3. { Data 전처리 일습 }

+)지난 내용요약

group_by : 특정 기준으로 데이터를 구분 및 인식 summarise : 원하는 function (or verb)로 요약 + n () # 빈도 계산

arrange : 변수를 기준으로 정렬 + desc() (= -변수) #내립차순 정렬

ifelse : 변수의 조건이 참, 거짓일때의 값을 출력 # ifelse(변수 조건, 참일 때 값, 거짓일 때 값)

O) lol_data를 7l지고 일습해보기

```
## 준비하기
```

library(tidyverse)

```
lol_df <- read.csv("lol_data.csv",
stringsAsFactor = F,
encoding = "euc-kr") # encoding = " * 인코딩얼정
bead(lol_df)
```

head(lol_df)
summary(lol_df)
str(lol_df)

자료형래 및 구조 확인하기

O) lol_data를 7l지고 일습해보기

Q. 랭크, 자유랭크 게임 중 챔피언별 평균 평점이 높은 챔피언을 나열 하시요.

```
lol_df %>%
filter(game_type %in% c("자유랭크", "랭크")) %>%
group_by(champ) %>%
summarise(value = mean(mean_value)) %>%
arrange(desc(value))
```

O) lol_data를 7l지고 일습해보기

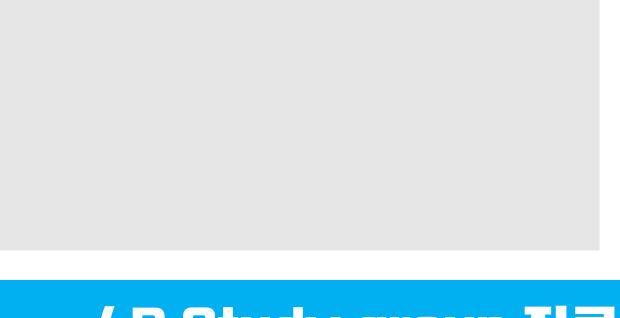
Q. 챔피언별 승점은 ? (合:+1, 패:-1)

```
lol_df %>%
group_by(champ) %>%
mutate(win_loss_nm = ifelse(win_loss == "合", 1, -1)) %>%
summarise(sum = sum(win_loss_nm)) %>%
arrange(sum)
```

기본구조 mutate(01름 = 계산식) # 새로이 변수를 맹정해줄 ifelse(변수 조건, 참일 경우 값, 거짓일 경우 값)

O) lol_data_2를 7l지고 일습해보기

+. 궁금증을 가지고 데이터를 바라보기 !!



4. { Data / 1寸計 }

1) Data Visualization (데이터 시각화)

: 더 직관적으로 보기 위함.

변수의 개수 1: bar plot, histogram, box plot, density ··· etc. # 주로 빈도 분포를 나타낼 때

변수의 개수 2: dat(point) plot, line plot, bar plot, box plot, pie chart ··· etc.

주로 빈도 분포를 나라낼 때

변수의 개수 3 이상 : 특정 조건을 부여하여 시각화 ex) 색, 모양, 색상의 진하기, 화면 분할 … etc.