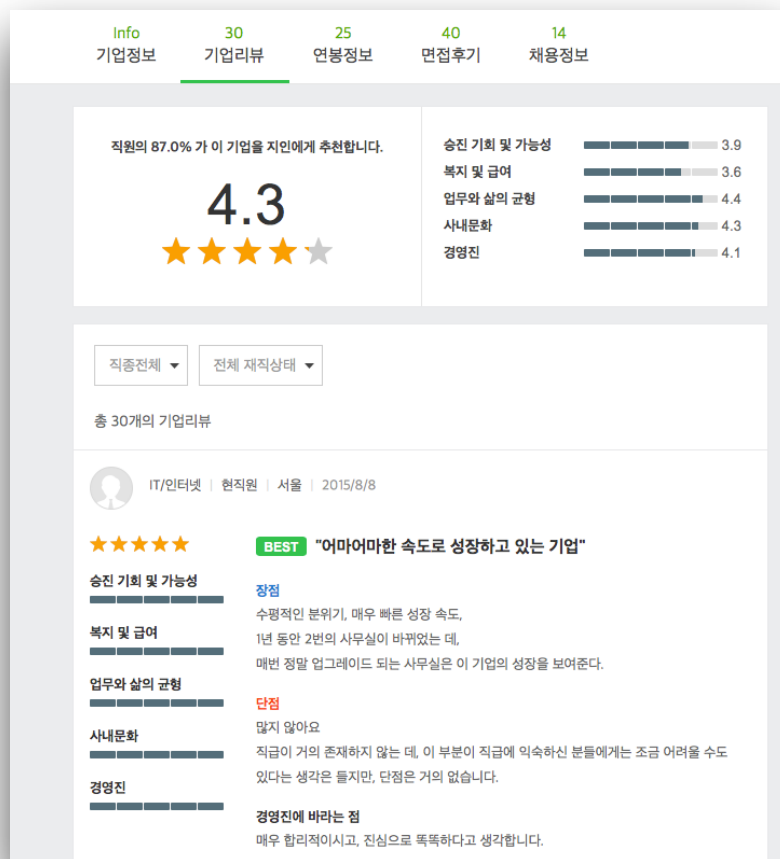
출입기록을 저장하는 도어락 및 애플리케이션을 개발하였습니다. 도어락 모형을 123D Design으로 모델링 하여 3D 프린팅하였고, 라즈베리 파이를 연결하여 서버를 구축하였습니다. 애플리케이션을 개발하여 모바일로 도어락을 제어할 수 있도록 제작하였습니다. 이 프로젝트로 제2회 K-HACKERTHON 예선 및 본선을 통과하여 결선에 진출하여 장려상을 받은 바 있습니다. K-HACKERTHON 대회에서는 개발을 꿈꾸는 많은 대학생과 토론하고 소통할 좋은 기회가 되었습니다.

게시판

Spring Framework를 활용하여 등록, 삭제, 수정, 읽기 기능의 게시판을 개발하였습니다. Mybatis 이용하여 SQL 쿼리문을 애플리케이션 소스 코드로부터 분리, Maven을 이용하여 효율적인 라이브러리 추가 및 관리했고 화면은 Almsaeed Studio에서 제공하는 부트스트랩 오픈 소스 Admin LTE 템플릿을 사용하였습니다. POJO 기반의 구성, 의존성 주입(DI), 제어의 역행(IoC), AOP 등을 중점으로 이론을 학습하고, 퍼시스턴스, 비즈니스, 프리젠테이션 계층을 구분하여 MVC 패턴으로 개발하였습니다.

프로젝트 수행 시 팀장 역할을 주로 하여 팀원 간의 이견 조율, 아이디어 발표 등 언제나 적극적으로 프로젝트를 주도 하였습니다. 다양한 외부 활동을 통해서 사람들과 소통하는 것에 익숙하며, 토론하고 소통하는 것을 좋아합니다. 저는 개발하는 것이 즐겁습니다. 무엇인가를 만들고, 문제를 해결하는 이 과정 자체를 좋아합니다. 아직 경험이 없어 부족하지만 다양한 사람들과 토론하고 소통할 수 있는 커뮤니케이션 능력과 프로그래머로서 기초 자질은 충분히 있다고 믿습니다.

자기소개서 경우에는 성장과정, 입사 동기, 성격의 장단점 보다는 본인이 가지고있는 개발스킬을 중심으로 작성하는 것이 좋은 거 같습니다.



- 채용 사이트에서 입사 지원전 반드시 잡플래닛에서 검색해보세요.
- 기업 리뷰, 연봉정보, 면접후기 등 해당 기업에 근무 경험이 있는 분들이 작성한 정보입니다.(100%신뢰할 수는 없지만 참고는 꼭하세요)
- 특히 면접이 결정되면 면접 후기는 꼭 보고 면접 보세요.
- 저같은 경우도 실제로 저기 있는 답변 질문을 많이 받았습니다.



☰	처음으로	소개	소식	온라인	노동상담	취업/교육	자료실	양모씨CMS후원	조합원가입	후원회원가입
---	------	----	----	-----	------	-------	-----	----------	-------	--------

“ 처음으로

공지사항

농협 산재 대응 ▶

자유게시판

정책제안

일터Q&A

구직/구인

교육/세미나

자료실

일정표

SW 신고제 피해접수

NGO IT품앗이

야근앱

“ 온라인

공지사항

자유게시판

※이 게시판은 원래 OKJSP에 있던 것을 운영 부담으로 인해 IT노동조합에서 이어받은 것으로, IT노동자들이 자유롭게 경험과 정보를 나누는 공간입니다. IT노조에 대해 알고 싶으신 분은 [여기를 클릭!](#)하세요.)

※**허위 사실은 명예훼손**의 우려가 있으니 주의하시기 바랍니다. 단, IT노조는 IT노동자들의 주장을 우선적으로 존중하며, 신상정보 노출 등 특별한 경우 외에는 글을 비공개조치하거나 삭제하지 않습니다 (문의: itnodong(at)gmail.com - **이메일로만 문의 받습니다**. 전화로 업무를 방해하는 업체들의 요청은 처리해드리지 않겠습니다) 게시판 운영 원칙을 확인해주세요.

※**글의 삭제를 원하시는 분들께 : 내용의 사실여부가 문제가 되는 글은 법원의 최종판결이 없으면 절대 글을 삭제할 수 없습니다.**

※**잘못된 정보가 대부분이거나 비방이 주 목적인 글은 이 게시판의 정보 공유 기능을 저해할 수 있습니다.** 본인이 경험하셨던 부분을 중심으로 써 주시기 바랍니다. (여기서 '잘못된 정보'란, 입장에 따라 다르게 해석할 수 있는 정보를 어느 한쪽에서 '틀리다'고 말할때의 의미가 아니라, 객관적으로 판단할 수 있는 고의 혹은 착오에 의한 '틀린' 정보를 말합니다. 고의적 왜곡이 아닌 한 게시판 이용자인 IT노동자의 주관적 주장도 존중됩니다)

※글을 작성하실 때, 특정인의 실명은 가급적 일부만 언급해주시기 바랍니다.

※로그인해야 글을 쓰고, 삭제할 수 있습니다. **조합가입여부와 무관하게** 온라인 회원이 되실 수 있으니, 등록후 소중한 경험을 나눠주시기 바랍니다.)

※이 게시판은 모든 IT노동자들의 것입니다. **게시판 운영에 대한 의견을 기다립니다**

Home > 처음으로 > 일터Q&A > 온라인 > 일터Q&A

질문

청어람 시스템 어떨까요?

2016.03.25 14:10

anonymous

주소복사

(*106.157.40) 조회수 72 추천수 0 댓글 0

가

Q

Q

↑

↓

💬

🔒

필명

IT노동자

청어람 시스템 어떨까요?

급여는 잘 나오나요?

- 중소기업들은 정보가 없는 경우는 구글링 그리고 반드시 한국 정보통신 노동조합에서 회사명을 검색해보세요.
- 노답 회사들은 최소한 필터링 가능합니다.



매우 주관적인 생각입니다.

복리후생
EX2i만의
독특한 복리후생을 소개합니다.

- 7** 하루 근무시간은 **7시간!**
(단, 외부업무시 보장불가)
- 6 times /year** 기본 연차 외 **조기퇴근제도!**
(1년에 6회 제공)
- Free lunch** 무엇을 먹어도 점심과 저녁은 **회사가 쓴다!**
(맛집찾아 삼만리)
- No more**
- Support** 개인성장대해 **아낌없는 지원!**

YES

ex2i corp. Enterprise Information Management & Solution Consulting

01 공통 사항
모집인원 00명
학력 / 성별 / 연령 무관
급여조건 면접 후 결정 (희망 연봉을 꼭 표기 해 주세요)

02 자격 요건
안드로이드 개발자 (3년 이하의 경력) 모집
모바일 환경과 안드로이드 앱 개발에 관심이 많고
모바일 솔루션 앱 개발을 함께 하고 싶으신 분

03 우대 사항
NDK 경력이 있으신 분.
영어 번역 가능한 분
다른 개발 플랫폼 이해도가 높으신 분(Web, .NET, java 등)

04 복리후생 및 근무조건
주5일근무, 연차, 4대보험(국민연금, 고용보험, 산재보험, 건강보험)
인센티브제, 퇴직연금
매년 해외여행 지원(배우자 포함)
배우자생일 상품권 증정
조식/석식 제공, 야간교통비 지원, 차량유류보조금
경조금, 경조 휴가제, 기념선물 지원
휴대폰 요금 보조
구입비, 다양한 사내동호회 운영

YES

www.clipsoft.co.kr

모집부분 및 자격요건

모집분야	담당업무	자격요건	모집인원
웹프로그래머		- 학력 : 학력무관 - 경력 : 신 [우대사항] -	0명
앱개발자			

- 채용 공고에 신경 많이 쓰는 곳을 개인적으로 추천.
- 채용 공고에 웹 개발자, 자바 개발자 이렇게만 작성한 기업은 비추천.



입사지원 현황

공채의 기준 사람인★

- 최근 1년간의 지원내역을 확인할 수 있습니다. (이력서, 첨부파일은 지원 후 2개월 동안 확인 가능)
- 입사지원 완료 후 10분 동안 지원 취소를 할 수 있습니다. (단, 마감시간 30분 전부터는 입사지원 취소 불가)
- 기업에서 입사 전에 개인정보 관련 문서, 통장사본, 카드, 비밀번호 등을 요구하는 경우 절대 제출하지 마시기 바랍니다.

전체

검색

최근 6개월

6개월 이전

1년 이내 기간 선택

2015-10-28 (수)

~

2016-04-28 (목)

총 39건 (열람 34건 / 미열람 4건 / 취소 1건)

<input type="checkbox"/>	회사명	지원내역	지원일	열람여부
<input type="checkbox"/>	(주)지오투정보기술	Web 개발자 및 C/S 개발자 모집 (06/03) · 지원자 : 27명 · 지원서류 : 이력서(자기소개서), 포트폴리오 서류발표 여부 피드백을 요청할 수 있습니다. 발표여부 공급해요 ✕	2016-04-18 09:19	열람
<input type="checkbox"/>	(주)이노시스컴퍼니	JAVA/JSP 신입/경력 개발자모집 (마감) · 지원분야 : 신입 · 지원자 : 101명 · 지원서류 : 이력서(자기소개서), 포트폴리오 서류발표 여부 피드백을 요청할 수 있습니다. 발표여부 공급해요 ✕	2016-04-18 08:05	열람

- 60 기업 입사지원
- 15 기업 서류통과 / 10 기업 면접 진행

면접 준비 팁...

- 최소한으로 알아보고 원서를 많이 넣었습니다.
- 최소한의 기준은 제가 사용한 경험이 없는 언어의 개발자 채용공고는 지원하지 않았습니다.
- 면접날짜를 잡을 때 회사를 알아보고 정말 아니다 싶으시면 정중하게 사양하시면 됩니다.
- 본인이 자신있는 프로젝트가 있으시면 노트북을 들고 가서 설명 해주시는 것도 좋은 방법입니다. 저와 같이 면접 본 친구가 그러더라고요... 옆에 사람은 다소 뽀죕합니다. 하지만 확실한 방법입니다. 그 친구는 아마 합격했을 거예요...개꺽끼..
- 해당 회사의 제품을 사용할 수 있다면 꼭 사용 해보고 가세요 많은 도움이 됩니다.
- 일단 면접 경험을 쌓는것도 중요합니다. 하면 할수록 늘어요
- 하지만 저 처럼 많이하면 엄마가 싫어 합니다. 무능한 아들로 판단됩니다.
- 판단을 알아서들...



면접시 자주 물어보는 질문들

- 언어 관련 질문
 - 오버로딩과 오버라이딩의 차이
 - 추상클래스와 인터페이스 차이
 - 제네릭에 대해서 설명 하시오.
 - 객체지향의 특징 (캡슐추다)설명
 - Call by Reference, Call by Value 차이 설명
 - 링크드리스트와 설명 및 배열과 차이
 - HaschCode 설명
 - Git, Github 사용 여부
 - 오픈소스 사용 여부
 - 주로 OOP 개념 많이 물어봄

면접시 자주 물어보는 질문들

- 언어 관련 답변
 - 구체적인 답은 구글링 하여 학습 권유
 - 대부분 답변은 함
 - 모르는것은 모른다고 말하는 것이 좋음
 - 빠르게 답변하는 것보다 생각할 시간을 달라고 양해를 구하고 생각을 정리해서 말하는 것이 좋음
 - 가끔 손코딩으로 테스트도함 (기본적인것들)
 - 코딩 테스트가 있을 시 미리 공지해줌! 즉 예고 없이 코딩 테스트가 진행되지는 않습니다.
 - 구글에 “신입 개발자 면접” 검색해서 대비하는 것이 좋음
 - 아는 것과 아는 걸 설명하는 건 다른 문제 반드시 스피치 연습 필요

면접시 자주 물어보는 질문들

- 기타 질문
 - 개발 능력을 위해서 어떠한 것들을 하는지?
 - 새로운 언어에 대한 거부감이 없는지?
 - 어떠한 소프트웨어를 개발하고 싶은지?
 - document 보는 것에 거부감이 없는지?
 - 오픈소스 사용 경험이 있는지?
 - 즐겨 쓰는 라이브러리가 있는지?
 - 주량이 어느정도인지?

면접시 자주 물어보는 질문들

- 기타 답변
 - 질문의 의도 파악이 가장 중요!
 - 평소 개발을 자주하는지 좋아하는지 이런것들을 파악 하기 위해서 질문 하는 거같음
 - 어쩔수 없음 단기간에되는게 아니라 꾸준히... 했어야 함
 - 평소 자기 철학, 주관이 뚜렷한 사람들은 개이득!
 - 해당 기업의 예상 질문을 반드시 구글링!!(잡플래닛)

가장 중요한 질문 !!!

뭐 만들어 보셨어요??

이력서 및 포트폴리오에 작성한 프로젝트에 대해서는 반드시 사전에 스피치 연습을 하는것이 중요함.

무조건 물어봄!!!

그래서 결과는 ??

세 군데 기업 합격



하지만 ...

탈주함 ...

는 아니고 정중히 거절함



SI 개발환경 보다는 수평적이고 재미
있게 개발할 수있는 스타트업이 가고
싶었음...

옆집 예수는 취직
했다더라...

엄마 미안...



02

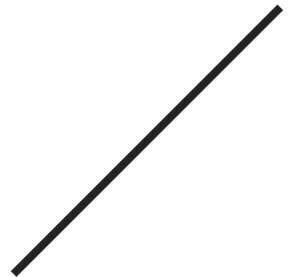
02

< 23 >

스타트업 도전기...

Never Ending Story Chapter 02

- 내 기준은 무엇인가!?(가장 중요)
- 로켓펀치
- 취향저격 포트폴리오



더이상 탈주를 막기 위해서는 철학적인 질문을 하지 않을 수 없었다...

“나의 기준은 무엇인가?”



나의 기준(10만점)

- 함께 일하는 사람
- 나의 성장 가능성
- 연봉
- 수평적 구조
- 업무의 재미
- 회사 비전
- 복지

나의 기준(10만점)

- 함께 일하는 사람 (7점)
- 나의 성장 가능성 (10점)
- 연봉(3점)
- 수평적 구조(6점)
- 업무의 흥미(8점)
- 회사 비전(4점)
- 복지(3점)

성장 가능성과 업무의 흥미를 중점으로 스타트업 취업 도전

스타트업 채용 피플 컬렉션 블로그 스타트업 지도

회사명, 서비스명 검색

Home > 채용

채용 분야

개발자 기획자 디자이너 마케터 운영 투자자 영업

직무 분야

웹서비스 게임 마케팅 모바일서비스 소프트웨어 모바일게임 하드웨어

전문 분야

Android iOS C++ C# Java PHP Python Ruby JSP Node.js Backbone.js AngularJS

ASP.NET MySQL MongoDB PostgreSQL Redis nginx Apache

채용 조건

연봉 스톡옵션 원격근무 인턴 **신입** 경력 영어 중국어 일본어

✓ 최신순

인기순

서버/iOS/안드로이드 개발자 모집
엠투브(MtoV)
05/13까지

웹서비스, 게임, 모바일서비스, 소프트웨어, 모바일게임, 하드웨어

Android iOS Java PHP

개발자 | 경력 무관

모바일 앱, 모바일서비스 개발자
어플리캣(Applicat)
05/02까지

웹서비스, 소프트웨어, 모바일서비스

Node.js Backbone.js AngularJS MongoDB

개발자 | 신입, 경력

글로벌 소셜 체험 플랫폼 0.8L(공팔리터) 개발자(CTO) 모집
에브리프라이데이...
04/28까지

웹서비스, 마케팅, 모바일서비스

Android iOS jQuery

개발자 | 경력 무관

채용 등록

**NoSQL DB로
제한 없는 세상**

IBM Cloudant의
DBaaS 환경을 경험해 보

50GB 무료 사용하기 >

**코드리뷰
테스트 자동
지속배포를 통**

소통하며 성장하는 프로그래

채용 공고는 RocketPunch에서 확인!

NEMO ENIM IPSAM VOLUPTATEM QUIA VOLUPTAS

< 27 >

취향저격 포트폴리오 전략

- 재미있게 만들어 보자
- 개발 외적인 나의 장점들을 자연스럽게 보여주자
- 지금까지 해왔던 프로젝트를 간략하게 소개
- 프로젝트는 소스는 GitHub에 업로드
- 나의 개발 열정을 보여주자

그래서 완성!!!

읽는거 추천!

포트폴리오



Name: 김XX

Tell : 010-XXXX-XXXX

Mail : cheese10yun@gmail.com

<http://www.slideshare.net/ssuser565d51/ss-60845940>

아쉬운점...

- 급하게 만들다 보니 퀄리티가 떨어짐...
- 예전에 했던 프로젝트들은 자료들이 부족함
- 코드에 대한 구체적 설명이 없음...(시간이 없었음 ㅠㅠ)
- 팀프로젝트에 대한 나의 기여도가 표시안되었음(솔직히 90% 이상 다함 망할 팀플)
- 이것 저것 한건 많은데... 완성한 작품이 많이 없어서 못올린 작품이 많음
- 나의 스킬이 무엇인지 구체적이지 못함
- 깃허브 활동이 많이 부족함... 가장 후회됨
- 지금 학생이신 분들은 미리미리 포트폴리오 만들어 놓으시면 진짜 도움되실 거예요

도전...

- 25 기업 입사지원
- 5 기업 서류통과 / 5 기업 면접 진행
- 면접은 온라인으로 진행(제가 지방 살아서 배려 해주심)
- 사전 코딩 테스트도 보는 곳도 있음
- 난이도는 생각보다 어려웠음
- 깃허브 / 오픈소스 경험을 정말 중요시함
- 스크립트 언어 능력을 많이 물어봄
- 준비 했던것보다 잘못봄...ㅠㅠ

그래서 결과는 ?

두 군데 기업 합격



탈주(안)함 ...



선택의 시간...

흥미, 성장의 무게를 두고 선택을 하려고 했지만...
원초적인 본능... 사수분이 매력적이라서 회사를 선택...



마지막으로 하고싶은말

많은 도움이 될지 알았는데...

슬라이드에서는 쉽게 취직한 거 같았지만, 취직까지 3개월이라는 시간이 걸렸습니다. 물론 저보다 오래 준비하시고 취업에 성공하신 분이나 아직도 도전 중이신 분들도 계시겠죠. 다들 좋은 결과 있기를 기원합니다. 이 글의 목적은 학과생활 했을 때부터 개발에 관심이 있는 동기, 선배분들이 정말 없었습니다. 공부할 때, 프로젝트 할 때, 또 이렇게 취업을 준비할 때도 어떻게 준비해야 할지 정말 답답했었습니다. 항상 혼자 하고 “아 이 부분은 누가 알려줬으면 진짜 빨리 끝났겠구나”라는 생각을 많이 하곤 했습니다. 그래서 저와 같이 답답하신 분들에게 조금이나마 도움이 되고 싶었는데 초기 생각했던 것보다 많은 내용을 담지 못한 거 같아. 죄송합니다.

또한, 저의 지나친 개인적 견해로 인해서 판단하지 마시고 제가 제공한 정보들은 최대한 객관적으로 판단해주시길 바랍니다.

정말 마지막으로 드리고 싶은 말은 본인이 무엇을 만들고 싶은지에 대해서 깊은 성찰을 해보시는 걸 권유 드립니다. 저 또한 많이 못 하는 부분이긴 하지만요.

긴 글 읽어주셔서 감사합니다.

END

옆집 예수는 취직 선물로
맥북 받았다는데...

