# Whisper 주요 코드 구조

# 파일 구조 및 주요 파일(Whisper/)

- whisper/
  - Whisper 모델과 관련된 주요 소스 코드를 포함한 디렉토리
- 2. whisper/\_\_init\_\_.py
- 패키지 초기화 파일로, whisper 디렉토리를 패키지로 인식시키고 초기 설정을 수행
- whisper/decoding.py
- 음성 인식 Decoding 코드. 입력된 음성 데이터를 텍스트로 변환하는 과정을 수행
- 4. whisper/model.py
  - Whisper 모델의 구조와 관련된 클래스와 함수 정의. 모델의 아키텍처와 레이어 구성 등을 포함
- 5. whisper/tokenizer.py
  - Text to Token, Token to Text 변환 기능을 담당하는 토크나이저 관련 코드
- 6. whisper/transcribe.py
  - Speech Data(Audio Data) To Text 변환 메인 함수를 포함한 파일. 파일 경로를 입력으로 받아 음성 인식을 수행
- 7. whisper/utils.py
- 유틸리티 함수. 로깅, 시간 측정, 파일 입출력 등의 보조 기능을 수행
- 8. whisper/audio.py
  - Audio Data Processing 코드. 오디오 파일을 불러오거나 변환하는 기능을 수행
- 9. whisper/align.py
- 음성 인식 결과와 원본 텍스트를 정렬하는 기능을 수행
- 10. requirements.txt
  - 프로젝트에 필요한 Python 패키지 명시 (pip)

## 주요 파일

#### whisper/decoding.py

• 디코딩 클래스와 함수들: 음성 데이터를 디코딩하여 텍스트로 변환하는 역할을 합니다. 다양한 디코딩 전략 (예: 그리디 디코딩, 빔 서치)이 포함되어 있을 수 있습니다.

#### whisper/model.py

- WhisperModel 클래스: Whisper 모델의 전체 구조를 정의합니다. 여기에는 모델의 레이어, 순전파 및 역전파 함수, 모델 초기화 등이 포함됩니다.
- 블록 및 레이어 정의: 트랜스포머 블록, 어텐션 메커니즘 등 모델의 각 구성 요소가 정의되어 있습니다.

#### whisper/tokenizer.py

• **Tokenizer 클래스**: 텍스트를 토큰으로, 토큰을 텍스트로 변환하는 기능을 제공합니다. BPE(Byte Pair Encoding) 같은 토크나이제이션 방법을 사용할 수 있습니다.

## whisper/transcribe.py

• **transcribe 함수**: 음성 파일을 입력으로 받아 텍스트로 변환하는 메인 함수입니다. 오디오 파일을 읽고, 전처리하며, 모델을 통해 텍스트로 변환하는 전체 과정을 처리합니다.

#### whisper/utils.py

• 유틸리티 함수들: 로깅, 시간 측정, 파일 입출력 등의 기능을 제공하여 메인 코드의 가독성과 유지보수성을 높입니다.

#### whisper/audio.py

• **오디오 처리 함수들**: 오디오 파일을 로드하고 전처리하는 기능을 제공합니다. 예를 들어, 샘플링 레이트를 변경하거나 오디오 파일을 정규화하는 작업 등이 포함됩니다.

### 주요 파일 용도

#### whisper/\_\_init\_\_.py

• **패키지 초기화**: 이 파일은 whisper 디렉토리를 패키지로 인식시킵니다. 이 파일이 존재하면 whisper 디렉 토리는 Python 패키지가 되며, 다른 코드에서 import whisper 로 이 패키지를 사용할 수 있게 됩니다.

#### whisper/decoding.py

- **디코딩 로직**: 이 파일에는 음성 인식 결과를 디코딩하는 함수들이 포함되어 있습니다. 주요 역할은 모델이 출력하는 확률 분포를 실제 텍스트로 변환하는 것입니다. 일반적인 디코딩 방법으로는 그리디 디코딩, 빔서치 등이 있습니다.
  - Greedy Decoding: 각 단계에서 가장 높은 확률을 가진 토큰을 선택합니다.
  - Beam Search Decoding: 여러 경로를 고려하면서 가장 높은 확률을 가진 경로를 선택합니다.

#### whisper/model.py

- **모델 정의**: 이 파일은 Whisper 모델의 전체 아키텍처를 정의합니다. 트랜스포머 기반의 모델 구조를 사용하며, 다양한 레이어와 블록으로 구성됩니다.
  - WhisperModel 클래스: 모델의 전반적인 구조를 정의하는 클래스입니다.
  - Layer Definitions: 트랜스포머 블록, 어텐션 메커니즘, 피드포워드 네트워크 등의 구성 요소가 포함됩니다.
  - Forward Pass: 입력 데이터를 받아서 모델을 통해 순전파를 수행하는 함수가 포함되어 있습니다.

#### whisper/tokenizer.py

- **토크나이저**: 텍스트 데이터를 모델에서 사용할 수 있는 토큰 형태로 변환하고, 모델의 출력을 텍스트로 변환하는 기능을 제공합니다.
  - o Tokenizer 클래스: 텍스트를 토큰으로 변환하고, 토큰을 다시 텍스트로 변환하는 기능을 담당합니다.
  - **Vocabulary Management**: 모델이 사용하는 어휘 사전을 관리하고, 각 단어에 고유의 토큰 ID를 부여합니다.

#### whisper/transcribe.py

- 음성 파일 변환: 음성 파일을 텍스트로 변환하는 메인 함수가 포함된 파일입니다.
  - Transcribe Function: 주어진 음성 파일을 불러와서, 모델을 통해 텍스트로 변환하는 전체 과정을 수행합니다.
  - Preprocessing: 오디오 데이터를 전처리하고 모델에 입력할 수 있는 형태로 변환합니다.
  - ∘ Inference: 모델을 사용하여 음성 데이터를 텍스트로 변환합니다.
  - Postprocessing: 모델의 출력을 후처리하여 최종 텍스트 결과를 생성합니다.

#### whisper/utils.py

- 유틸리티 함수들: 다양한 보조 기능을 제공하여 메인 코드의 가독성과 유지보수성을 높입니다.
  - Logging: 코드 실행 중 발생하는 로그를 기록하는 기능을 제공합니다.
  - Time Measurement: 코드 실행 시간을 측정하는 함수들이 포함되어 있습니다.
  - File I/O: 파일 읽기 및 쓰기 관련 함수들이 포함되어 있습니다.

## whisper/audio.py

- 오디오 처리: 오디오 데이터를 처리하는 함수들이 포함되어 있습니다.
  - Load Audio: 오디오 파일을 불러오는 함수입니다.
  - Resampling: 오디오 샘플링 레이트를 변경하는 기능을 제공합니다.
  - Normalization: 오디오 데이터를 정규화하여 일정한 음량을 유지하도록 합니다.

#### whisper/align.py

- 텍스트 정렬: 음성 인식 결과와 원본 텍스트를 정렬하는 기능을 제공합니다.
  - **Alignment Algorithms**: 두 텍스트 시퀀스를 비교하여 유사한 부분을 정렬하는 알고리즘이 포함되어 있습니다.
  - o Error Metrics: 인식 결과와 원본 텍스트의 일치도를 평가하는 지표를 제공합니다.

#### Inference Flow

- 1. 음성 파일 불러오기 (audio.py):
  - 오디오 파일을 불러와서 필요한 전처리를 수행합니다.
- 2. 모델 준비 (model.py):
  - Whisper 모델을 로드하고, 필요한 경우 초기화 및 설정을 합니다.
- 3. 텍스트 변환 준비 ( tokenizer.py ):
  - 텍스트를 토큰으로 변환하거나 토큰을 텍스트로 변환하기 위해 토크나이저를 설정합니다.
- 4. 음성 인식 수행 (transcribe.py):
  - 오디오 데이터를 입력으로 받아 모델을 통해 텍스트로 변환합니다.
  - 전처리된 오디오 데이터를 모델에 입력하여 인퍼런스를 수행하고, 결과를 디코딩합니다.
- 5. 결과 처리 및 저장 (utils.py):
  - 인식 결과를 후처리하고, 필요한 경우 로그를 기록하며, 최종 텍스트를 저장합니다.

## Inference Structure

단계	설명	파일	주요 함수/클래스
1	오디오 파일 불러 오기	whisper/audio.py	<pre>load_audio(filepath)</pre>
2	모델 로드	whisper/model.py	WhisperModel.from_pretrained(model_name)
3	토크나이저 준비	whisper/tokenizer.py	Tokenizer.load(vocab_path)
4	오디오 데이터 전 처리	whisper/audio.py	<pre>preprocess_audio(audio_data)</pre>
5	모델에 입력	whisper/transcribe.py	<pre>model.transcribe(audio_data)</pre>
6	디코딩	whisper/decoding.py	decode(logits)
7	후처리	whisper/transcribe.py	<pre>postprocess_text(decoded_text)</pre>
8	결과 저장 및 반환	whisper/utils.py	<pre>save_transcription(output_path, text)</pre>

# 1. 오디오 파일 불러오기 (whisper/audio.py)

- 함수: load\_audio(filepath)
- 설명: 지정된 경로에서 오디오 파일을 불러오고, 모델이 처리할 수 있는 형식으로 변환합니다.

## 2. 모델 로드 (whisper/model.py)

- 함수/클래스: WhisperModel.from\_pretrained(model\_name)
- 설명: 사전 학습된 Whisper 모델을 로드합니다. 다양한 모델 변형을 로드할 수 있습니다.

## 3. 토크나이저 준비 (whisper/tokenizer.py)

- 함수/클래스: Tokenizer.load(vocab\_path)
- 설명: 텍스트를 토큰으로 변환하고, 반대로 토큰을 텍스트로 변환하는 토크나이저를 준비합니다.

# 4. 오디오 데이터 전처리 (whisper/audio.py)

- 함수: preprocess\_audio(audio\_data)
- **설명**: 오디오 데이터를 모델에 입력할 수 있는 형태로 전처리합니다. 여기에는 샘플링 레이트 변경, 정규화 등이 포함됩니다.

# 5. 모델에 입력 (whisper/transcribe.py)

- 함수: model.transcribe(audio\_data)
- 설명: 전처리된 오디오 데이터를 모델에 입력하여 텍스트로 변환합니다.

# 6. 디코딩 (whisper/decoding.py)

- 함수: decode(logits)
- 설명: 모델이 출력한 로그잇(logits)을 실제 텍스트로 변환합니다. 그리디 디코딩, 빔 서치 등의 방법이 사용됩니다.

# 7. 후처리 (whisper/transcribe.py)

- 함수: postprocess\_text(decoded\_text)
- 설명: 디코딩된 텍스트를 후처리하여 최종 결과를 생성합니다. 여기에는 불필요한 공백 제거, 문장 부호 추가 등이 포함될 수 있습니다.

## 8. 결과 저장 및 반환 (whisper/utils.py)

- 함수: save\_transcription(output\_path, text)
- 설명: 최종 텍스트 결과를 지정된 경로에 저장하거나 반환합니다.

# **Whisper Fine-Tuning**

Video

# [전이학습+딥러닝 서비스]\_21. (Finetune) Whisper 파인튜팅 학습 수행(실제 학습)

강의목록(자료):

https://github.com/kafa46/acin\_academy/tree/master/202\_fine\_tunning/ 꼰대 교수님 홈페이지: https://prof.acin.kr/

https://www.youtube.com/watch?v=de49OqoS5yU



#### Code

acin\_academy/202\_fine\_tunning/whisper at master  $\cdot$  kafa46/acin\_academy acin\_academy. Contribute to kafa46/acin\_academy development by creating an account on GitHub.

kafa46/ acin\_academy



https://github.com/kafa46/acin\_academy/tree/master/202\_fine\_tunning/whisper

At 1 ⊙ 0 ☆ 6 ∜ 3 Contributor Issues Stars Forks

C