# Data Base 실습

MM4220 게임서버 프로그래밍 정내훈

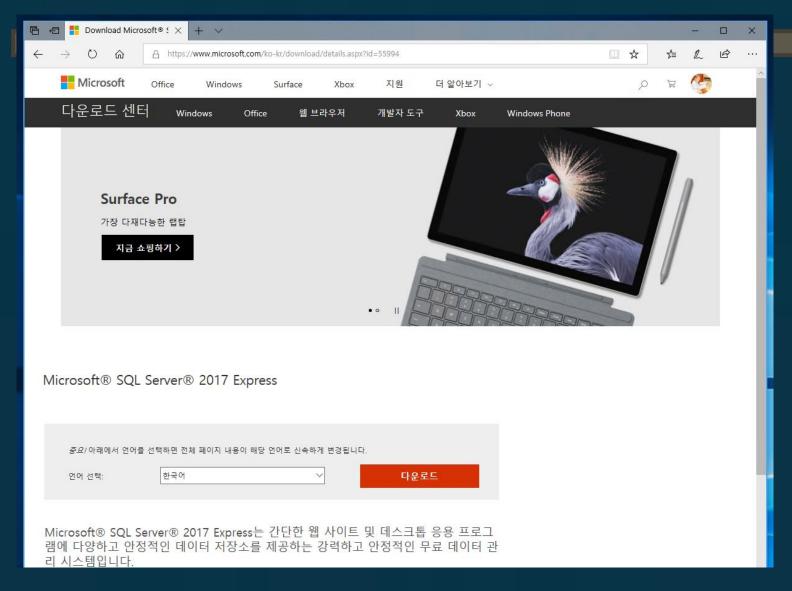
#### 내용

• DB 세팅

• DB 프로그래밍

- ODBC (Open Database Connectivity)
  - C++에서 SQL을 사용하기 위한 표준
  - It provides a standard <u>software API</u> method for using <u>database management systems</u> (DBMS).
     The designers of ODBC aimed to make it independent of <u>programming languages</u>, database systems, and <u>operating systems</u>.

http://en.wikipedia.org/wiki/ODBC



#### • 설치

SQL Server 2017



#### **Express Edition**

설치 유형 선택:

#### 기본(B)

SQL Server 데이터베이스 엔진 기능을 기본 구성으로 설치하려 면 기본 설치 유형을 선택하세 요.

#### 사용자 지정(C)

사용자 지정 설치 유형을 선택하여 SQL Server 설치 마법사의 단계를 진행하고 설치하려는 항목을 선택하세요. 이 설치 유형은 프로세스가 세부적이므로 기본설치를 실행하는 것보다 오랜 시간이 소요됩니다.

#### 미디어 다운로드

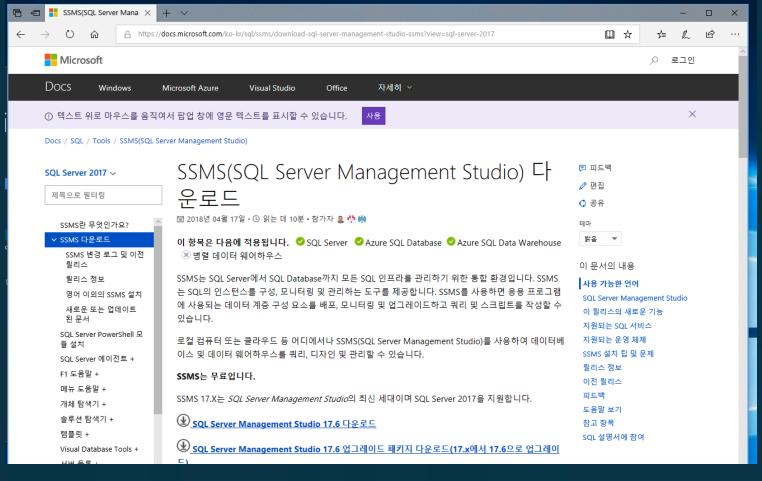
(D)

SQL Server 설치 프로그램 파일 을 지금 다운로드하고 원하는 경 우 컴퓨터에 나중에 설치하세요.

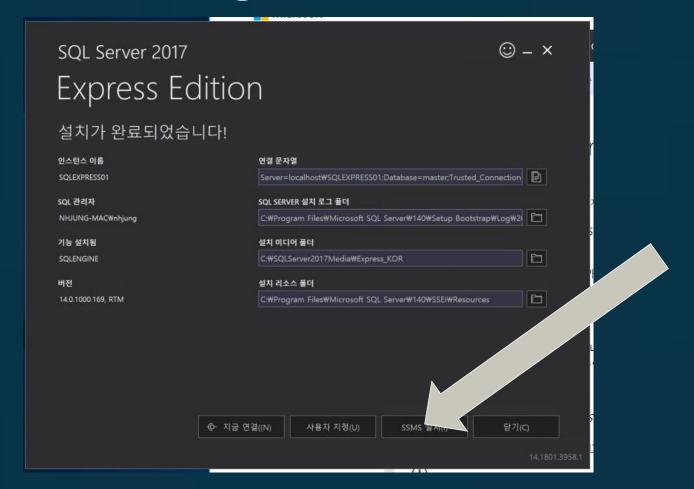
SQL Server 2017에서는 설치 환경에 대한 정보뿐만 아니라 기타 사용 현황 및 성능 데이터를 재품 개선에 도움을 주기 위해 Microsoft에 전송합니다. SQL Server 2017 데이터 처리 및 개인 정보 관리에 대해 알아보려면 다음을 참조하세요. 神란 臺里 체리및 취

14.1801.3958.1

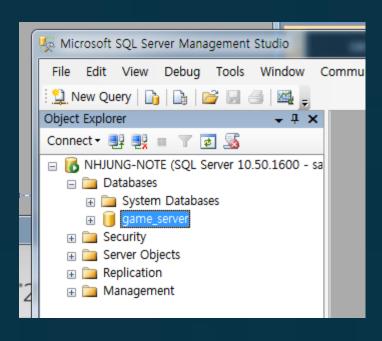
SQL Server Management Studio



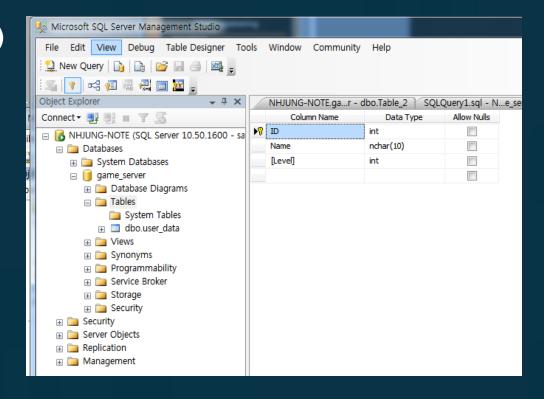
SQL Server Management Studio



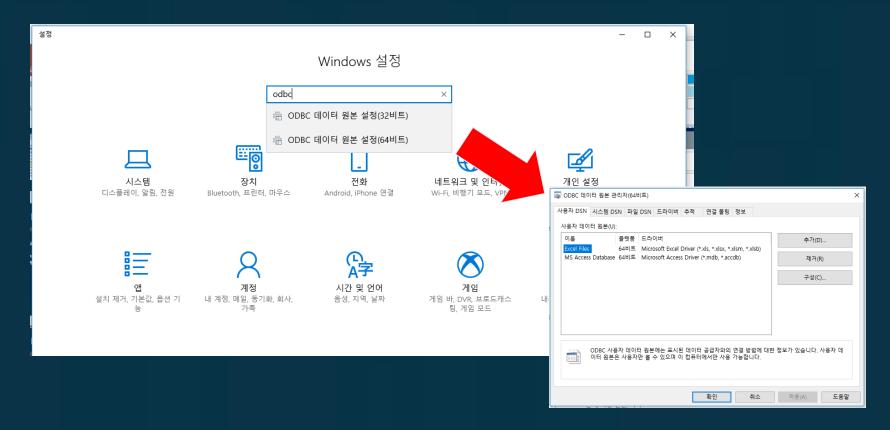
- DB 만들기
  - SQL Server Management Studio Express



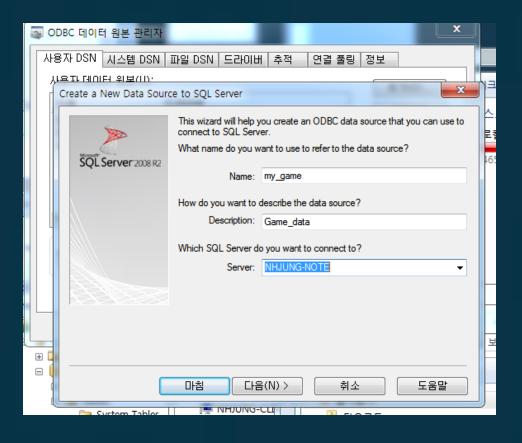
- Table 만들기
  - user\_data table
    - **ID** : int
    - Name : nchar(10)
    - Level : integer



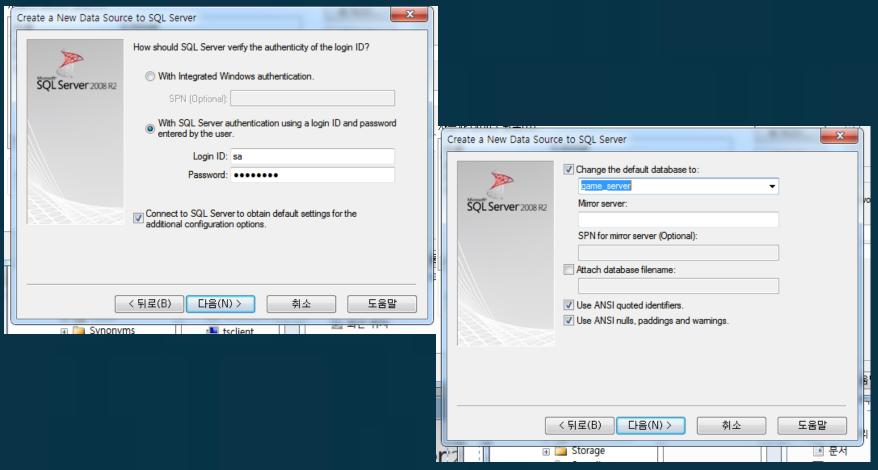
- ODBC (Open Database Connectivity)
  - 세팅



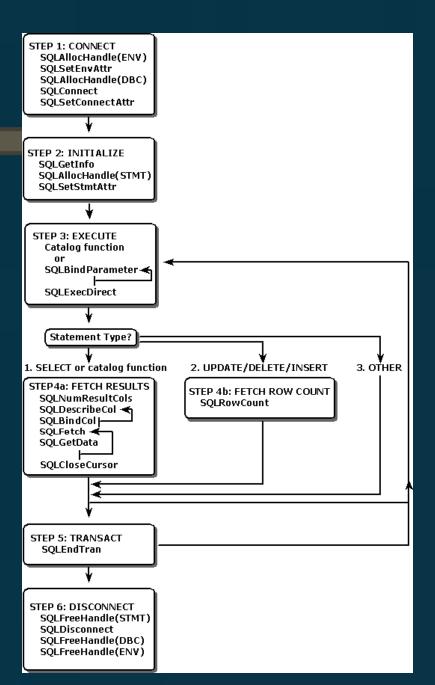
- OBDC 연결하기
  - 사용자 DSN
  - SQL Native Client
    - ・ 또는 SQL Server Native Client 10.0



• OBDC 연결하기



- ODBC
  - SQL 인터페이스와 연결
  - SQL 명령 실행
  - 결과 수집



- Connect To DB
  - http://msdn.microsoft.com/enus/library/ms711810.aspx
  - SQLConnect() <- F1키로 help 열기
  - 좀더 자세한 설명
    - http://developer.mimer.com/documentation/html\_92/ Mimer\_SQL\_Engine\_DocSet/ODBC\_API8.html

#### Connect To DB

```
// Allocate environment handle
retcode = SQLAllocHandle(SQL HANDLE ENV, SQL NULL HANDLE, &henv);
// Set the ODBC version environment attribute
retcode = SQLSetEnvAttr(henv, SQL ATTR ODBC VERSION,
                                     (SQLPOINTER*) SQL OV ODBC3, 0);
// Allocate connection handle
retcode = SQLAllocHandle(SQL HANDLE DBC, henv, &hdbc);
// Set login timeout to 5 seconds
SQLSetConnectAttr(hdbc, SQL LOGIN TIMEOUT, (SQLPOINTER)(rgbValue), 0);
// Connect to data source
retcode = SQLConnect(hdbc, (SQLWCHAR*) L"2013DB", SQL NTS,
                              (SQLWCHAR*) L"sa", SQL NTS,
                              L"gameserver8", SQLNTS);
```

- Read Data from DB
  - http://msdn.microsoft.com/enus/library/ms711010(VS.85).aspx
  - SQLBindCol()
  - 앞에서 만든 데이터를 읽도록 수정하시오

- 오류 발생시 대처
  - 다음 코드로 오류를 확인한다.

```
/* HandleDiagnosticRecord : display error/warning information
/* Parameters:
       hHandle
                 ODBC handle
                   Type of handle (SQL HANDLE STMT, SQL HANDLE ENV, SQL HANDLE DBC)
                   Return code of failing command
void HandleDiagnosticRecord (SQLHANDLE hHandle, SQLSMALLINT hType, RETCODE RetCode)
   SQLSMALLINT iRec = 0;
   SQLINTEGER iError;
   WCHAR
            wszMessage[1000];
   WCHAR
             wszState[SQL SQLSTATE SIZE+1];
    if (RetCode == SQL INVALID HANDLE)
        fwprintf(stderr, L"Invalid handle!\n");
   while (SQLGetDiagRec(hType, hHandle, ++iRec, wszState, &iError, wszMessage,
             (SQLSMALLINT) (sizeof(wszMessage) / sizeof(WCHAR)), (SQLSMALLINT *)NULL) == SQL SUCCESS) {
        // Hide data truncated..
       if (wcsncmp(wszState, L"01004", 5)) {
            fwprintf(stderr, L"[%5.5s] %s (%d)\n", wszState, wszMessage, iError);
```

- 오류 발생시 대처
  - 변수의 크기를 표시하는 매개변수는 항상 맞춰 주어야 한다.
    - 스트링의 경우 SQL NTS를 적어 주어야 한다.
  - SQLCHAR를 SQLWCHAR로 바꾸고 모든 스트링을 "xxxx"에서 L"xxxx"로 바꾸어야 한다.
  - 한글 오류메세지 보는 법
    - setlocale(LC\_ALL, "korean");
    - std::wcout.imbue(std::locale("korean"));

- Stored Procedure
  - 일련의 동작들을 SQL로 프로그래밍 해서 서버에 저장해 놓은 것
  - \_ 장점
    - 보안
    - 모듈라 프로그래밍
    - 네트워크 트래픽 감소
    - 성능향상
  - 사용법
    - EXEC proc\_name

- Stored Procedure
  - http://www.functionx.com/sqlserver/Lesson35.h tm

- Stored Procedure 실습
  - 저장 프로시저에 다음 추가.

```
SET ANSI NULLS ON
GO
SET QUOTED IDENTIFIER ON
GO
CREATE PROCEDURE select highlevel @Param INT
AS
BEGIN
-- SET NOCOUNT ON added to prevent extra result sets from
-- interfering with SELECT statements.
SET NOCOUNT ON;
    -- Insert statements for procedure here
SELECT id, name, level FROM dbo.user data WHERE level > @Param
END
GO
```

#### 다른 계정 사용하기

- Management Studio에서 계정을 만든다.
  - 보안 -> 로그인 -> (새 로그인)
- OBDC에서 계정을 변경한다.
- 프로그램에서 계정과 패스워드를 변경한다.
- Management Studio에서 계정에게 DB사용 권한을 준다.
  - 데이터베이스->[DB]->보안->사용자->(새 사용자)
- Management Studio에서 DB별로 사용 권한을 지정한다.
  - 데이터베이스->[DB]->(속성)->사용 권한

## 숙제 (#7)

- 게임 서버/클라이언트 프로그램 작성
  - \_ 내용
    - 숙제 (#5)의 프로그램의 확장
    - 프로그램 수정
      - 클라이언트 실행 시 ID를 입력 받는다.
      - 서버 접속 시 ID를 서버에 전송
      - 서버는 DB에 있는 ID만 접속을 받는다.
      - 플레이어의 위치를 DB에 저장
      - 서버를 재실행 했을 경우에도 ID입력을 통해 과거 위치에서 시작
  - \_ 제약
    - Windows에서 Visual Studio로 작성 할 것
    - MS SQL 2017 를 사용할 것
      - DB 이름에 학번을 포함 시킬 것 (중복 방지)
      - OBDC DSN 이름을 같이 제출할 것
  - 제출
    - [화목반] 5월 30일 (목) 오후 1시 까지, [수목반] 6월 6일 (목) 오후 1시 까지
    - zip으로 소스를 묶어서 e-mail로 제출
      - 제목 "2019 게임서버프로그래밍 [화목] 학번 이름 숙제 7번", 제목 "2019 게임서버프로그래밍 [추목] 학번 이름 숙제 7번 "
      - DB backup도 같이

#### 공지

#### DB Back Up

- 데이터베이스 -> [DB] -> (속성) -> 태스크 -> 백업
- 백업할 위치를 변경하지 않고 파일이름만 바꿔서 백업
  - 다른 디렉토리는 권한이 없어서 백업이 안됨
  - 디렉토리의 권한을 풀어 주면 되기는 함.
- 백업 후 압축해서 제출