② 인발 성과망가 과정에서 평가자의 프론트엔드 개발에 대한 이해 부족이 지저되었습니다. UI/UX 개발의 특성상 사용자 경험 개선, 코드 재사용성, 성능 최저화와 같은 기술적 기어도에 대한 평가가 필요하다는 의견이 있었습니다. ③ 의견 수렴 과정이 형식적으로 진행되는 경우가 많아, 팀원들의 제안이 실제로 반영되지 않는 느낌이 들었습니다. ④ 리커 팀원들이 공통적으로 언급한 발전 방향은 평가 가준에 가술적 기여도를 포함시키는 것입니다. ✔ 2. 성장 기회 및 교육 지원 ⑤ 팀원들은 올해 대부분의 업무가 비슷한 패턴의 UI 개발 작업으로 제한되어 있어, 새로운 기술을 적용하거나 도전적인 프로젝트에 참여할 기회가 부족하다고 느끼고 있습니다. ⑥ 교육이나 역량 개발 지원이 부족하여, 최신 프론트엔트 기술을 학습할 수 있는 시간이나 예산 지원이 필요하다는 의견이 있었습니다. ① 반복적으로 연급된 중요한 개선 포인트는 팀원들에게 다양한 경험을 제공하고, 고수준의 업무에 참여할 기회를 확대하는 것입니다. ② 개선 방향 제안 ⑥ 발전을 위해 평가 기준을 재정립하고, 기술적 기여도를 반명할 수 있는 방안을 고려해볼 수 있습니다.

(

1. 평가 기준 및 과정 개선

팀원들의 성장과 만족도 향상을 위해 개인별 성장 계획을 구체적으로 세우고, 기술 공유 및 코드 리뷰 문화를 활성화하는 방향으로 나아가면 좋겠습니다.

우선적으로 검토해볼 만한 개선 기회는 팀원들에게 다양한 프로젝트 경험을 제공하고, 교육비 지원 및 컨퍼런스 참가 기회를 늘리는 것입니다.