

출입 통제 시스템: API 연결 정의서 (상세)

본 문서는 `sdac-final-architecture.md` 아키텍처를 기반으로, 관리자 UI (Frontend)와 API Gateway를 포함한 애플리케이션 계층 (Backend) 간의 통신 계약(Contract)을 상세하게 정의합니다.

1. 일반 원칙

항목	상세 내용
Base URL	<code>https://api.sdac.local</code> (폐쇄망 내부 DNS에 등록된 가상 도메인)
인증 방식 (API)	JWT (Access Token) <ul style="list-style-type: none"><code>/api/auth/login</code>, <code>/api/auth/refresh</code> 를 제외한 모든 API 요청은 HTTP 헤더에 <code>Authorization: Bearer <token></code> 을 포함해야 합니다.<code>API Gateway</code> 는 이 토큰을 검증하고, 토큰 내의 권한(Role/Permission)을 확인하여 API 접근을 인가합니다.
인증 방식 (단말기)	Device Token (Pre-Shared Key) <ul style="list-style-type: none"><code>SDAC 버전(옵션 1)</code> 의 <code>IP 리더기</code> 는 <code>API Gateway</code> 로 요청 시, HTTP 헤더에 <code>X-Device-Token: <secret-key></code> 를 포함하여 자신을 인증합니다.
오류 응답 (JSON)	<code>{"timestamp": "...", "status": 401, "error": "Unauthorized", "message": "...", "path": "..."} </code> 형식의 표준 오류 응답을 반환합니다.
페이지네이션	목록(List)을 반환하는 모든 <code>GET</code> API는 <code>page</code> (0-based)와 <code>size</code> (default: 20) 쿼리 파라미터를 사용하며, <code>Page</code> 객체로 응답을 래핑합니다.

2. 관리자 인증 (Auth Service 연동)

- 경로: `/api/auth`
- 설명: 관리자 `Admin UI` 의 로그인, 로그아웃, 토큰 갱신을 처리합니다.

POST `/api/auth/login`

- 설명: 관리자 ID/PW를 사용하여 로그인하고 토큰을 발급받습니다.
- 권한: (없음)

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>username</code>	String	Y	관리자 로그인 ID
<code>password</code>	String	Y	관리자 비밀번호 (평문)

Response (200 OK): `application/json`

필드명	자료형	설명
<code>accessToken</code>	String	JWT Access Token (API 호출 시 사용)
<code>expiresIn</code>	Integer	Access Token 만료 시간(초) (예: 3600)

Response Header:

- `Set-Cookie: refreshToken=...; HttpOnly; Secure; Path=/api/auth; Max-Age=...`
- (HttpOnly 쿠키로 `Refresh Token` 이 브라우저에 자동 저장됩니다.)

Response (401 Unauthorized):

- ID 또는 PW가 일치하지 않을 때 반환됩니다.

POST /api/auth/refresh

- **설명:** `Access Token` 이 만료되었을 때, `Refresh Token` 을 사용하여 새 `Access Token` 을 발급받습니다.
- **권한:** (없음)
- **Request Header:**
 - `Cookie: refreshToken=...` (브라우저가 자동으로 전송)

Response (200 OK): `application/json`

필드명	자료형	설명
<code>accessToken</code>	String	새로 발급된 JWT Access Token
<code>expiresIn</code>	Integer	토큰 만료 시간(초)

Response (401 Unauthorized):

- `Refresh Token` 이 없거나 만료(무효화)되었을 때 반환되며, 이 경우 사용자는 다시 로그인해야 합니다.

POST /api/auth/logout

- **설명:** 현재 세션을 로그아웃합니다.

- 권한: (Access Token 필요)
- Request Header:
 - Authorization: Bearer <accessToken>
 - Cookie: refreshToken=...

Response (204 No Content):

- 성공적으로 로그아웃되면 빈 Body를 반환합니다.

Response Header:

- Set-Cookie: refreshToken=; Max-Age=0 (Refresh Token 쿠키 즉시 삭제)
- 서버 동작: Auth Service 는 Access Token 을 Redis 블랙리스트에 등록하고 Refresh Token 을 DB(또는 Redis)에서 무효화합니다.

3. 관리자 계정 및 권한(IAM) 관리 (User Service 연동)

- 경로: /api/admin/iam
- 설명: 시스템 관리자 계정, 역할(Role), 권한(Permission)을 관리합니다. (RBAC)
- 권한: 이 섹션의 모든 API는 Access Token 이 필요하며, 각 엔드포인트에 명시된 특정 권한(Permission)이 필요합니다.

GET /api/admin/iam/admins

- 설명: 관리자 계정 목록을 검색 조건과 함께 조회합니다.
- 권한: ADMIN_READ

Query Parameters:

필드명	자료형	필수	설명
page	Integer	N	페이지 번호 (0-based)
size	Integer	N	페이지당 개수 (기본 20)
username	String	N	로그인 ID (부분 일치 검색)
name	String	N	관리자 이름 (부분 일치 검색)
status	String	N	계정 상태 (active , locked)
department_id	UUID	N	소속 부서 ID (정확히 일치)
phone_number	String	N	연락처 (부분 일치 검색)

Response (200 OK): Page<AdminUserResponse>

- 페이지네이션 객체(`content` , `totalPages` 등)로 래핑되어 반환됩니다.
- `AdminUserResponse` 객체는 `password_hash` 가 제외된 관리자 정보입니다.

POST /api/admin/iam/admins

- **설명:** 새 시스템 관리자 계정을 생성합니다.
- **권한:** `ADMIN_CREATE`

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>username</code>	String	Y	로그인 ID (Unique)
<code>password</code>	String	Y	초기 비밀번호
<code>name</code>	String	Y	관리자 이름
<code>department_id</code>	UUID	Y	소속 부서 ID (FK)
<code>phone_number</code>	String	N	연락처

Response (201 Created): `AdminUserResponse`

- 생성된 관리자 객체 1건 (PW 제외)

Response (400 Bad Request):

- `username` 이 중복될 경우 반환됩니다.

GET /api/admin/iam/admins/{id}

- **설명:** 특정 관리자의 상세 정보를 조회합니다.
- **권한:** `ADMIN_READ`

Path Variable: `id` (UUID) - 조회할 관리자의 `admin_user_id`

Response (200 OK): `AdminUserResponse`

- 관리자 객체 1건 (할당된 `roles` , `department` 객체 포함)

Response (404 Not Found):

- ID에 해당하는 관리자가 없을 경우.

GET /api/admin/iam/admins/check-username

- **설명:** 관리자 계정 ID(username)의 사용 가능 여부를 확인합니다.
- **권한:** `ADMIN_READ`

Query Parameters:

필드명	자료형	필수	설명
username	String	Y	확인할 로그인 ID

Response (200 OK): application/json

- {"available": true/false} 형태로 반환됩니다.

PUT /api/admin/iam/admins/{id}

- **설명:** 특정 관리자의 기본 정보(이름, 부서, 연락처)를 수정합니다.
- **권한:** ADMIN_UPDATE

Path Variable: id (UUID)

Request Body: application/json

필드명	자료형	필수	설명
name	String	Y	관리자 이름
department_id	UUID	Y	소속 부서 ID (FK)
phone_number	String	N	연락처

Response (200 OK): AdminUserResponse

- 수정된 관리자 객체 1건

PUT /api/admin/iam/admins/{id}/status

- **설명:** 관리자 계정 상태를 변경합니다 (Soft Delete).
- **권한:** ADMIN_STATUS_UPDATE

Path Variable: id (UUID)

Request Body: application/json

필드명	자료형	필수	설명
status	String	Y	변경할 상태 (active , locked)

Response (200 OK): AdminUserResponse

- 상태가 변경된 관리자 객체

POST /api/admin/iam/admins/{id}/reset-password

- **설명:** 최고 관리자가 다른 관리자의 비밀번호를 강제로 재설정합니다 (폐쇄망 방식).

- 권한: ADMIN_PASSWORD_RESET

Path Variable: id (UUID)

Request Body: application/json

필드명	자료형	필수	설명
newPassword	String	Y	새로운 임시 비밀번호

Response (204 No Content):

- 성공적으로 변경됨.

PUT /api/admin/iam/me/change-password

- 설명: 로그인한 본인이 자신의 비밀번호를 변경합니다.
- 권한: (본인 인증, Access Token 필요)

Request Body: application/json

필드명	자료형	필수	설명
currentPassword	String	Y	현재 비밀번호
newPassword	String	Y	새 비밀번호

Response (204 No Content):

- 성공적으로 변경됨.

GET /api/admin/iam/roles

- 설명: 역할(Role) 목록을 조회합니다.
- 권한: ROLE_READ

Query Parameters: page , size , name , status

Response (200 OK): Page<RoleResponse>

- 역할 객체 목록 (페이지네이션)

POST /api/admin/iam/roles

- 설명: 새 역할(Role)을 생성합니다. (역할의 이름, 설명 등 기본 속성은 수정할 수 없음)
- 권한: ROLE_CREATE

Request Body: application/json

필드명	자료형	필수	설명
<code>name</code>	String	Y	역할 이름 (Unique, 예: <code>ROLE_ADMIN</code>)
<code>description</code>	String	N	역할 설명

Response (201 Created): `RoleResponse`

- 생성된 역할 객체

GET /api/admin/iam/roles/{id}

- **설명:** 특정 역할의 상세 정보를 조회합니다 (할당된 권한 포함).
- **권한:** `ROLE_READ`

Path Variable: `id` (UUID)

Response (200 OK): `RoleResponse`

- 역할 객체 1건 (할당된 `permissions` 목록 포함)

PUT /api/admin/iam/roles/{id}/status

- **설명:** 역할(Role)을 비활성화(Soft Delete)합니다.
- **권한:** `ROLE_DELETE`

Path Variable: `id` (UUID)

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>status</code>	String	Y	<code>active</code> , <code>decommissioned</code>

Response (200 OK): `RoleResponse`

- 상태가 변경된 역할 객체

Response (409 Conflict):

- 해당 역할이 관리자에게 할당되어 있는(unused 아님) 경우.

GET /api/admin/iam/permissions

- **설명:** 권한(Permission) 목록을 조회합니다.
- **권한:** `PERMISSION_READ`

Query Parameters: `page` , `size` , `name` , `status`

Response (200 OK): `Page<PermissionResponse>`

- 권한 객체 목록 (페이지네이션)

POST /api/admin/iam/permissions

- **설명:** 새 권한(Permission)을 생성합니다. (수정(PUT)은 불변성 원칙에 따라 제공하지 않음)
- **권한:** `PERMISSION_CREATE`

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>name</code>	String	Y	권한 이름 (Unique, 예: <code>USER_READ</code>)
<code>description</code>	String	N	권한 설명

Response (201 Created): `PermissionResponse`

- 생성된 권한 객체

GET /api/admin/iam/permissions/{id}

- **설명:** 특정 권한의 상세 정보를 조회합니다.
- **권한:** `PERMISSION_READ`

Path Variable: `id` (UUID)

Response (200 OK): `PermissionResponse`

- 권한 객체 1건

PUT /api/admin/iam/permissions/{id}/status

- **설명:** 권한(Permission)을 비활성화(Soft Delete)합니다.
- **권한:** `PERMISSION_DELETE`

Path Variable: `id` (UUID)

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>status</code>	String	Y	<code>active</code> , <code>decommissioned</code>

Response (200 OK): `PermissionResponse`

- 상태가 변경된 권한 객체

Response (409 Conflict):

- 해당 권한이 역할에 할당되어 있는(unused 아님) 경우.

GET /api/admin/iam/roles/{id}/permissions

- **설명:** 특정 역할(Role)에 할당된 권한(Permission) 목록을 조회합니다.
- **권한:** `ROLE_READ`

Path Variable: `id` (UUID)

Query Parameters: `page`, `size`

Response (200 OK): `Page<PermissionResponse>`

- 해당 역할에 할당된 권한 목록

PUT /api/admin/iam/roles/{id}/permissions

- **설명:** 특정 역할(Role)에 권한(Permission)들을 매핑(할당)합니다. (M:N 관계 갱신)
- **권한:** `ROLE_PERMISSION_UPDATE`

Path Variable: `id` (UUID)

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>permissionIds</code>	Array[UUID]	Y	이 역할에 할당할 권한 ID 목록

Response (200 OK): `RoleResponse`

- 권한이 갱신된 역할 객체

GET /api/admin/iam/admins/{id}/roles

- **설명:** 특정 관리자에게 할당된 역할(Role) 목록을 조회합니다.
- **권한:** `ADMIN_READ`

Path Variable: `id` (UUID)

Query Parameters: `page`, `size`

Response (200 OK): `Page<RoleResponse>`

- 해당 관리자에게 할당된 역할 목록

PUT /api/admin/iam/admins/{id}/roles

- **설명:** 특정 관리자에게 역할(Role)들을 매핑(할당)합니다. (M:N 관계 갱신)(역할 전체 교체)

- 권한: ADMIN_ROLE_UPDATE

Path Variable: id (UUID)

Request Body: application/json

필드명	자료형	필수	설명
roleIds	Array[UUID]	Y	이 관리자에게 할당할 역할 ID 목록

Response (200 OK): AdminUserResponse

- 역할이 갱신된 관리자 객체

4. 출입자 및 그룹 관리 (User Service 연동)

- 경로: /api/admin/users
- 설명: 출입문(Door)을 통과하는 대상인 출입자(직원, 방문객)를 관리합니다.
- 권한: 이 섹션의 모든 API는 Access Token 및 USER_ 관련 권한이 필요합니다.

GET /api/admin/users

- 설명: 출입자 목록을 검색 조건과 함께 조회합니다.
- 권한: USER_READ

Query Parameters:

필드명	자료형	필수	설명
page	Integer	N	페이지 번호 (0-based)
size	Integer	N	페이지당 개수 (기본 20)
name	String	N	출입자 이름 (부분 일치 검색)
status	String	N	계정 상태 (active , suspended , visitor)
employee_id	String	N	사번 (정확히 일치)
email	String	N	이메일 (부분 일치 검색)
phone_number	String	N	연락처 (부분 일치 검색)

Response (200 OK): Page<UserResponse>

- 페이지네이션 객체(content , totalPages 등)로 래핑되어 반환됩니다.
- UserResponse 에는 photo_url 이 포함됩니다.

POST /api/admin/users

- **설명:** 새 출입자(직원/방문객)를 등록합니다.
- **권한:** `USER_CREATE`

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>name</code>	String	Y	출입자 이름
<code>department_id</code>	UUID	Y	소속 부서 ID (FK)
<code>status</code>	String	Y	<code>active</code> , <code>visitor</code> 등
<code>employee_id</code>	String	N	사번 (Unique)
<code>title</code>	String	N	직급
<code>email</code>	String	N	이메일 (Unique)
<code>phone_number</code>	String	N	연락처

Response (201 Created): `UserResponse`

- 생성된 출입자 객체 1건. (사진, 인증 매체는 별도 API로 등록)

`GET /api/admin/users/{id}`

- **설명:** 특정 출입자의 상세 정보를 조회합니다.
- **권한:** `USER_READ`

Path Variable: `id` (UUID) - `user_id`

Response (200 OK): `UserResponse`

- 출입자 객체 1건 (할당된 `credentials` , `groups` , `department` 객체 포함)

`PUT /api/admin/users/{id}`

- **설명:** 특정 출입자의 기본 정보를 수정합니다.
- **권한:** `USER_UPDATE`

Path Variable: `id` (UUID)

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>name</code>	String	Y	출입자 이름
<code>department_id</code>	UUID	Y	소속 부서 ID (FK)
<code>employee_id</code>	String	N	사번 (Unique)

필드명	자료형	필수	설명
title	String	N	직급
email	String	N	이메일 (Unique)
phone_number	String	N	연락처

Response (200 OK): `UserResponse`

- 수정된 출입자 객체 1건

PUT /api/admin/users/{id}/status

- **설명:** 출입자 계정 상태를 변경합니다 (예: 퇴사자 처리).
- **권한:** `USER_STATUS_UPDATE`

Path Variable: `id` (UUID)

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
status	String	Y	<code>active</code> , <code>suspended</code> (정지), <code>visitor</code>

Response (200 OK): `UserResponse`

- 상태가 변경된 출입자 객체.
- **서버 동작:** `User Service` 가 `Redis` 캐시를 즉시 갱신(또는 삭제)하여 실시간 판정에 반영합니다.

GET /api/admin/users/groups

- **설명:** 출입자 그룹 목록을 조회합니다.
- **권한:** `USER_READ`

Query Parameters: `page` , `size` , `name` , `status`

Response (200 OK): `Page<GroupResponse>`

- 그룹 객체 목록 (페이지네이션)

POST /api/admin/users/groups

- **설명:** 새 출입자 그룹을 생성합니다.
- **권한:** `USER_GROUP_CREATE`

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
name	String	Y	그룹 이름 (Unique)
description	String	N	그룹 설명 (예: '서버실 접근 가능')

Response (201 Created): GroupResponse

- 생성된 그룹 객체

GET /api/admin/users/groups/{id}

- **설명:** 특정 출입자 그룹의 상세 정보를 조회합니다.
- **권한:** USER_READ

Path Variable: id (UUID)

Response (200 OK): GroupResponse

- 그룹 객체 1건

PUT /api/admin/users/groups/{id}

- **설명:** 출입자 그룹의 메타데이터(이름, 설명)를 수정합니다.
- **권한:** USER_GROUP_UPDATE

Path Variable: id (UUID)

Request Body: application/json

필드명	자료형	필수	설명
name	String	Y	그룹 이름 (Unique)
description	String	N	그룹 설명

Response (200 OK): GroupResponse

- 수정된 그룹 객체

PUT /api/admin/users/groups/{id}/status

- **설명:** 출입자 그룹을 비활성화(Soft Delete)합니다.
- **권한:** USER_GROUP_DELETE

Path Variable: id (UUID)

Request Body: application/json

필드명	자료형	필수	설명
status	String	Y	active , decommissioned

Response (200 OK): GroupResponse

- 상태가 변경된 그룹 객체

Response (409 Conflict):

- 해당 그룹에 할당된 출입자가 있거나, 할당된 접근 규칙(Policy)이 있는 경우.

GET /api/admin/users/groups/{id}/users

- **설명:** 특정 출입자 그룹에 속한 멤버(출입자) 목록을 조회합니다.
- **권한:** USER_READ

Path Variable: id (UUID) - group_id **Query Parameters:** page , size , name

Response (200 OK): Page<UserResponse>

- 해당 그룹에 속한 출입자 목록 (페이지네이션)

GET /api/admin/users/departments

- **설명:** 부서 목록을 조회합니다.
- **권한:** ADMIN_READ

Query Parameters: page , size , name , status

Response (200 OK): Page<DepartmentResponse>

- 부서 객체 목록 (페이지네이션)

POST /api/admin/users/departments

- **설명:** 새 부서를 생성합니다.
- **권한:** DEPARTMENT_CREATE

Request Body: application/json

필드명	자료형	필수	설명
name	String	Y	부서 이름 (Unique)
description	String	N	부서 설명 (예: 'R&D 센터')

Response (201 Created): DepartmentResponse

- 생성된 부서 객체

GET /api/admin/users/departments/{id}

- **설명:** 특정 부서의 상세 정보를 조회합니다.
- **권한:** ADMIN_READ

Path Variable: id (UUID)

Response (200 OK): DepartmentResponse

- 부서 객체 1건

PUT /api/admin/users/departments/{id}

- **설명:** 부서의 메타데이터(이름, 설명)를 수정합니다.
- **권한:** DEPARTMENT_UPDATE

Path Variable: id (UUID)

Request Body: application/json

필드명	자료형	필수	설명
name	String	Y	부서 이름 (Unique)
description	String	N	부서 설명

Response (200 OK): DepartmentResponse

- 수정된 부서 객체

PUT /api/admin/users/departments/{id}/status

- **설명:** 부서를 비활성화(Soft Delete)합니다.
- **권한:** DEPARTMENT_DELETE

Path Variable: id (UUID)

Request Body: application/json

필드명	자료형	필수	설명
status	String	Y	active , decommissioned

Response (200 OK): DepartmentResponse

- 상태가 변경된 부서 객체

Response (409 Conflict):

- 해당 부서에 할당된 출입자/관리자가 있는 경우.

GET /api/admin/users/departments/{id}/users

- **설명:** 특정 부서에 속한 출입자 목록을 조회합니다.
- **권한:** `USER_READ`

Path Variable: `id` (UUID) - `department_id` **Query Parameters:** `page`, `size`, `name`

Response (200 OK): `Page<UserResponse>`

- 해당 부서에 속한 출입자 목록 (페이지네이션)

GET /api/admin/users/departments/{id}/admins

- **설명:** 특정 부서에 속한 관리자 목록을 조회합니다.
- **권한:** `ADMIN_READ`

Path Variable: `id` (UUID) - `department_id` **Query Parameters:** `page`, `size`, `name`

Response (200 OK): `Page<AdminUserResponse>`

- 해당 부서에 속한 관리자 목록 (페이지네이션)

GET /api/admin/users/{id}/groups

- **설명:** 특정 출입자에게 할당된 그룹 목록을 조회합니다.
- **권한:** `USER_READ`

Path Variable: `id` (UUID) - `user_id` **Query Parameters:** `page`, `size`

Response (200 OK): `Page<GroupResponse>`

- 해당 출입자에게 할당된 그룹 목록

PUT /api/admin/users/{id}/groups

- **설명:** 특정 출입자에게 그룹(들)을 매핑(할당)합니다. (M:N 관계 갱신)(그룹 전체 교체)
- **권한:** `USER_GROUP_UPDATE`

Path Variable: `id` (UUID) - `user_id`

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>groupIds</code>	<code>Array[UUID]</code>	Y	이 출입자에게 할당할 그룹 ID 목록

Response (200 OK): `UserResponse`

- 그룹이 갱신된 출입자 객체

5. 인증 매체 관리 (User Service 연동)

- **경로:** `/api/admin/credentials`
- **설명:** 특정 출입자(`user_id`)에게 속한 카드, 지문, NFC, QR 코드 등을 관리합니다.
- **권한:** `CREDENTIAL_` 관련 권한 필요.

GET `/api/admin/credentials`

- **설명:** 인증 매체 목록을 검색 조건과 함께 조회합니다.
- **권한:** `CREDENTIAL_READ`

Query Parameters:

필드명	자료형	필수	설명
<code>page</code>	Integer	N	
<code>size</code>	Integer	N	
<code>user_id</code>	UUID	N	소유자 ID
<code>type</code>	String	N	<code>card</code> , <code>nfc</code> , <code>fingerprint</code> , <code>qr</code>
<code>status</code>	String	N	<code>active</code> , <code>lost</code> , <code>expired</code>
<code>value</code>	String	N	카드 값 (부분 일치 검색)

Response (200 OK): `Page<CredentialResponse>`

- 인증 매체 객체 목록 (페이지네이션)

POST `/api/admin/credentials`

- **설명:** 특정 출입자에게 새 인증 매체를 등록합니다. (예: 새 카드 발급)
- **권한:** `CREDENTIAL_CREATE`

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>user_id</code>	UUID	Y	소유자 ID
<code>type</code>	String	Y	<code>card</code> , <code>nfc</code> , <code>fingerprint</code> , <code>qr</code>
<code>value</code>	String	Y	카드 값, NFC ID, 지문 ID 등 (Unique)
<code>status</code>	String	Y	<code>active</code>
<code>expires_at</code>	DateTime	N	만료 일시 (주로 <code>qr</code> 타입 방문객용)

Response (201 Created): `CredentialResponse`

- 생성된 인증 매체 객체.
- **서버 동작:** `User Service` 가 `Redis` 캐시를 즉시 갱신(동기화)합니다.

GET /api/admin/credentials/{id}

- **설명:** 특정 인증 매체의 상세 정보를 조회합니다.
- **권한:** `CREDENTIAL_READ`

Path Variable: `id` (UUID) - `credential_id`

Response (200 OK): `CredentialResponse`

- 인증 매체 객체 1건 (소유자 `user` 객체 포함)

PUT /api/admin/credentials/{id}/status

- **설명:** 인증 매체 상태를 변경합니다 (예: 카드 분실 신고, Soft Delete).
- **권한:** `CREDENTIAL_UPDATE`

Path Variable: `id` (UUID)

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>status</code>	String	Y	<code>active</code> , <code>lost</code> (분실), <code>expired</code> (만료)

Response (200 OK): `CredentialResponse`

- 상태가 변경된 인증 매체 객체.
- **서버 동작:** `User Service` 가 `Redis` 캐시에서 해당 `value` 를 즉시 삭제(DEL)하여 판정에 반영합니다.

6. 정책/장치 관리 (Policy Service 연동)

- **경로:** `/api/admin/policies`
- **설명:** 구역(Zone), 장치(Device), 출입문(Door), 시간표(Schedule), 접근 규칙(Rule)을 관리합니다.
- **권한:** `POLICY_` 또는 `DEVICE_` 관련 권한 필요.

GET /api/admin/policies/zones

- **설명:** 구역(Zone) 목록을 조회합니다.
- **권한:** `POLICY_READ`

Query Parameters:

필드명	자료형	필수	설명
page	Integer	N	페이지 번호 (0-based)
size	Integer	N	페이지당 개수 (기본 20)
name	String	N	구역 이름 (부분 일치 검색)
status	String	N	active , decommissioned

Response (200 OK): Page<ZoneResponse>

- 구역 객체 목록 (페이지네이션)

POST /api/admin/policies/zones

- 설명: 새 구역을 생성합니다.
- 권한: POLICY_CREATE

Request Body: application/json

필드명	자료형	필수	설명
name	String	Y	구역 이름 (Unique)
description	String	N	구역 설명

Response (201 Created): ZoneResponse

- 생성된 구역 객체

GET /api/admin/policies/zones/{id}

- 설명: 특정 구역의 상세 정보를 조회합니다.
- 권한: POLICY_READ

Path Variable: id (UUID) - zone_id

Response (200 OK): ZoneResponse

- 구역 객체 1건 (할당된 doors 목록 포함)

GET /api/admin/policies/zones/{id}/doors

- 설명: 특정 구역에 속한 문(Door) 목록을 조회합니다.
- 권한: POLICY_READ

Path Variable: id (UUID) - zone_id Query Parameters: page , size , name

Response (200 OK): `Page<DoorResponse>`

- 해당 구역에 속한 문 목록 (페이지네이션)

PUT /api/admin/policies/zones/{id}

- **설명:** 구역의 메타데이터(이름, 설명)를 수정합니다.
- **권한:** `POLICY_UPDATE`

Path Variable: `id` (UUID)

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>name</code>	String	Y	구역 이름 (Unique)
<code>description</code>	String	N	구역 설명

Response (200 OK): `ZoneResponse`

- 수정된 구역 객체

PUT /api/admin/policies/zones/{id}/status

- **설명:** 구역을 비활성화(Soft Delete)합니다.
- **권한:** `POLICY_DELETE`

Path Variable: `id` (UUID)

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>status</code>	String	Y	<code>active</code> , <code>decommissioned</code>

Response (200 OK): `ZoneResponse`

- 상태가 변경된 구역 객체

Response (409 Conflict):

- 해당 구역에 할당된 문(Door)이 있는 경우.

GET /api/admin/policies/devices

- **설명:** 장치(Device) 목록을 검색 조건과 함께 조회합니다.
- **권한:** `DEVICE_READ`

Query Parameters:

필드명	자료형	필수	설명
page	Integer	N	
size	Integer	N	
name	String	N	장치 이름 (부분 일치)
type	String	N	sdac_reader , acu_controller , io_controller
ip_address	String	N	IP 주소
location	String	N	설치 위치 (부분 일치)
status	String	N	online , offline , locked , decommissioned
serial_number	String	N	시리얼 번호

Response (200 OK): Page<DeviceResponse>

- 장치 객체 목록 (페이지네이션)

POST /api/admin/policies/devices

- **설명:** 새 장치(IP 리더기, ACU 등)를 등록합니다.
- **권한:** DEVICE_CREATE

Request Body: application/json

필드명	자료형	필수	설명
name	String	Y	장치 이름 (예: '서버실 정문 리더기')
type	String	Y	sdac_reader , acu_controller 등
ip_address	String	Y	장치 IP 주소 (INET)
device_token	String	Y	sdac_reader 용 비밀 키 (최초 등록 시 평문)
description	String	N	상세 설명
location	String	N	물리적 설치 위치
serial_number	String	N	하드웨어 시리얼 번호 (Unique)
firmware_version	String	N	펌웨어 버전

Response (201 Created): DeviceResponse

- 생성된 장치 객체. (서버는 device_token 을 해시하여 저장)

GET /api/admin/policies/devices/{id}

- **설명:** 특정 장치의 상세 정보를 조회합니다.
- **권한:** `DEVICE_READ`

Path Variable: `id` (UUID)

Response (200 OK): `DeviceResponse`

- 장치 객체 1건 (할당된 `doors` 포함)

PUT /api/admin/policies/devices/{id}

- **설명:** 장치의 메타데이터(이름, IP, 위치 등)를 수정합니다.
- **권한:** `DEVICE_UPDATE`

Path Variable: `id` (UUID)

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>name</code>	String	Y	장치 이름
<code>ip_address</code>	String	Y	장치 IP 주소 (INET)
<code>description</code>	String	N	
<code>location</code>	String	N	
<code>firmware_version</code>	String	N	

Response (200 OK): `DeviceResponse`

- 수정된 장치 객체. (보안상 Token, Serial Number는 이 API로 수정 불가)

POST /api/admin/policies/devices/{id}/rotate-token

- **설명:** 장치 토큰(비밀 키)이 노출되었을 때, 강제로 재발급(Rotate)합니다.
- **권한:** `DEVICE_TOKEN_RESET`

Path Variable: `id` (UUID)

Response (200 OK): `{"newDeviceToken": "..."}`

- 새 비밀 키(평문)를 **1회만** 반환합니다. 관리자는 이 키를 장치에 수동 입력해야 합니다.
- 서버는 이 새 키의 해시(Hash)값을 DB에 갱신합니다.

PUT /api/admin/policies/devices/{id}/status

- **설명:** 장치 상태를 변경합니다 (Soft Delete).

- 권한: `DEVICE_UPDATE`

Path Variable: `id` (UUID)

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>status</code>	String	Y	<code>online</code> , <code>offline</code> , <code>locked</code> , <code>decommissioned</code>

Response (200 OK): `DeviceResponse`

- 상태가 변경된 장치 객체

GET /api/admin/policies/doors

- 설명: 출입문(Door) 목록을 조회합니다.
- 권한: `POLICY_READ`

Query Parameters: `page` , `size` , `name` , `zone_id` , `status`

Response (200 OK): `Page<DoorResponse>`

- 출입문 객체 목록 (페이지네이션)

POST /api/admin/policies/doors

- 설명: 새 출입문을 생성합니다. (장치 할당은 별도 API로 수행)
- 권한: `POLICY_CREATE`

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>name</code>	String	Y	출입문 이름 (예: '서버실 정문')
<code>zone_id</code>	UUID	Y	이 문이 속한 구역 ID (FK)
<code>door_config</code>	Object	N	<code>{"relock_time": 5, "held_open_time": 30}</code> (JSONB)

Response (201 Created): `DoorResponse`

- 생성된 출입문 객체.

GET /api/admin/policies/doors/{id}

- 설명: 특정 출입문의 상세 정보를 조회합니다.
- 권한: `POLICY_READ`

Path Variable: `id` (UUID)

Response (200 OK): `DoorResponse`

- 출입문 객체 1건 (할당된 `devices(IN/OUT)`, `zone` 객체 포함)

PUT /api/admin/policies/doors/{id}

- 설명:** 출입문의 메타데이터(이름, 구역, 설정)를 수정합니다.
- 권한:** `POLICY_UPDATE`

Path Variable: `id` (UUID)

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>name</code>	String	Y	출입문 이름
<code>zone_id</code>	UUID	Y	이 문이 속한 구역 ID (FK)
<code>door_config</code>	Object	N	<code>{"relock_time": 5, "held_open_time": 30}</code>

Response (200 OK): `DoorResponse`

- 수정된 출입문 객체

PUT /api/admin/policies/doors/{id}/status

- 설명:** 출입문 상태를 변경합니다 (Soft Delete).
- 권한:** `POLICY_UPDATE`

Path Variable: `id` (UUID)

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>status</code>	String	Y	<code>active</code> , <code>locked</code> (수리 중), <code>decommissioned</code>

Response (200 OK): `DoorResponse`

- 상태가 변경된 출입문 객체

GET /api/admin/policies/doors/{id}/devices

- 설명:** 특정 출입문에 할당된 장치(Device) 목록을 조회합니다 (IN/OUT).
- 권한:** `DEVICE_READ`

Path Variable: `id` (UUID) - `door_id` **Query Parameters:** `page` , `size`

Response (200 OK): `Page<DeviceMappingResponse>`

- `{"device": {...}, "direction": "IN"}` 객체 목록

PUT /api/admin/policies/doors/{id}/devices

- **설명:** 특정 출입문에 장치(들)를 매핑(할당)합니다. (M:N 관계 갱신)
- **권한:** `DEVICE_UPDATE`

Path Variable: `id` (UUID) - `door_id`

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>devices</code>	<code>Array[Object]</code>	Y	할당할 장치 목록
<code>devices[].device_id</code>	UUID	Y	장치 ID
<code>devices[].direction</code>	String	Y	<code>IN</code> , <code>OUT</code> , <code>IO</code> (안티-패스백용)

Response (200 OK): `DoorResponse`

- 장치 할당이 갱신된 출입문 객체

GET /api/admin/policies/schedules

- **설명:** 시간표(Schedule) 목록을 조회합니다.
- **권한:** `POLICY_READ`

Query Parameters: `page` , `size` , `name` , `status`

Response (200 OK): `Page<ScheduleResponse>`

- 시간표 객체 목록 (페이지네이션)

POST /api/admin/policies/schedules

- **설명:** 새 시간표를 생성합니다.
- **권한:** `POLICY_CREATE`

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>name</code>	String	Y	시간표 이름 (예: '주간 근무 시간')
<code>rules</code>	Object	Y	<code>{"mon": ["09:00-18:00"], "sat": ["09:00-12:00"]}</code> (JSONB)

Response (201 Created): `ScheduleResponse`

- 생성된 시간표 객체

GET /api/admin/policies/schedules/{id}

- **설명:** 특정 시간표의 상세 정보를 조회합니다.
- **권한:** `POLICY_READ`

Path Variable: `id` (UUID)

Response (200 OK): `ScheduleResponse`

- 시간표 객체 1건

PUT /api/admin/policies/schedules/{id}

- **설명:** 시간표의 메타데이터(이름, 규칙)를 수정합니다.
- **권한:** `POLICY_UPDATE`

Path Variable: `id` (UUID)

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>name</code>	String	Y	시간표 이름
<code>rules</code>	Object	Y	<code>{"mon": ["09:00-18:00"]}</code> (JSONB)

Response (200 OK): `ScheduleResponse`

- 수정된 시간표 객체

PUT /api/admin/policies/schedules/{id}/status

- **설명:** 시간표를 비활성화(Soft Delete)합니다.
- **권한:** `POLICY_DELETE`

Path Variable: `id` (UUID)

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>status</code>	String	Y	<code>active</code> , <code>decommissioned</code>

Response (200 OK): `ScheduleResponse`

- 상태가 변경된 시간표 객체

Response (409 Conflict):

- 해당 시간표가 접근 규칙(Policy)에 할당되어 있는 경우.

GET /api/admin/policies/rules

- **설명:** 접근 규칙(Rule) 목록을 검색 조건과 함께 조회합니다.
- **권한:** POLICY_READ

Query Parameters:

필드명	자료형	필수	설명
page	Integer	N	
size	Integer	N	
group_id	UUID	N	출입자 그룹 ID
zone_id	UUID	N	구역 ID
status	String	N	active , inactive

Response (200 OK): Page<AccessRuleResponse>

- 접근 규칙 객체 목록 (페이지네이션). (group , zone , schedule 객체 포함)

POST /api/admin/policies/rules

- **설명:** [그룹]이 [구역]을 [시간표]에 따라 접근한다는 핵심 규칙을 생성합니다.
- **권한:** POLICY_CREATE

Request Body: application/json

필드명	자료형	필수	설명
group_id	UUID	Y	[누가] 출입자 그룹 ID (FK)
zone_id	UUID	Y	[어디를] 구역 ID (FK)
schedule_id	UUID	Y	[언제] 시간표 ID (FK)

Response (201 Created): AccessRuleResponse

- 생성된 접근 규칙 객체.
- **서버 동작:** Policy Service 가 Redis 캐시를 즉시 갱신(동기화)합니다.

GET /api/admin/policies/rules/{id}

- **설명:** 특정 접근 규칙의 상세 정보를 조회합니다.

- 권한: `POLICY_READ`

Path Variable: `id` (UUID) - `policy_id`

Response (200 OK): `AccessRuleResponse`

- 접근 규칙 객체 1건

PUT /api/admin/policies/rules/{id}

- 설명: 접근 규칙의 매핑을 수정합니다.

- 권한: `POLICY_UPDATE`

Path Variable: `id` (UUID)

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>group_id</code>	UUID	Y	[누가] 출입자 그룹 ID (FK)
<code>zone_id</code>	UUID	Y	[어디를] 구역 ID (FK)
<code>schedule_id</code>	UUID	Y	[언제] 시간표 ID (FK)

Response (200 OK): `AccessRuleResponse`

- 수정된 접근 규칙 객체.
- 서버 동작: `Policy Service` 가 `Redis` 캐시를 즉시 갱신(동기화)합니다.

PUT /api/admin/policies/rules/{id}/status

- 설명: 접근 규칙을 비활성화(Soft Delete)합니다.

- 권한: `POLICY_UPDATE`

Path Variable: `id` (UUID)

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>status</code>	String	Y	<code>active</code> , <code>inactive</code>

Response (200 OK): `AccessRuleResponse`

- 상태가 변경된 접근 규칙 객체.
- 서버 동작: `Policy Service` 가 `Redis` 캐시를 즉시 갱신(동기화)합니다.

7. 로그 및 감사 조회 (Log Service 연동)

- **경로:** `/api/admin/logs`
- **설명:** Kafka를 통해 수집된 영구 로그를 조회합니다.
- **권한:** `LOG_` 관련 권한 필요.

GET `/api/admin/logs/access`

- **설명:** 출입 기록을 상세 조건으로 검색합니다 (Pagination 필수).
- **권한:** `LOG_READ_ACCESS`

Query Parameters:

필드명	자료형	필수	설명
<code>page</code>	Integer	N	페이지 번호 (0-based)
<code>size</code>	Integer	N	페이지당 개수 (기본 20)
<code>start_dt</code>	DateTime	N	검색 시작 일시 (ISO 8601)
<code>end_dt</code>	DateTime	N	검색 종료 일시
<code>user_id</code>	UUID	N	특정 출입자 ID
<code>door_id</code>	UUID	N	특정 문 ID
<code>result</code>	String	N	<code>grant</code> , <code>deny</code>
<code>raw_credential</code>	String	N	원본 카드 값 (부분 일치)

Response (200 OK): `Page<AccessLogResponse>`

- 출입 로그 객체 목록 (페이지네이션)

GET `/api/admin/logs/access/{log_id}`

- **설명:** 특정 출입 기록(access_log) 1건의 상세 정보를 조회합니다.
- **권한:** `LOG_READ_ACCESS`

Path Variable: `log_id`

Response (200 OK): `AccessLogResponse`

GET `/api/admin/logs/access/{log_id}/video-url`

- **설명:** 특정 출입 기록(`log_id`)과 연동된 CCTV 영상 스트리밍 URL을 조회합니다.
- **권한:** `LOG_READ_ACCESS`

Path Variable: `log_id`

Response (200 OK): `{"videoUrl": "..."}`

- **videoUrl**: (String) NVR/VMS 서버로부터 받은 실제 영상 스트리밍 URL (예: `rtsp://...` 또는 `http://.../stream.m3u8`). Admin UI의 비디오 플레이어에서 이 URL을 재생합니다.

GET /api/admin/logs/audit

- **설명**: 관리자 활동 로그를 상세 조건으로 검색합니다 (Pagination 필수).
- **권한**: `LOG_READ_AUDIT`

Query Parameters:

필드명	자료형	필수	설명
<code>page</code>	Integer	N	
<code>size</code>	Integer	N	
<code>start_dt</code>	DateTime	N	검색 시작 일시
<code>end_dt</code>	DateTime	N	검색 종료 일시
<code>admin_user_id</code>	UUID	N	특정 관리자 ID
<code>action_type</code>	String	N	활동 유형 (예: <code>POLICY_UPDATE</code>)
<code>source_ip</code>	String	N	접속 IP (INET)

Response (200 OK): `Page<AdminAuditLogResponse>`

- 관리자 활동 로그 객체 목록 (페이지네이션)

GET /api/admin/logs/audit/{log_id}

- **설명**: 특정 관리자 활동 로그(audit_log) 1건의 상세 정보를 조회합니다.
- **권한**: `LOG_READ_AUDIT`

Path Variable: `log_id`

Response (200 OK): `AdminAuditLogResponse`

- 관리자 활동 로그객체 1건 (details 포함)

GET /api/admin/logs/summary/access

- **설명**: 출입 통계 데이터를 조회합니다.
- **권한**: `LOG_READ_ACCESS`

Query Parameters:

필드명	자료형	필수	설명
<code>date_range</code>	String	Y	<code>daily</code> , <code>monthly</code>

필드명	자료형	필수	설명
group_by	String	N	zone , user , result

Response (200 OK): Object

- Log Service 가 DB에서 집계(Aggregation)한 통계 JSON 객체.

8. 실시간 통신 (WebFlux SSE 연동)

- **방식:** 서버가 WebFlux의 Server-Sent Events (SSE)를 사용하여 클라이언트로 이벤트를 Push합니다.
- **접속:** Admin UI는 EventSource API를 사용하여 API Gateway를 통해 SSE 엔드포인트에 연결합니다.
- **MIME Type:** text/event-stream

GET /api/admin/events/stream

- **설명:** 실시간 이벤트(출입, 장치 상태, 알람) 스트림을 구독합니다.
- **권한:** (Access Token 필요)
- **Response (200 OK):**
 - 클라이언트로 text/event-stream 이 지속적으로 전송됩니다.
 - **Event:** live_access_event
 - **Data:** {"user_name": "...", "door_name": "...", "timestamp": "...", "result": "GRANT"}
 - **Event:** device_status_event
 - **Data:** {"device_id": "...", "name": "...", "status": "OFFLINE"}
 - **Event:** alarm_event
 - **Data:** {"type": "DOOR_FORCED_OPEN", "door_name": "...", "timestamp": "..."}
- **서버 동작:** Log Service 가 Kafka의 access_events , device_status_events , alarm_events 토픽을 구독(Consume)하고, 수신된 메시지를 WebFlux를 통해 SSE 이벤트로 변환하여 클라이언트에 Push합니다.

9. 파일 업로드 (MinIO 연동)

- **설명:** 출입자/관리자 사진 업로드를 위한 2단계 프로세스입니다.
- **권한:** FILE_UPLOAD 권한 필요.

POST /api/admin/uploads/prepare

- **설명:** (1단계) 실제 파일 업로드 전에, 파일을 업로드할 임시 URL을 `MinIO`로부터 발급 받습니다.
- **권한:** `FILE_UPLOAD`

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>filename</code>	String	Y	원본 파일명 (예: <code>profile.jpg</code>)
<code>content_type</code>	String	Y	파일 MIME 타입 (예: <code>image/jpeg</code>)

Response (200 OK): `{"upload_url": "...", "file_key": "..."}`

- `upload_url`: (String) `Admin UI`가 이 URL로 `PUT` 요청을 보내 파일을 업로드합니다.
- `file_key`: (String) 업로드 완료 보고 시 사용할 파일 식별자.

POST /api/admin/uploads/complete

- **설명:** (2단계) `MinIO`에 파일 업로드가 완료된 후, 해당 파일이 누구의 것인지 `User Service`에 보고합니다.
- **권한:** `FILE_UPLOAD`

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>target_type</code>	String	Y	<code>user</code> (출입자) 또는 <code>admin</code> (관리자)
<code>target_id</code>	UUID	Y	<code>user_id</code> 또는 <code>admin_user_id</code>
<code>file_key</code>	String	Y	<code>prepare</code> 단계에서 받은 파일 식별자

Response (200 OK): `UserResponse` 또는 `AdminUserResponse`

- `photo_url`이 갱신된 객체.

10. 비상/명령 API (Access Control Service 연동)

- **경로:** `/api/admin/commands`
- **설명:** 관리자가 `Admin UI`에서 수동으로 장치를 제어합니다. (높은 권한 필요)

POST /api/admin/commands/open-door

- **설명:** 특정 문을 원격으로 개방합니다.

- 권한: `COMMAND_DOOR_OPEN`

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>door_id</code>	UUID	Y	개방할 출입문 ID
<code>reason</code>	String	Y	원격 개방 사유 (감사 로그용)

Response (202 Accepted):

- 명령이 수신되었음을 의미 (즉각적인 처리를 보장하지는 않음)
- 서버 동작: `Access Control Service` 가 `IP 리더기 / ACU` 에 개방 명령을 전송하고, 이 행위를 `Kafka` 감사 로그로 발행합니다.

POST /api/admin/commands/lockdown

- 설명: 특정 구역(또는 전체)을 즉시 봉쇄합니다.
- 권한: `COMMAND_LOCKDOWN`

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>zone_id</code>	UUID	N	특정 구역 ID (없을 경우 전체 시스템)
<code>status</code>	Boolean	Y	<code>true</code> (봉쇄 시작), <code>false</code> (봉쇄 해제)

Response (200 OK):

- 서버 동작: `Access Control Service` 가 `Redis` 의 전역 상태 키(예: `global:lockdown:zone_A`)를 `true` 로 설정하여, 모든 판정 로직이 이를 최우선으로 확인하게 합니다.

POST /api/admin/commands/all-open

- 설명: 특정 구역(또는 전체)을 즉시 개방합니다 (화재 시와 유사).
- 권한: `COMMAND_ALL_OPEN`

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>zone_id</code>	UUID	N	특정 구역 ID (없을 경우 전체 시스템)
<code>status</code>	Boolean	Y	<code>true</code> (개방 시작), <code>false</code> (개방 해제)

Response (200 OK):

- **서버 동작:** `Access Control Service` 가 `Redis` 의 전역 상태 키(예: `global:all-open:zone_A`)를 `true` 로 설정합니다.

11. 단말기 API (SDAC 버전 Pull 방식)

- **경로:** `/api/access`
- **설명:** IP 리더기(Dumb Terminal) 가 중앙 서버에 실시간 판정을 요청하는 엔드포인트입니다. `X-Device-Token` 헤더로 인증됩니다.

POST /api/access/attempt

- **설명:** 실시간 출입 판정을 요청합니다.
- **권한:** (Device Token 인증)

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
<code>credential_type</code>	String	Y	<code>card</code> , <code>nfc</code> , <code>fingerprint</code> , <code>qr</code>
<code>credential_value</code>	String	Y	리더기가 읽은 ID 값

Response (200 OK): `application/json`

필드명	자료형	설명
<code>result</code>	String	<code>GRANT</code> 또는 <code>DENY</code>
<code>reason</code>	String	거부 사유 (예: <code>POLICY_TIME</code> , <code>INVALID_CARD</code>)
<code>user_name</code>	String	출입자 이름 (문 열림 시 표시용)

- **서버 동작:** `API Gateway` 가 `Device Token` 검증 후 `Access Control Service` 로 라우팅. 0.1초 내 `Redis` 캐시 조회 후 응답.

POST /api/access/event

- **설명:** 단말기(I/O 컨트롤러, 리더기)가 도어 센서 상태나 알람 이벤트를 비동기적으로 보고합니다.
- **권한:** (Device Token 인증)

Request Body: `application/json`

필드명	자료형	필수	설명
event_type	String	Y	DOOR_SENSOR_OPENED , DOOR_SENSOR_CLOSED , DOOR_FORCED_OPEN
timestamp	DateTime	Y	이벤트 발생 시간

Response (200 OK):

- 서버가 이벤트를 수신했음을 의미.
- **서버 동작:** API Gateway 가 Access Control Service 로 라우팅. Access Control Service 는 이 이벤트를 받아 "문 열림 시간 초과" 타이머를 시작/중지하거나 "강제 개방" 알람을 Kafka 로 발행합니다.

12. 비상 API (I/O 컨트롤러 연동)

- **경로:** /api/emergency
- **설명:** 화재 수신반(FACP) 등 외부 I/O 컨트롤러가 호출하는 최우선 비상 API입니다.
- **인증:** X-Device-Token: <secret-key> 헤더 필요.

POST /api/emergency/fire

- **설명:** 화재 신호를 수신하여 시스템을 즉시 '전체 개방' 모드로 전환합니다.
- **권한:** (Device Token 인증)
- **Request Body:** application/json

필드명	자료형	필수	설명
signal_status	String	Y	ACTIVE (화재 발생), CLEAR (화재 해제)
source	String	N	신호 발생 위치 (예: FACP-A)

- **Response (200 OK):** (서버가 신호를 수신했음을 의미)
- **서버 동작:** Access Control Service가 이 신호를 받아 즉시 Redis 전역 상태를 all-open 으로 설정합니다.