



## 김경태 포트폴리오



**"눈"으로 보고 느끼는 것을 온전히 #공유  
할 수 있는 세상을 만들고 싶습니다.**

항상 #기억 하고 싶은 순간들을 남기기 위해 카메라를 이용하지만 2D 디스플레이에 아쉬움이 남아 있었습니다. 자연스럽게 몰입형 기술(XR)에 관심을 가지게 되었고, 현재는 언리얼 엔진 VR과 3D Reconstruction 융합하는 것에 관심이 있습니다.

**멈추지 않고, 계속해서 #성장 해 나가고  
있습니다.**

서울대학교 기반 메타버스 학회인 XREAL에 합류하여, XR에 대한 관심을 놓치지 않고, 관심사가 비슷한 팀원들과 함께 프로젝트를 진행하여 성장하고 있습니다.

**#경험 했던 과정들을 #공유 합니다.**

블로그를 운영하여, 글로써 경험 했던 과정들을 공유하고 기록 하였습니다.

### Profile

#### Education

- 2018.03. 목원대학교 서비스 경영학부
- 2021.03. 목원대학교 컴퓨터 공학과 (전과) 4.22 / 4.5
- 2022.03. 조선대학교 컴퓨터 공학과 (편입)
- 2024.08. 조선대학교 컴퓨터 공학과 졸업 (학사)

#### Activity

2023.09 ~ 2024.  
서울대학교 기반 메타버스 학회 XREAL

2023.05 ~ 2023.11

광주글로벌게임센터 인디스타즈 8기 Top 7

2022.03 ~ 2023.03


조선대학교 게임개발 동아리 ShockDriver

2022.03 ~ 2023.12

조선대학교 작사작곡 밴드동아리 소박한기쁨


2021.11.

목원대학교 진로로드맵 경진대회 우수상

 About Me

 GitHub


 Blog

 YouTube


## Project

### 팀 프로젝트




 전국퇴마사협회




 AutoInsight




 SNUH x XREAL HackAthon

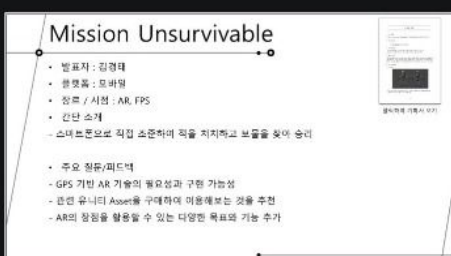
### 개인 프로젝트




 XREAL DEV Project



 AR Portal



 Mission Unsurvivable