차량 예약 관리 시스템 만들기

본 문제에서는 키보드로부터 사용자 정보를 입력 받고 난 후 예약 정보를 입력받아서, 차량과 좌석을 관리하는 프로 그램을 작성한다. 사용자 계정을 담당하는 AccountManager.class, Vehicle.class, Bus.class, Taxi.class, 예약을 담당하는 ReserveManager.class를 보고 빈 메소드를 채워넣으시오.

1.1 프로그램 실행 예시

1.1.1 회원가입

1.1.2 로그인

1.1.3 차량 등록 및 목록

1.1.4 차량 예약 및 예약 현황

1.2 상세 내용 및 요구사항

• Account.java, Vehicle.java, Bus.java, Taxi.java, VehicleReservationProgram.java는 수정할 필요가 없다.

함수이름	구현사항
addVehicle	 차량 번호를 입력받아 vehicleNo에 따라서 해당 객체를 생성하여 vehicleHash에 추가한다. Type1: 택시, Type2: 버스 이미 존재하는 차량번호로 차량을 생성하려는 경우 에러를 출력합니다
reserveVehicle	차량의 번호를 입력받아 차량의 type에 따라 다음과 같이 구현한다 - 차량의 type이 택시인 경우 Account의 이름을 seat을 승객의 이름으로 설정한다 - 차량의 type이 버스인경우, x, y 좌표를 입력받아 x, y 좌표의 seat을 Account의 이름으로 설정한다 으로 설정한다 seat이 정상 설정된 경우 〈예약이 완료되었습니다〉라는 메세지를 출력한다. 이미 seat이 설정되어 있을 경우 새로운 값으로 덮어씌운다
vehicleList	vehicleHash에 추가되어있는 모든 차량 번호와 type을 출력한다
printSeat	차량번호를 입력받아 차량의 type에 따라 다음과 같이 구현한다 - 차량의 type이 택시인경우, 승객의 이름을 출력한다. 빈 좌석일 경우 '-'로 표시한다 - 차량의 type이 버스인경우 예약된 자리에는 예약한 승객의 이름을 출력하고 빈 좌석은 -'로 표시한다
signUp	회원가입에 필요한 아이디, 이름, 비밀번호 등을 입력받아 accountHash에 저장한다 만약 아이디가 이미 존재한다면 재입력받도록 한다
Login	아이디와 비밀번호를 입력하여 로그인한다 로그인에 성공하면 account를 반환한다 만약 아이디가 존재하지 않거나 비밀번호가 틀렸을 경우 각각 재입력받도록 한다