Interrupt 는 정상적인 loop사이에 user에 의해서 끼어드는게 생기는 것

* 인터럽트가 sys call이 아니엇네?
* 인터럽트의 종류가 그럼 마우스움직이는거 이런거 말구 뭐있지
* 인터럽트 예시
  + 슈퍼바이저 호출 인터럽트(Supervisor Call Interrupt) : 사용자가 프로그램에서 SVC 명령을 호출 하였을 경우, I/O 수행, 기억 장치 할당등의 역할을 하는 인터럽트 -> 이거 syscall이잖아?
  + 입출력 인터럽트(I/O Interrupt) : 입출력의 종료나, 입출력의 오류에 의해 CPU의 기능이 요청되는 인터럽트
  + 외부 인터럽트(External Interrupt) : 오퍼레이터나 타이머에 의해 의도적으로 프로그램이 중단되는 인터럽트
  + 재시작 인터럽트(Restart Interrupt) : 오퍼레이터 및 다른 프로세스에 의해 재시작 명령이 도착했을 때 실행되는 인터럽트
  + 프로그램 검사 인터럽트(Program Check Interrupt) : 프로그램 실행중 보호된 기억 공간 내에 접근하거나, 불법적인 명령수행과 같은 프로그램의 문제가 발생한 경우 호출되는 인터럽트
  + 장치 검사 인터럽트 (Machine check interrupt)

Transfer: 이전