# 2024 전공캡스톤디자인 프로젝트 계획서

| 교과목명   | 전공캡스톤디자인 |     | 교수자명 |      |      | 윤주상 |
|--------|----------|-----|------|------|------|-----|
| 학.     | 과        | 이름  |      | 학    | 번    | 역할  |
| 산업ICT기 | 스고하고     | 김 현 | 1    | 2021 | 2241 | 팀장  |
| [ 선립다기 | 돌이익피     | 황준기 |      | 2019 | 2362 | 팀원  |

# 1. 프로젝트 개요

## 1.1 프로젝트(프로토타입) 개요

| 팀 명    | 욜로와                            |
|--------|--------------------------------|
| 프로젝트 명 | Raspberry OpenCV YOLO => "ROY" |

- **팀명** : 대표적인 객체 탐지 라이브러리인 "YOLO"의 이름과 "이리 와"의 의미를 섞어서 만듦.
- **프로젝트 명** : 프로젝트에 사용하게 될 하드웨어 Raspberry와 개발 툴(라이브 러리) OpenCV, YOLO의 앞 글자를 따서 "ROY"(로이)로 선정
- 프로젝트 소개 : 손동작 인식으로 움직이는 애완봇 "ROY"(로이)

## 1.2 프로젝트 선정 배경

- 최근 인공지능과 로봇 산업이 빠르게 발전하며 새로운 서비스 및 제품이 출시되고 있으며, 그에 따른 다양한 개발 도구가 제공되고 있다.
- 특히 제조산업과 여가생활에 깊게 파고들어 매우 유용하게 사용되고 있다.



- 프로젝트 팀은 공개된 개발 도구를 적극 활용하여 새로운 기술을 사용해 보며. 사람의 손 동작을 인식해 움직이는 로봇을 제작하는 것을 목표로 한다.

# 1.3 프로젝트 소개

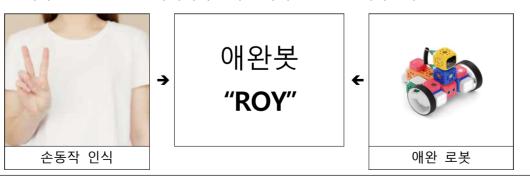
- 손동작을 인식을 활용하여 다양한 제품 또는 기능을 구현하고 있으며, 애완로 봇도 국내 대기업에서 출시할 정도로 주목을 받고 있다.
- 대표적인 손동작 인식을 활용한 기능 예시



- 타 업체의 애완 로봇의 기능과 예시



- 음성인식 기술로만 동작하고 비전 기술을 사용하지 않는 로봇의 빈 기술 공간을 채워보는 방향으로 아이디어를 구상하여 "ROY"를 제작한다.



## 2. 프로젝트 계획

# 2.1 프로젝트 추진 일정 계획

| 일정    |                 |   | 3월 |   |   | 4월 |   |   | 5월 |   |   | 6월 |   |   |   |   |   |
|-------|-----------------|---|----|---|---|----|---|---|----|---|---|----|---|---|---|---|---|
|       |                 | 1 | 2  | 3 | 4 | 1  | 2 | 3 | 4  | 5 | 1 | 2  | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 |
| 계획 수립 | 프로젝트 진행 계획 수립   |   |    |   |   |    |   |   |    |   |   |    |   |   |   |   |   |
| 자료조사  | 프로젝트 예산 추정 및 집행 |   |    |   |   |    |   |   |    |   |   |    |   |   |   |   |   |
| 소프트웨어 | 손동작 인식 기능 구현    |   |    |   |   |    |   |   |    |   |   |    |   |   |   |   |   |
| 개발    | ROS2로 로봇제어 구현   |   |    |   |   |    |   |   |    |   |   |    |   |   |   |   |   |
| 하드웨어  | 각 센서의 동작 테스트 실시 |   |    |   |   |    |   |   |    |   |   |    |   |   |   |   |   |
| 개발    | 프로토타입 형태 제작     |   |    |   |   |    |   |   |    |   |   |    |   |   |   |   |   |
| 프로토타입 | 모든 기능 연결 및 동작   |   |    |   |   |    |   |   |    |   |   |    |   |   |   |   |   |
| 테스트   | 최종 테스트          |   |    |   |   |    |   |   |    |   |   |    |   |   |   |   |   |

## 2.1.1 계획 수립 및 자료조사

- 프로젝트 진행 계획 수립
  - \* 손동작 인식 구현을 위한 기술, 도구, 오픈소스 등 조사
  - \* OpenCV, YOLO, mediapipe중 OpenCV와 mediapipe를 적절히 사용하여 구현
  - \* 로봇 개발을 위한 적절한 도구로 커뮤니티가 매우 크고 로봇 개발에서 가장 많이 사용되어 ROS를 채택

## 2.1.2 소프트웨어 개발

- 손동작 인식 기능 구현
  - \* YOLO, OpenCV, mediapipe 등 오픈소르를 적극 활용하여 기능 구현
  - \* 4가지 정도 손동작 인식 구현
- ROS2로 로봇제어 구현
  - \* 프로토타입의 동작을 구현하기 위해 ROS2를 활용
  - \* 전진, 후진, 회전 등의 동작을 수행하도록 구현

## 2.1.3 하드웨어 개발

- 하드웨어의 동작 테스트 실시
  - \* 라즈베리파이에 공급될 전원 및 다른 센서류 동작 테스트 실시
- 프로토타입 형태 제작
  - \* Fusion360과 TinkerCAD를 활용하여 프로토타입을 3D모델링 실시
  - \* 3D프린터로 출력하여 하드웨어와 조립

## 2.1.4 프로토타입 테스트

- 모든 기능 연결 및 동작
  - \* 손동작 인식과 ROS2 제어를 연결하며, 각 센서들이 올바르게 동작하는지 테 스트를 진행
- 최종 테스트

# 3. 프로젝트 목표

## 

- 1. 카메라로 실시간 영상 촬영
- 2. 촬영된 영상을 손동작 인식 모델에 전달하여 손동작 인식
- 3. 장애물을 감지하여 이동 유무 확인
- 4. ROS를 사용하여 제어
- 5. 로봇 동작(전진, 후진, 제자리 돌기 등)
- 6. 장애물 감지되어 일시정지
- 7. 장애물 유무를 다시 확인하여 다음 동작 진행

## 3.2 프로토타입 구현 기능 및 형태

#### 3.2.1 손동작 인식 기능

- 손동작 인식을 위해 오픈소스(YOLO, OpenCV, mediapipe)를 적절히 사용한다.
- 손동작 중 가위, 바위, 보와 같은 동작과 검지만 펴고 있는 등 지정한 동작이 인식이 되면 해당 동작에 맞게 움직이도록 값을 전달

#### 3.2.2 프로토타입 동작 기능

- 손동작을 인식하여 값을 전달 받은 후 해당 동작에 맞게 움직이도록 ROS를 사용하여 모터를 제어한다.
- 초음파 센서를 활용하여 전방 장애물을 감지하여 충돌을 방지한다.
- 어떤 동작을 인식하여 움직이고 있는지 LED 또는 다른 센서를 통해 알린다.

## 3.2.3 하드웨어 및 소프트웨어와 프로토타입 형태

- **하드웨어**: 라즈베리파이5, 초음파 센서, DC모터, 카메라, 리튬 폴리머 배터리
- 소프트웨어 : 라즈비안, 리눅스, 파이썬
- **형태**: 두 바퀴로 동작하는 형태로 맨 앞부분의 경우 초음파 센서와 카메라를 위치시키며, 전면에서 인식하기 좋은 위치에 어떤 동작을 수행하고 있는지 알리기 위한 LED 또는 다른 센서를 부착한다. 3D모델링 및 프린팅을 통해 프로토타입의 몸체를 제작한다.

# 4. 기능 구현 목표량과 팀구성 및 역할

## 4.1 구현 기능과 구현율 및 평가 방법

| 구현 기능                           |    | 구현율 |     |     |      |    |  |  |  |  |
|---------------------------------|----|-----|-----|-----|------|----|--|--|--|--|
| TE 716                          | 0% | 25% | 50% | 75% | 100% | 점수 |  |  |  |  |
| 1. 손동작 인식을 모두 구현하였는가?           | 0  | 5   | 15  | 25  | 30   |    |  |  |  |  |
| 2. 동작할 로봇의 움직임을 모두 구현 하였는가?     | 0  | 5   | 10  | 15  | 20   |    |  |  |  |  |
| 3. 프로토타입 형태를 의도한 바에 맞게 제작 하였는가? | 0  | 2.5 | 5   | 10  | 15   |    |  |  |  |  |
| 4. 라즈베리파이 센서가 모두 올바르게 작동 하는가?   | 0  | 2.5 | 5   | 10  | 15   |    |  |  |  |  |
| 5. 모든 기능이 하나로 매끄럽게 동작하는가?       | 0  | 5   | 15  | 25  | 30   |    |  |  |  |  |
| 총 합계                            |    |     |     |     |      |    |  |  |  |  |

#### 4.1.1 평가 기준

- 1. 손동작 인식을 모두 구현하였는가?
  - 4가지 손동작을 모두 인식하며, 인식 정확도는 각 손동작을 보여줬을 때 10번 중 8 번은 인식이 되어야 한다.
- 2. 동작할 로봇의 움직임을 모두 구현 하였는가?
  - 4가지 손동작에 맞춰 모터를 제어하여 전진, 후진, 좌우 회전이 가능하여야 한다.
- 3. 프로토타입 형태를 의도한 바에 맞게 제작 하였는가?
  - 각 센서들과 모터 등의 부품이 알맞게 장착이 되어야 한다(몸체와 하나의 형태로 제작, 센서만 튀어 나오는 경우는 없어야 한다)
  - 심미적인 부분이 충족해야 한다(5명 이상의 사람들의 평가 기준을 반영)
- 4. 라즈베리파이 센서가 모두 올바르게 작동 하는가?
  - 초음파센서, 카메라, LED, 모터 등이 모두 올바르게 작동해야 한다.
- 5. 모든 기능이 하나로 매끄럽게 동작 하는가?
  - 1~4번의 평가 기준을 모두 충족하고 모든 기능이 설계한 바와 같이 동작해야 한다.

## 4.2 팀 구성원 및 역할

| 이름  | 역할 | 수행 및 담당 기능                                    |  |  |  |
|-----|----|---|--|--|--|
|     |    | - ROS를 활용한 로봇 제어                              |  |  |  |
| 김현  | 팀장 | - 프로토타입 설계 및 제작과 조립                           |  |  |  |
|     |    | - 재료비, 회의비 신청 및 보고서 작성                        |  |  |  |
| 황준기 | 팀원 | - 손동작 인식 구현을 위한 코드 작성<br>- 각 센서의 작동을 위한 코드 작성 |  |  |  |