KIM HO GWON

DEVELOPER PORTFOLIO

이름	김 호 권
생년월일	1992. 09. 02
이메일	gisf456@gmail.com
전화번호	010-3935-8229
주소	대전광역시 중구 유천동

CONTENTS

01.	자기소개
02.	경력
03.	JAVA를 이용한 도서관 웹페이지 제작
04.	Python을 이용한 이미지 감지 웹페이지 제작
05.	AI기반 자율주행 솔루션 개발 플랫폼

KIM HO GWON



ABOUT ME

birth: 1992.09.02

address: 대전 중구 유천동

tel: 010-3935-8229

email: gisf456@gmail.com

kakaoID: gisf456

EDUCATION

2011년 대구가톨릭대 도서관학과 학사 입학 2017년 대구가톨릭대 도서관학과 학사 졸업 2023년 AI(인공지능) SW 개발자 과정 이수

EXPERIENCE

2017~2018 경기화성교육도서관 근무 2019~2022 (주)크레아소프트 근무 2023.1~2023.6 대전점자도서관 근무

SKILL

Front-End: HTML, CSS, Javascript, jQuery

Back-End: soring framework,

myBatis, Flask, migrate, SQLAlchemy

Language: Java, Python

AI: 머신러닝, 딥러닝

LICENSE

ITQ 한글파워포인트(2011.06.16 취득)

ITQ 한글엑셀(2014.05.29 취득)

MOS MASTER(2014.07.09 취득)

워드 프로세서(2016.11.21 취득)

Project 01.

JAVA를 이용한 도서관 웹페이지 제작

About project

이용자들에게 도서 자료에 대한 정보를 제공하고 공지사항, FAQ등의 정보와 원하는 도서를 신청할 수 있는 기능을 제공 해 줄 수 있는 웹페이지를 만듦.

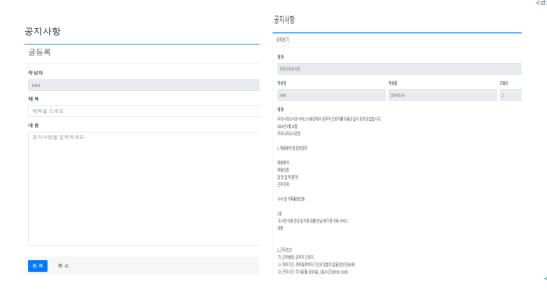
Project 01. JAVA를 이용한 도서관 웹페이지 제작

공지사항

번호	제목	작성자	등록일	조회수
152	우리나라도서관	mimi	2024-05-14	0
151	송수도서관	mimi	2024-05-14	0
150	산사도서관	mimi	2024-05-14	0
149	두라도서관	mimi	2024-05-14	0
148	송소리도서관	mimi	2024-05-14	0
147	백자도서관	mimi	2024-05-14	0
146	안산도서관	mimi	2024-05-14	0
145	점자도서관	mimi	2024-05-14	0
143	공지사항	mimi	2024-01-16	2
141	울산도서관	mimi	2024-01-15	12

작업 기간	2023.12~2024.01
인력 구성	5명
프로젝트 목적	개발자과정의 중간 프로젝트로 JAVA의 숙련도 향상을 위하 여 팀으로 진행함
프로젝트 내용	이용자들에게 도서 자료에 대한 정보를 제공할 수 있으며 원하는 도서를 신청할 수 있는 기능을 제공해 줄 수 있는 웹 서비스
주요 업무 및 상세 역할	1) 프로젝트 총괄 관리 업무 2) DB의 공지사항 정의 3) 공지사항 게시판 기능 구현까지 전담하여 업무 수행
사용언어 및 개발 환경	Java, Oracle, apache Tomcat, HTML
참고 자료	https://github.com/KimHoGwon/first_project.git

공지사항 등록, 상세 페이지



- 기능 소개
- 공지사항 등록
- 공지사항 상세 페이지
- 작업 내용
- 데이터베이스와 연동하여 공지사항 등록
- 데이터베이스에 있는 등록된 공지사항을 상세페이지(

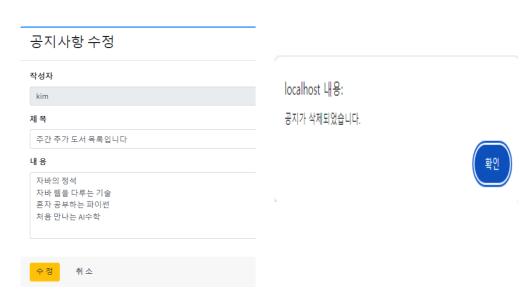
등록 코드

```
<div class="card card-outline card-info">
    <div class="card-header">
       <h4>글등록</h4>
    <div class="card-body">
       <form role="form" method="post" action="regist.do" name="registForm">
            <div class="form-group">
           <input type="text" id="n_writer" title="작성자" readonly</pre>
               name="writer" class="form-control notNutl" value="${loginUser.username }">
            <input type="hidden" id="memberid" name="memberid" value="${loginUser.memberid }">
           <div class="form-group">
               <label for="n title">M \(\frac{4}{2}\)/ (label>
                <input type="Text" id="n_title" name='n_title' class="form-control" placeholder="제목을 쓰세요">
           <div class="form-group">
                <label for="n_content">\u00c4 &</label>
                <textarea class="form-control" name="n_content" id="n_content" rows="15" placeholder="妥지사항을 일찍하세요"></textarea>
       </form>
   </div>
    <div class="card-footer">
       <button type="button" class="btn btn-primary" id="registBtn" onclick="regist_go();">등 \( \frac{1}{2} \)
           
       <button type="button" class="btn" id="cancelBtn" onclick="CloseWindow();">취 소</button>
```

상세페이지 코드

```
<div class="card-body">
   <div class="form-group col-sm-12">
        <label for="n_title">제 목</label>
        <input type="text" class="form-control" id="n title"</pre>
           value="${notice.n_title }" readonly />
    </div>
   <div class="col-sm-12 row">
       <div class="form-group col-sm-4" >
           <label for="n_writer">작성자</label>
           <input type="text" class="form-control" id="n writer"</pre>
                value="${notice.n_writer }" readonly />
       </div>
        <div class="form-group col-sm-4" >
           <label for="n_date">작성일</label>
           <input type="text" class="form-control" id="n date"</pre>
               value="<fmt:formatDate value="${notice.n_date}" pattern="yyyy-MM-dd" />" readonly />
       </div>
       <input type="text" class="form-control" id="n_hit" value="${notice.n_hit }" readonly />
   </div>
       <div class="form-group col-sm-12">
               .detail-content {
                   white-space: pre-wrap;
           </style>
           <label for="n content">내용</label>
           <div class="detail-content">${notice.n_content }</div>
```

공지사항 수정, 삭제



- 기능 소개
- 공지사항 수정
- 공지사항 삭제
- 작업 내용
- 데이터베이스에 있는 등록된 공지사항을 수정하여 데이터베이스에 전송
- 데이터베이스에 있는 공지사항을 삭제

수정 코드

<div class="card-header"> <h3>공지사항 수정</h3>

```
</div>
<div class="card-body">
  <form role="form" method="post" action="modify.do" name="modifyForm">
     <input type="hidden" name="n_number" value="${notice.n_number }" />
     <div class="form-group">
        <label for="n writer">작성자</label>
        <input type="text" id="n writer" readonly name="n writer" class="form-control" value="${notice.n writer }">
     <div class="form-group">
        <label for="n title">제 목</label>
        <input type="text" id="n_title" value="${notice.n_title }" name='n_title' class="form-control" placeholder="제목을 쓰세요">
     <div class="form-group">
        <label for="n content">\H \ 8</label>
        <textarea id="n content" class="form-control" rows="5" name="n content">${notice.n content}</textarea>
  </form>
</div>
<div class="card-footer">
      
  <button type="button" class="btn" id="cancelBtn" onclick="history.go(-1);">剤 全</button>
 삭제 코드
  @GetMapping("/remove")
  public ModelAndView remove(int n number, ModelAndView mnv)throws Exception{
       String url="/notice/remove success";
       ModelAndView notice = new ModelAndView();
       noticeService.remove(n number);
       mnv.setViewName(url);
       return mnv;
      page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
      pageEncoding="UTF-8"%>
 <script>
      alert("${param.pno}공지가 삭제되었습니다.");
      window.location.href = 'list.do';
      window.opener.location.reload();
 </script>
```

Project 02.

Python을 이용한 이미지 감지 웹페이지 제작

About project

이용자들에게 이미지 감지를 할 수 있는 기능을 제공해 줄 수 있으며, 공지사항을 통해 홈페이지에 대한 정보를 제공할 수 있고 운영자는 회원 관리를 할 수 있는 웹페이지를 만듦

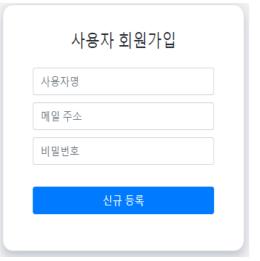
Project 02.

Python을 이용한 이미지 감지 웹페이지 제작

휘리에스 아샤 공지사항 회원일람 감지 김호권123 로그아웃	작업 기간	2024.02.05~2024.02.29
김호권의 홈페이지 입니다.	인력 구성	1명
이 홈페이지는 Flask 수업 활동으로 만들어졌습니다. 공지사항, 회원목록, 감지 3개의 메뉴를 가지고 있습니다. 이미지의 고양이는 귀엽습니다.	프로젝트 목적	개발자과정의 중간 프로젝트로 Python의 숙련도 향상을 위하여 Flask를 이용하여 진행함
감사합니다.	프로젝트 내용	공지사항 게시판과 이미지 감지를 할 수 있는 기능을 가진 게시판 제공해 줄 수 있으며, 운영자는 회원 관리를 할 수 있는 웹 서비스
	주요 업무 및 상세 역할	1) 메인화면 구성 2) 공지사항 게시판 구현 3) 회원 관련 기능 구현 4) 이미지 감지 구현
	사용언어 및 개발 환경	Python, Flask, HTML
	참고 자료	https://github.com/KimHoGwon/flask.git

로그인, 회원가입





- 기능 소개
- 로그인
- 회원가입
- 작업 내용
- 이용자에게 사용자명, 메일주소, 비밀번호를 받고 데이터베이스에 저장하여 회원 가입
- 데이터베이스에 있는 데이터를 비교하여 로그인 구현

로그인 코드

회원가입 코드

```
<form method="post" action="{{ url_for('auth.signup', next=request.args.get('next')) }}"
    class="form-signin">
    {{ form.csrf_token }}
    {% for message in get_flashed_messages() %}
    <div class="dt-auth-flash">{{ message }}</div>
    {% endfor %}

{{ form.username(size=30, class="form-control dt-auth-input", placeholder="사용자명") }}
    {{ form.email(class="form-control dt-auth-input",placeholder="메일 주소") }}
    {{ form.password(class="form-control dt-auth-input",placeholder="메일번호") }}
    {{ form.submit(class="btn btn-md btn-primary btn-block dt-auth-btn") }}
```

Python을 이용한 이미지 감지 웹페이지 제작

회원 편집, 비밀번호 확인

회원정보 수정	비밀번호 확인
사용자명	현재 패스워드 전송
김호권	
메일 주소	비밀번호 변경
kim@nate.com	새로운 비밀번호
비밀번호	비밀번호 확인
비밀번호	미글건조 확인
수정	확인

- 기능 소개
- 회원 편집
- 비밀번호 확인 및 변경
- 작업 내용
- 회원 데이터를 편집하기 위해 코드 작성
- 회원 데이터 편집을 위해선 비밀번호 확인절차를 먼저 실행하고 맞으면 비밀번호 변경 및 편집 가능

회원 편집 코드

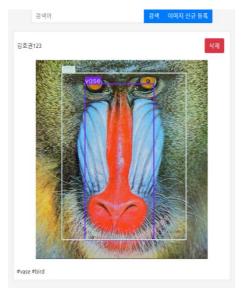
비밀번호 확인 코드

```
<form method="POST" role="form" >
     {{ form.csrf_token }}
     <input type="hidden" name="user_id" value="{{id}}" />
        <label for="pwd_input" >현재 패스워드</label>
        <input type="password" name="password" />
        <input type="submit" value="전송">
</form>
```

Python을 이용한 이미지 감지 웹페이지 제작

이미지 감지 게시판





- 기능 소개
- 이미지 감지 게시판
- 이미지 등록 후 감지 버튼을 눌러서 이미지의 태그 작성
- 작업 내용
- 이미지 감지 게시판 코드 작성
- 태그를 등록하고 이미지를 감지하면 인식한 태그를 나오게 구현

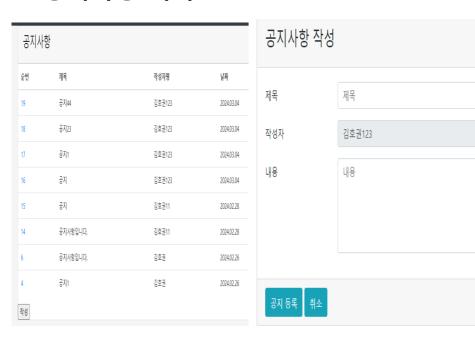
이미지 등록 코드

이미지 감지 코드

```
for box, label, score in zip(output["boxes"], output["labels"], output["scores"]):
    if score > 0.5 and labels[label] not in tags:
        color = make_color(labels)
        line = make_line(result_image)
        c1 = (int(box[0]), int(box[1]))
        c2 = (int(box[2]), int(box[3]))
        cv2 = draw_lines(c1, c2, result_image, line, color)
        cv2 = draw_texts(result_image, line, c1, cv2, color, labels, label)
        tags.append(labels[label])
```

Python을 이용한 이미지 감지 웹페이지 제작

공지사항 게시판



- 기능 소개
- 공지사항 게시판
- 공지사항 등록, 수정, 삭제
- 작업 내용
- 공지사항 게시판 구현
- 공지사항의 기능을 구현하기 위한 코드를 작성

공지사항 목록 코드

```
{% for notice in notices %}

{\text{\text{notice.id}}}

| Train | Tr
```

공지사항 작성 코드

```
from flask_wtf import FlaskForm
from wtforms import StringField, TextAreaField, SubmitField
from wtforms.validators import DataRequired
from wtforms import DateField

class NoticeForm(FlaskForm):
   title = StringField('제목', validators=[DataRequired()])
   author = StringField('작성자명',validators=[DataRequired()])
   content = TextAreaField('내용', validators=[DataRequired()])
   submit = SubmitField('작성')
```

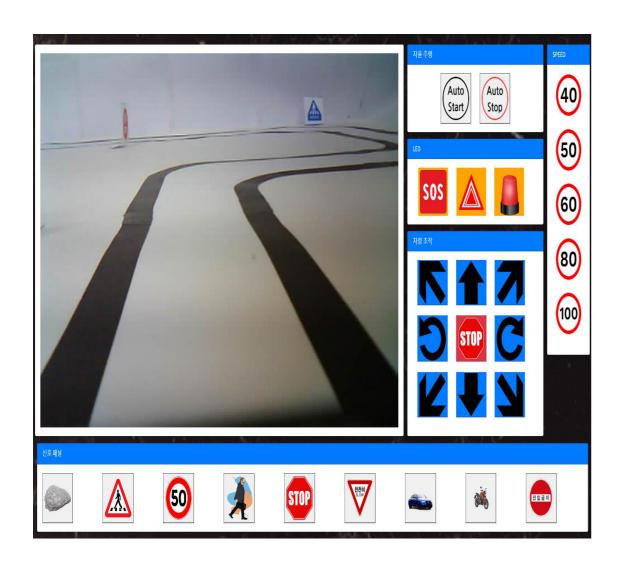
Project 03.

AI기반 자율주행 솔루션 개발 플랫폼

About project

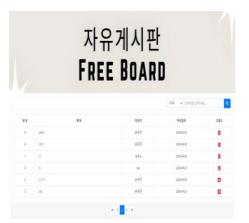
AI 기반 자율주행 솔루션을 개발하고 이를 데모 및 시연 영상을 공유하여 사용자 및 개발자들이 쉽게 접근하고, 질문하고 멘토링을 받을 수 있도록 지원하며, AI 기반 자율주행 솔루션에 관한 최신 정보와 자료를 공유하는 플랫폼을 통해 개발자들 간의 지식 공유와 기술 발전을 촉진한다.

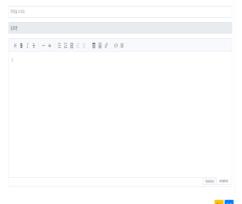
Project 03. AI기반 자율주행 솔루션 개발 플랫폼



작업 기간	2024.03~2024.05
인력 구성	4명
프로젝트 목적	개발자과정의 최종 프로젝트로 지금까지 배운 모든 언어와 기술의 숙련도 향상을 위하여 팀으로 진행함
프로젝트 내용	AI 기반 자율주행 솔루션을 개발하고 이를 데모 및 시연 영상을 공유하여 사용자 및 개발자들이 쉽게 접근하고, 질 문하고 멘토링을 받을 수 있도록 지원하며, AI 기반 자율주 행 솔루션에 관한 최신 정보와 자료를 공유하는 플랫폼을 통해 개발자들 간의 지식 공유와 기술 발전을 촉진한다.
주요 업무 및 상세 역할	1) 프로젝트 총괄 관리 업무 2) DB의 자유게시판 정의 3) 자유게시판 구현 4) 체험관 페이지 제작 및 구현
사용언어 및 개발 환경	Java, Oracle, apache Tomcat, HTML, Arduino, Flask, Python, Pytorch, TensonFlow, Opencv, Kera, Yolov5, CSS, Javascript, ToastUI
참고 자료	https://github.com/snoowert/onestep.git

자유게시판 메인, 게시글 등록





• 기능 소개

- 자유게시판 목록
- 게시글 등록 페이지

• 작업 내용

- 자유게시판의 메인화면으로 화면 구성은 번호, 제목, 작성자, 작성일자, 조회수, 마지막으로 제목, 작성자로 검색할 수 있는 검색 바로 구성
- 자유게시판이란걸 확실히 하기위해 위에 배너를 넣음
- 자유게시판 등록 화면에는 이미지를 넣을 수 있도 록 ToastUI를 사용

자유게시판 메인화면 코드

<div class="form-group" id="content">

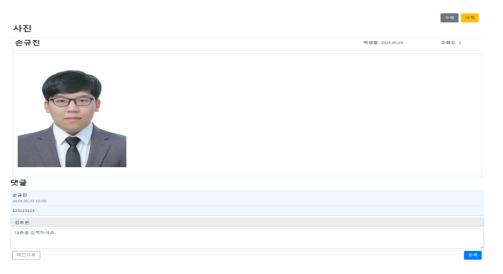
</div>

</div><!--end card-body -->

</form>

```
<c:if test="${empty freeList}">
           해당 내용이 없습니다.
       </c:if>
   <c:forEach items="${freeList}" var="free">
           ${free.freeid }
           <td id="boardTitle" style="text-align:left; max-width: 100px; overflow: hidden;
           white-space: nowrap; text-overflow: ellipsis;">
               <a href="detail.do?freeid=${free.freeid }&from=list">
                   <span class="col-sm-12 ">${free.freetitle }</span>
           ${free.writer }
               <fmt:formatDate value="${free.freeregdate }" pattern="yyyy-MM-dd"/>
           <span class="badge bg-red">${free.freeviewpoint }</span>
   </c:forEach>
게시글 등록 코드
<div class="card-body pad">
   <form role="form" method="post" action="regist.do" name="registForm">
       <input type="hidden" id="freecontent" name="freecontent">
       <div class="form-group">
           <input type="text" id="freetitle" title="제목"</pre>
              name='freetitle' class="form-control notNull" placeholder="제목을 쓰세요">
       </div>
       <div class="form-group">
           <input type="text" id="writer" title="작성자" readonly
              name="writer" class="form-control notNull" value="${loginUser.username }">
           <input type="hidden" id="memberid" name="memberid" value="${loginUser.memberid }">
       </div>
```

게시글 상세 페이지, 댓글



- 기능 소개
- 자유게시판 상세페이지
- 댓글 등록, 수정, 삭제
- 작업 내용
- 자유게시판의 상세 페이지로 수정, 삭제 버튼과 제 목, 작성자, 작성일, 조회수, 내용으로 구성되어 있 으며 밑에는 댓글과 댓글을 입력할 수 있는 창이 있다
- 게시글과 댓글은 쓴 사람과 로그인 한 사람이 같 아야만 수정, 삭제버튼이 나온다.

게시글 상세 페이지 코드

```
<div class="row justify-content-end" style="margin-right: 10px;">
   <c:if test="${loginUser.memberid == free.memberid or loginUser.authority eq 'manager'}">
       <button type="button" class="btn btn-warning" onclick="submit_go('remove.do');">삭제</button>
<div class="row border-bottom py-2">
   <div class="col-sm-12">
       <h2 class="font-weight-bold">${free.freetitle }</h2>
</div>
<div class="row col-sm-12 border-bottom py-2">
   <div class="col-sm-9">
       <h3 class="font-weight-bold">${free.writer }</h3>
   </div>
   <div class="col-sm-2 align-self-center">
     <label>작성일</label>&nbsp;&nbsp;
       <span> <fmt:formatDate pattern="yyyy.MM.dd" value="${free.freeregdate}"/></span>
   <div class="col-sm-1 align-self-center">
       <label>조회수</label>&nbsp;&nbsp;
       <span>${free.freeviewpoint }</span>
</div>
<div class="row border-bottom py-2">
   <div class="col-sm-12">
       <div class="border p-3">${free.freecontent }</div>
</div>
```

댓글 등록 코드

```
<sec:authorize access="isAuthenticated()">
<form class="comment-form insert-form" action="commentregist" method="post">
   <input type="hidden" name="freeid" value="${free.freeid}" />
   <input type="hidden" name="memberid" value="${loginUser.memberid}" />
    <div class="row border py-2">
       <input class="font-weight-bold form-control col-sm-12 mb-2" readonly name="username" value="${loginUser.username}" />
       <textarea class="reply-form-textarea form-control" name="commentcontent" required="required" rows="3">내용을 입력하세요.</textarea>
    </div>
    <div class="row">
       <div class="col-sm-6">
           <button type="button" class="btn btn-outline-secondary" onclick="goToMainPage()">메인으로</button>
       </div>
       <div class="col-sm-6 text-right">
           <button type="submit" class="btn btn-primary">등록</button>
       </div>
    </div>
</form>
</sec:authorize>
```

게시글 수정, 삭제





- 게시글 수정
- 게시글 삭제

• 작업 내용

- 게시글 상세페이지에서 수정 버튼을 눌러서 들어 오는 화면을 구현
- ToastUI를 사용하여 이미지도 수정 가능
- 삭제버튼을 누르면 삭제 확인 메세지 출력 후 삭 제

게시글 수정 코드

```
<div class="card-body">
    <form role="form" method="post" action="modify.do" name="modifyForm" onsubmit="return false;">
        <input type="hidden" name="freeid" value="${free.freeid }" />
        <div class="form-group">
           <input type="text" id="freetitle" name='freetitle' class="form-control" value="${free.freetitle }">
        </div>
        <div class="form-group">
           <input type="text" id="writer" readonly name="writer" class="form-control" value="${free.writer }">
            <input type="hidden" id="memberid" readonly name="memberid" class="form-control" value="${free.memberid }">
        <div class="form-group">
           <div id="content"></div>
            <input type="hidden" name="freecontent" id="freecontent"/>
        </div>
    </form>
</div><!--end card-body -->
<div class="card-footer" style="display:none"></div>
<div class="card-footer text-right"> <!-- 수정된 부분 -->
    <button type="button" class="btn btn-warning" id="modifyBtn" onclick="modify_submit();">수 정</button>
        
    <button type="button" class="btn btn-default" id="cancelBtn" onclick="history.go(-1);">취 소</button>
</div>
```

게시글 삭제 코드

```
function submit_go(url) {
    if(url=="remove.do" && !confirm("정말로 삭제하시겠습니까?")){
        return;
    }
    formObj.action=url;
    formObj.submit();
}
```

체험관 페이지



실시간 영상 연결 코드

@onestep.route('/video')

def video():

```
<div class="col-md-7">
   <div class="card card-primary">
     <div class="card-body">
        <img id="videoElement" style="width:100%; height:973px;"></img>
   </div>
</div>
window.onload = function() {
     var videoElement = document.getElementById('videoElement');
    var sourceUrl = 'http://127.0.0.1:5000/onestep/video';
     videoElement.src = sourceUrl;
};
<div>
   <iframe src="http://127.0.0.1:5000/onestep/video"</pre>
           style="width: 470px; height: 270px; border-radius: 10px; border:1px solid □black;"></iframe>
@onestep.route('/')
def car():
     return render template('car.html')
def send video():
     global thread_frame
    while True:
         ret, buffer11 = cv2.imencode('.jpg', thread_frame)
         frame11 = buffer11.tobytes()
         yield (b'--frame\r\n' b'Content-Type: image/jpeg\r\n\r\n' + frame11 + b'\r\n')
```

return Response(send video(), mimetype='multipart/x-mixed-replace; boundary=frame')

LED 코드

```
<div class="card-body">
   <div class="row justify-content-center">
       <button class="image-button btn-primary" style="background:orange;border:none;color:black" onclick="lightcontrol('sos');">
          <img src="<%=request.getContextPath() %>/resources/img/light/sos.png" class="image-button-img">
       </button>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;
       <button class="image-button btn-primary" style="background:orange;border:none;color:black" onclick="lightcontrol('danger');">
          <img src="<%=request.getContextPath() %>/resources/img/light/4wayFlasher.png" class="image-button-img">
      </button>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;
      <button class="image-button btn-primary" style="background:orange;border:none;color:black" onclick="lightcontrol('light');;">
          <img src="<%=request.getContextPath() %>/resources/img/light/fade.png" class="image-button-img">
      </button>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;
   </div>
</div>
function lightcontrol(direction) {
     fetch('http://127.0.0.1:5000/onestep/light', {
           method: 'POST',
           headers: {
                 'Content-Type': 'application/json'
           body: JSON.stringify({ direction: direction })
     .then(response => response.json())
     .then(data => console.log('불빛:', data))
     .catch(error => console.error('불빛으류:', error));
```

차량 조작(수동)

```
<div class="card-body">
   <div class="row justify-content-center">
       <button class="image-button btn-primary" onclick="manualControl('left');">
          <img src="<%=request.getContextPath() %>/resources/img/movement/goLeft.png" class="image-button-img">
       </button>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;
       <button class="image-button btn-primary" onclick="manualControl('forward')">
          <img src="<%=request.getContextPath() %>/resources/img/movement/go.png" class="image-button-img">
       </button>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;

       <button class="image-button btn-primary" onclick="manualControl('right');">
          <img src="<%=request.getContextPath() %>/resources/img/movement/goRight.png" class="image-button-img">
       </button>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;
   </div>
function manualControl(direction) {
     fetch('http://127.0.0.1:5000/onestep/manual-control', {
         method: 'POST',
         headers: {
               'Content-Type': 'application/json'
         body: JSON.stringify({ direction: direction })
     .then(response => response.json())
     .then(data => console.log('수통 주행:', data))
     .catch(error => console.error('수동 주행 오류:', error));
```

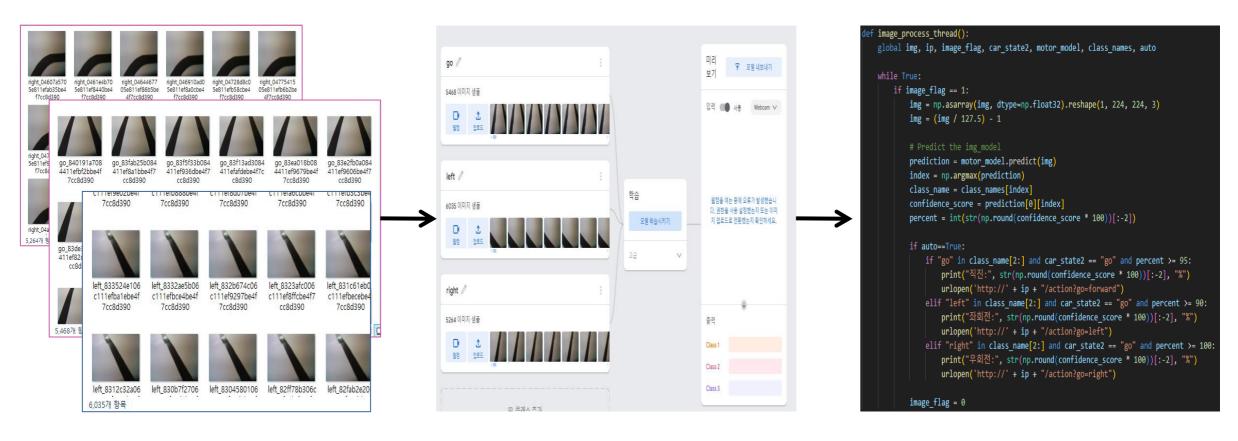
```
@onestep.route('/manual-control', methods=['POST'])
def manual control():
    global auto
   data = request.get_json()
   direction = data.get('direction')
    if auto==False:
       if direction == 'forward':
            urlopen('http://' + ip + "/action?go=forward")
        elif direction == 'left':
            urlopen('http://' + ip + "/action?go=left")
       elif direction == 'right':
            urlopen('http://' + ip + "/action?go=right")
       elif direction == 'stop':
            urlopen('http://' + ip + "/action?go=stop")
       elif direction == 'turn left':
            urlopen('http://' + ip + "/action?go=turn left")
       elif direction == 'turn right':
            urlopen('http://' + ip + "/action?go=turn right")
       elif direction == 'bleft':
            urlopen('http://' + ip + "/action?go=bleft")
       elif direction == 'backward':
            urlopen('http://' + ip + "/action?go=backward")
       elif direction == 'bright':
            urlopen('http://' + ip + "/action?go=bright")
   return jsonify(status="success", message=f"수동 주행 - {direction}")
```

차량 조작(자율 주행) 제어 코드

```
<div class="row justify-content-center">
      <button class="image-button" onclick="startDriving()" style="width:116px;height:116px">
            <img src="<%=request.getContextPath() %>/resources/img/movement/AutoStart2.png" class="image-button-img">
      </button>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;
      <button class="image-button" onclick="stopDriving()" style="width:116px;height:116px">
            <img src="<%=request.getContextPath() %>/resources/img/movement/AutoStop2.png" class="image-button-img">
      </button>
   </div>
function startDriving() {
     fetch('http://127.0.0.1:5000/onestep/start-driving', { method: 'POST' })
          .then(response => response.json())
          .then(data => console.log('주행 시작:', data))
          .catch(error => console.error('주행 시작 으류:', error));
function stopDriving() {
    fetch('http://127.0.0.1:5000/onestep/stop-driving', { method: 'POST' })
          .then(response => response.json())
          .then(data => console.log('긴급 정지:', data))
          .catch(error => console.error('긴급 정지 오류:', error));
```

```
자율주행 시작 제어
@onestep.route('/start-driving', methods=['POST'])
def start driving():
   global auto
   try:
       if auto==False:
           auto=True
           urlopen('http://' + ip + '/action?go=speed50')
           return jsonify(status="success", message="주행 시작됨")
   except Exception as e:
       return jsonify(status="error", message=str(e))
# 자율주행 정지 제어
@onestep.route('/stop-driving', methods=['POST'])
def stop driving():
   global auto
   try:
       if auto==True:
           auto=False
           urlopen('http://' + ip + '/action?go=stop')
           return jsonify(status="success", message="차량 정지됨")
   except Exception as e:
       return jsonify(status="error", message=str(e))
```

자율 주행을 위한 학습 과정



트랙 촬영

티처블 머신 학습

자율 주행 코드 입력

스피드 제어 코드

```
<div class="row justify-content-center">
      
      <button class="image-button btn-primary" style="background:transparent;border:none;color:black" onclick="speedcontrol('speed40');">
         <img src="<%=request.getContextPath() %>/resources/img/speed/speed40.png" class="image-button-img">
      </button>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;
      <button class="image-button btn-primary" style="background:transparent;border:none;color:black" onclick="speedcontrol('speed50');">
         <img src="<%=request.getContextPath() %>/resources/img/speed/speed50.png" class="image-button-img">
      </button>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;
      <button class="image-button btn-primary" style="background:transparent;border:none;color:black" onclick="speedcontrol('speed60');">
         <img src="<%=request.getContextPath() %>/resources/img/speed/speed60.png" class="image-button-img">
      </button>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;
      <button class="image-button btn-primary" style="background:transparent;border:none;color:black" onclick="speedcontrol('speed80');">
         <img src="<%=request.getContextPath() %>/resources/img/speed/speed80.png" class="image-button-img">
      </button>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;
      <button class="image-button btn-primary" style="background:transparent;border:none;color:black" onclick="speedcontrol('speed100');">
         <img src="<%=request.getContextPath() %>/resources/ima/speed/speed100.png" class="image-button-ima">
      </button>&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;&nbsp;
  </div>
function speedcontrol(direction) {
    fetch('http://127.0.0.1:5000/onestep/speed', {
          method: 'POST',
          headers: {
                'Content-Type': 'application/json'
          body: JSON.stringify({ direction: direction })
     .then(response => response.json())
     .then(data => console.log('스피드:', data))
      .catch(error => console.error('스피드 오류:', error));
```

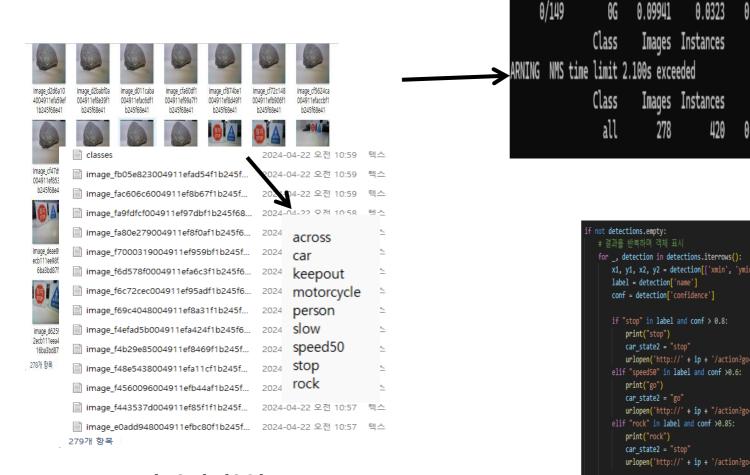
```
@onestep.route('/speed', methods=['POST'])
def speed():
    data = request.get json()
    direction = data.get('direction')
    if direction == 'speed40':
            urlopen('http://' + ip + "/action?go=speed40")
    elif direction == 'speed50':
            urlopen('http://' + ip + "/action?go=speed50")
    elif direction == 'speed60':
            urlopen('http://' + ip + "/action?go=speed60")
    elif direction == 'speed80':
            urlopen('http://' + ip + "/action?go=speed80")
    elif direction == 'speed100':
            urlopen('http://' + ip + "/action?go=speed100")
```

신호 패널 코드

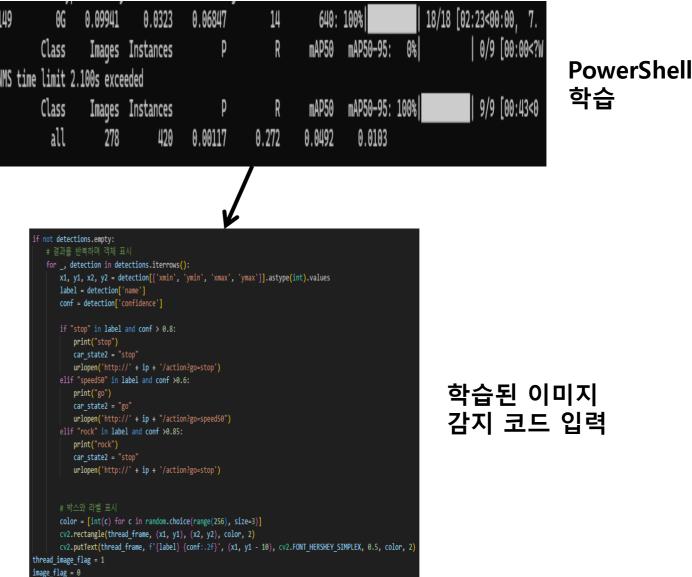
```
if not detections.empty:
    # 결과를 반복하며 객체 표시
    for , detection in detections.iterrows():
       x1, y1, x2, y2 = detection[['xmin', 'ymin', 'xmax', 'ymax']].astype(int).values
       label = detection['name']
       conf = detection['confidence']
       if "stop" in label and conf > 0.8:
           print("stop")
           car_state2 = "stop"
           urlopen('http://' + ip + '/action?go=stop')
       elif "speed50" in label and conf >0.6:
           print("go")
           car_state2 = "go"
           urlopen('http://' + ip + "/action?go=speed50")
       elif "rock" in label and conf >0.85:
           print("rock")
           car state2 = "stop"
           urlopen('http://' + ip + '/action?go=stop')
       # 박스와 라벨 표시
       color = [int(c) for c in random.choice(range(256), size=3)]
       cv2.rectangle(thread_frame, (x1, y1), (x2, y2), color, 2)
       cv2.putText(thread_frame, f'{label} {conf:.2f}', (x1, y1 - 10), cv2.FONT_HERSHEY_SIMPLEX, 0.5, color, 2)
thread image flag = 1
image_flag = 0
```

Project 03.

이미지 감지를 위한 학습 과정

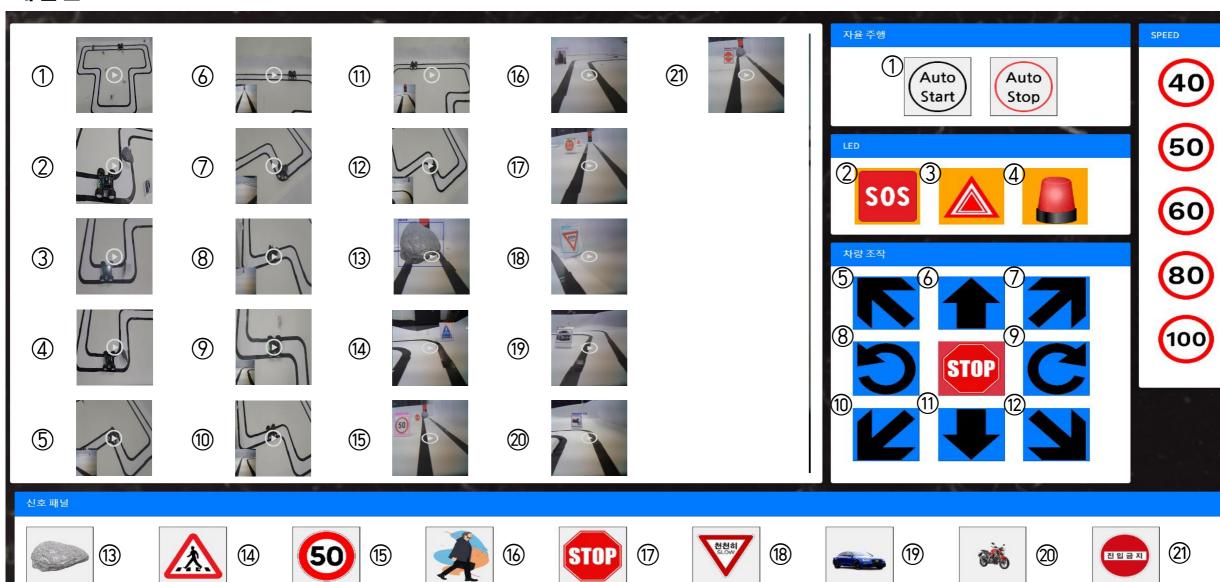


이미지 촬영



Project 03.

체험관



Thank you

김호권

Tel: 010-3935-8229

Email: gisf456@gmail.com

Github:https://github.com/KimHoGwon

kakaoID: gisf456