# { 사용자 정의 함수 }

# 1 ) // N용자 정의 함수 (function())

```
사용 이유 ? 편리하다. # 익숙해지면 그렇다고 한다..
반복작업을 줄여준다. # 여러 번 작업할 것을 한번에
다른 함수와 같이 사용할 때 강력하다.
```

# 1-1 ) 조건 함수 (if else 구문, ifelse())

특정 조건에 부합하는 값을 출력할 때 사용 한다.

```
기본 구조
         if ( 조건 ) {
           참일때 출력하려는 값 or 적용할 함수 식
         } else {
           거짓일때 출력하려는 값 or 적용할 함수 식
          # 조건은 반드시 참 거짓으로 가늠한 조건만 !!
           ex)a == b(0), a > b(0), a + b(x)
          ifelse(조건, 참일 때 나래 낼 값, 거짓일때 값)
```

## 1 ) // N용자 정의 함수 (function())

연습문제 : 특정한 숫자가 짝수일때는 짝수, 홀수일때는 홀수 라고 나오는 함수를 만드시오.

# 1 ) 사용자 정의 함수 (function())

연습문제 : 특정한 숫자가 짝수일때는 짝수, 홀수일때는 홀수 라고 나오는 함수를 만드시오.

```
my_fun <- function(x) {
                        if(x %% 2 == 0 ) {
                          print(paste("숫자:", x,"는 짝수입니다"))
                        } else {
                         print(paste("숫자 :", x, "는 홀수입니다"))
my_fun(9)
>[1] "숫자: 9 는 홀수입니다"
```

## 1 ) 사용자 정의 함수 (function())

#### 다른 함수와 같이 사용할 때 강력하다!!

ex ) " , " 같은 구분 기호때문에 숫자가 문자로 바뀐경우 " , " 를 제거해도 여전히 "201907" 같이 문자로 남아 있다. 100개 혹은 더 많은 변수를 일일이 변경하기 힘들다. 그래서 쉽게 변경해 주기 위해서 function()을 사용한다.

```
df %>%
   map_dfc(function(x) {
      if(str_detect(x[[1]], "[0-9]")) { # str_detect() 조건과 일치
         as.numeric(x)
                                         하는 값을 참으로 출력
      } else {
                                       # [0-9] : 숫자전체 점규표현식
         as.character(x)
        # df에서 보든 변수들에서 첫번째 값이 숫자면 숫자 속점으로
        # 문자면 문자 속성으로 변경
```