

PE 프로그램 진행과정 (7.9)

01

데이터 수집

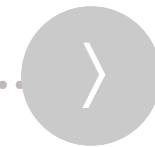
2012 ~ 2021년의 최근 10년
데이터 약 200,000개 수집
(각 시즌 별 20,000개의 데이터)



02

데이터 전처리

수집한 타자 데이터 날짜별 통합
사용할 수 있는 형태로의 변환
파생 변수



03

관련 연구

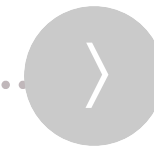
Multi-layer perceptron
Deep neural network
Recurrent neural network
(LSTM)
에 기반한 프로야구 점수 예측 / 승패 예측 /
관중수 예측과 관련된 모델 설계

PE 프로그램 진행과정 (7.9)

01



02



03

기본적인 모델 이론 공부

MLP, RNN, LSTM에 대한 이해와
간단한 실습 참고
주피터 노트북 환경설정

모델 적용

다양한 환경에서의 모델 실험
layer, parameter의 조정 등
RMSE를 최소화하는 방향으로 진행