

## 기획 보충

### [1] 스킬 페이드인/아웃

#### 1-1. 위치

캐릭터 위치에 오버랩.

#### 1-2. 시간

4초 지속. 크기는 0.75의 스케일에서 시작해서 1로 끝나도록. 즉 시간이 갈수록 좀 커지게.

#### 1-3. 강도

100을 완전한 선명도라고 했을 때, 50에서 시작해서 4초에 100의 선명도가 되도록.

#### 1-4. 기타

캐릭터를 가리지 않도록 블렌딩.

### [2] 버프/디버프

#### 1-1. 위치

기본적으로 화면 우상단에 표시. 버프는 윗줄, 디버프는 아랫줄. 예시 첨부.



#### 1-2. 사운드

버프/디버프 발생 시 첨부된 사운드 각각 재생. 버프는 1회 재생, 디버프는 반복 재생.

### [3] 쿨다운 표시 (택 1)



#### 1-1. 시간 표시 + 시계 모양으로 블렌딩



#### 1-2. 시간만 표시

1-3. 그 외