interpolatiom

guess하는것

1. 확대해서 없는거

Chart, bubble chart

Description automatically generated

2. 이미지 손상

3. 이미지 warping(일렁임)

해결법

1.nearest neighbor interpolation -> 가장 가까운 이웃 그대로 끌어다 사용 하기

-> 퀄리티가 좋지는 않음

interpolation in 1d

Chart, line chart

Description automatically generated

->

Diagram

Description automatically generated

1. 필터 씌운다음 다 더한값 나타냄 -> 계산량 많아서 잘 사용 x

2. 박스카 형태 씌어서 사용 -> blocky

3. 삼각형 모양 -> 부드럽지 않음

4. 가우시안

Text

Description automatically generated with medium confidence

a, 1-a로 양옆의 값들에게 weight를 줘서 거리 비율만큼 값을 얻음

계산 방법

Text

Description automatically generated

2d에서는 행 쭉 계산 -> 열 쭉 계산

Diagram

Description automatically generated

Diagram

Description automatically generated

역방향 접근(컴비때 배운거)

Diagram, text

Description automatically generated