#### 비즈니스 모델

 어떤 제품이나 서비스를 어떻게 소비자에게 제공하고, 어떻게 마케팅하며, 어떻게 돈을 벌 것인가 에 대한 계획 또는 사업 아이디어

#### 티머스 (1998)

 다양한 사업 참여자와 그들의 역할을 포함하고 있는 제품, 서비스, 정보 흐름의 구조이며, 다양한 참여자들의 잠재적인 이익과 수익 원천을 설명해주는 청사진

#### 라파 (2009)

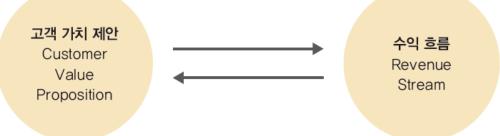
• 기업이 수익과 생존을 위한 목적으로 사업을 수행하는 방식

#### 존슨 (2008)

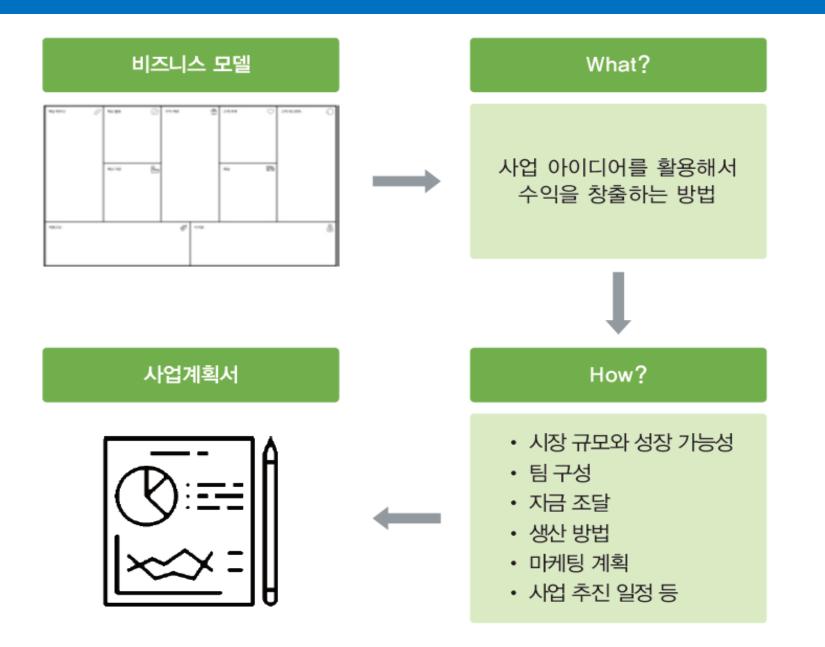
• 고객 가치 제안, 수익 공식화, 핵심 자원, 핵심 프로세스의 네 가지 구성 요소가 서로 맞물려 가치를 창출하고 전달하는 것

#### 티스 (2010)

 기업이 고객을 위한 가치를 어떻게 창조해 전달하고 어떤 방법으로 수익을 획득하는가를 설명하는 하나의 스토리



### 비즈니스 모델 캔버스(9' BLOCK) 이해 - 비즈니스 모델과 사업계획서의 차이점



#### 마크 존슨(2008) 연구의 비즈니스 모델 구성 요소

#### 고객 가치 제안

• 고객을 위해 가치를 창출할 방법

#### 수익 공식

• 고객에게 가치를 제공하면서 기업을 위한 가치를 창출하는 방법

#### 핵심자원

• 목표 고객에게 제안한 가치를 제공하는 데 필요한 인력, 기술, 제품, 설비, 브랜드 등의 자산

#### 핵심절차

• 규칙, 지표, 관행과 더불어 수익성 있는 방식으로 고객 가치 제안을 달성하는 일을 반복적이며 대규 모로 하는 방법

#### 고객 가치 제안

- 목표 고객
- 해결 과제
- 제공물



#### 핵심 자원

- 인력
- 설비
- 유통망
- 브랜드
- 기술, 제품
- 정보
- 협력 및 연합 관계



#### 수익 공식

- 매출 모델
- 비용 구조
- 이윤 모델
- 자원 속도

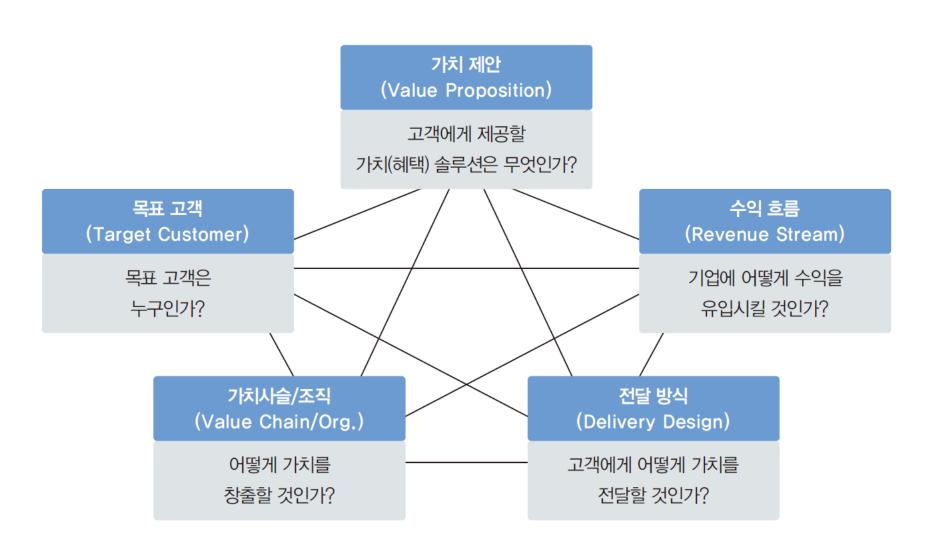


#### 핵심 절차

- 절차
- 규칙 및 지표
- 관행

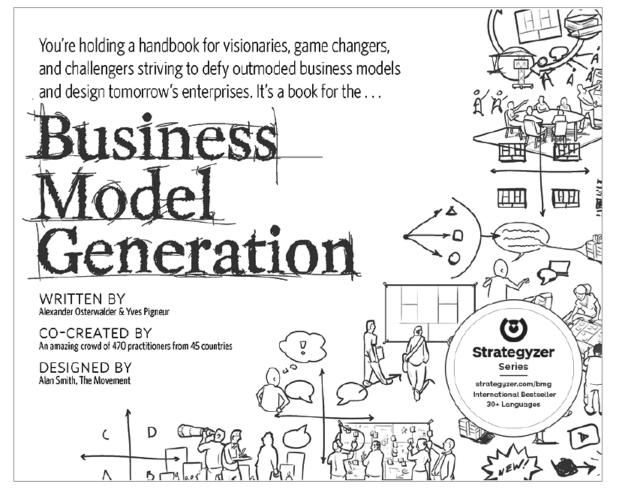
#### 데이비드 티스(2010) 연구의 비즈니스 모델 구성 요소

- 가치 제안
- 목표 고객
- 가치사슬/조직
- 전달방식
- 수익흐름



#### 알렉산더 오스터왈더(2010)의 비즈니스 모델 캔버스의 구성 요소

- 고객 세그먼트
- 가치제안
- 채널
- 고객 관계
- 수익원
- 핵심 자원
- 핵심 활동
- 핵심 파트너십
- 비용 구조



[그림 9-5] 알렉산더 오스터왈더가 쓴 (Business Model Generation) (출처: Amazon)

명확한 고객 가치 제안 경쟁력 수익 메커니즘 경쟁력과 지속성을 보유한 비즈니스 모델 선순환 구조 지속성 모방 불가능성

#### 명확한 고객 가치 제안

• 고객의 니즈를 충족하고 문제를 해결하는 방안을 제시하는 것 수익 매커니즘

유형	내용	사례
상품의 서비스화	상품을 한 번 판매하고 끝내는 대신 상품의 주요 기능을 서비스 형태로 제공하고 사용량을 기반으로 과금하여 지속적인 수익을 얻는 방식	<ul><li>코웨이(정수기)</li><li>구독경제</li></ul>
면도기-면도날	함께 사용하는 두 제품 중 주력 제품의 가격은 낮게 책정해 매출 규모 를 늘리고, 부속 소모품의 가격은 높게 책정해 수익을 획득	<ul><li>질레트(면도기)</li><li>HP(프린터-토너)</li></ul>
역(逆)면도기—면도날	마진이 높은 주력 제품의 가격을 높게 책정해 수익을 확보하는 대신, 주력 제품의 사용 가치를 높이는 부가 제품/서비스의 가격을 낮게 유지	• 고급 승용차 (장기 서비스)
프리미엄	기본 서비스는 무상으로 제공하여 사용자를 확보하고 정품이나 업그레 이드 버전에 과금하여 수익을 창출	<ul><li>스마트폰 게임</li><li>Adobe(S/W)</li></ul>
분할 (Fractionalization)	묶음으로 제공하던 기능과 서비스를 작게 나눠 제공하면서 별도 과금 하거나, 한 제품에 대한 사용 시간을 나눠서 여러 명이 이용하고 사용 료를 분담	• 넷플릭스
양면 시장	서비스 이용자에게 직접 과금하지 않고, 광고주 등 제3자로부터 수익 을 창출	• YouTube

#### 선순환 구조

 고객 가치를 통해 수익이 발생하는 시스템을 구축했다면, 이 시스템이 지속적으로 유지될 수 있는 구조가 필요

#### 모방 불가능성

• 경쟁 기업이 모방할 수 없는 비즈니스 모델을 구축하는 것이 중요

### 비즈니스 모델 캔버스(9' BLOCK) 이해 - 비즈니스 모델 캔버스의 개념

• 2010년 알렉산더 오스터왈더는《Business Model Generation》에서 비즈니스 모델 캔버스를 소개



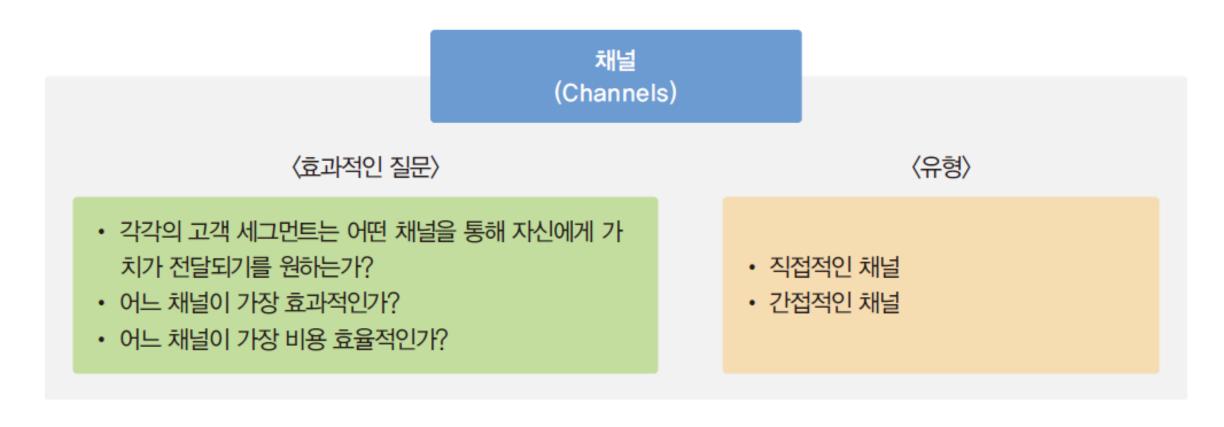
• 고객 세그먼트(Customer Segment) : 고객은 누구인가?



• 가치 제안(Value Proposition) : 핵심 가치는 무엇인가?

가치 제안 (Value Proposition) 〈효과적인 질문〉 〈유형〉 우수한 성능 개인화 • 혁신 • 고객에게 어떤 가치를 전달할 것인가? • 탁월한 디자인 • 싼 가격 • 편의성 • 우리가 제공하는 가치가 어떤 문제점을 해결해주는가? • 유용성 등 • 고객의 니즈를 충족시켜주는가? • 비용 절감의 기회 • 브랜드 지위

• 채널(Channels) : 어떻게 가치를 제안하고 전달할 것인가?



• 고객 관계(Customer Relationships) : 고객들과 어떤 관계를 맺을 것인가?

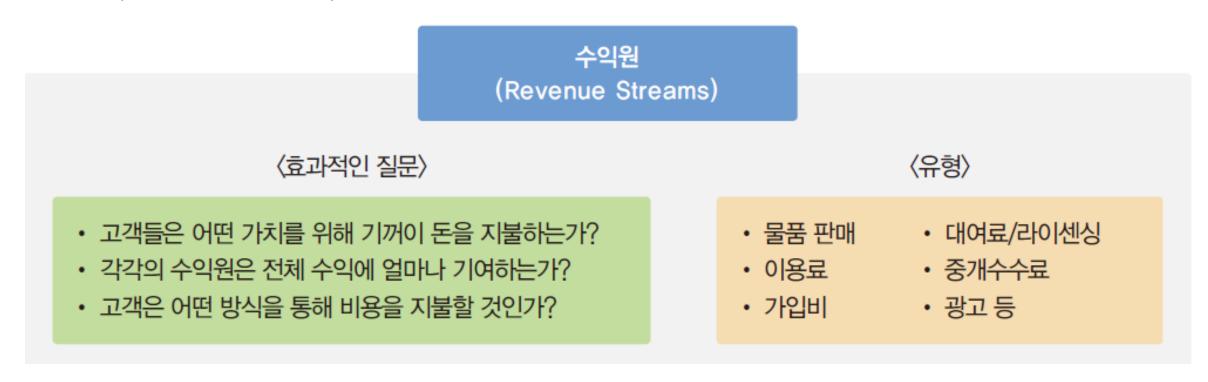
고객 관계 (Customer Relationships)

〈효과적인 질문〉

- 목표 고객과 어떻게 지속적인 관계를 유지할 것인가?
- 우리 제품을 어떻게 지속적으로 사용하게 할 것인가?

- 개별 지원 셀프 서비스
- 헌신적 지원-PB 자동화 서비스 등

• 수익원(Revenue Streams) : 어떻게 수익을 창출할 것인가?



• 핵심 자원(Key Resources) : 가지고 있는 핵심 자원은 무엇인가?

핵심 자원 (Key Resources)

〈효과적인 질문〉

- 고객에게 가치를 제공하기 위해 어떤 핵심 자원이 필요 한가?
- 공급 채널을 위해 어떤 자원이 필요한가?
- 고객 관계와 수익원을 위해 어떤 자원이 필요한가?

- 물적 자원
- 인적자원
- 지적 자원
- 재무적 자원

• 핵심 활동(Key Activities) : 어떤 핵심 활동을 수행해야 하나?

핵심 활동 (Key Activities)

〈효과적인 질문〉

- 우리 비즈니스 모델의 핵심 활동은 무엇인가?
- 우리는 어떤 활동을 통해 고객에게 가치를 제공할 것인가?
- 어떤 활동을 통해 수익을 창출할 것인가?

- 생산
- 문제 해결
- 플랫폼/네트워크

• 핵심 파트너십(Key Partnerships) : 누가 우리의 핵심 파트너인가?

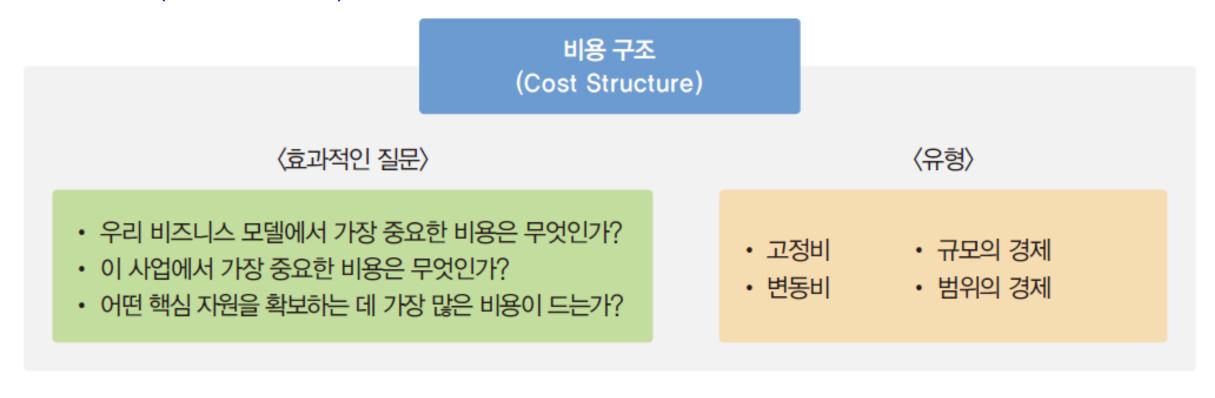
핵심 파트너십 (Key Partnerships)

〈효과적인 질문〉

- 누가 핵심 파트너인가?
- 누가 우리의 핵심 공급자인가?
- 파트너로부터 어떤 핵심 자원을 획득할 수 있는가?
- 파트너가 어떤 핵심 활동을 수행하는가?

- 전략적 동맹
- 경쟁자들 간의 전략적 파트너십
- 조인트 벤처
- 안정적 공급을 위한 '구매자-공급자' 관계

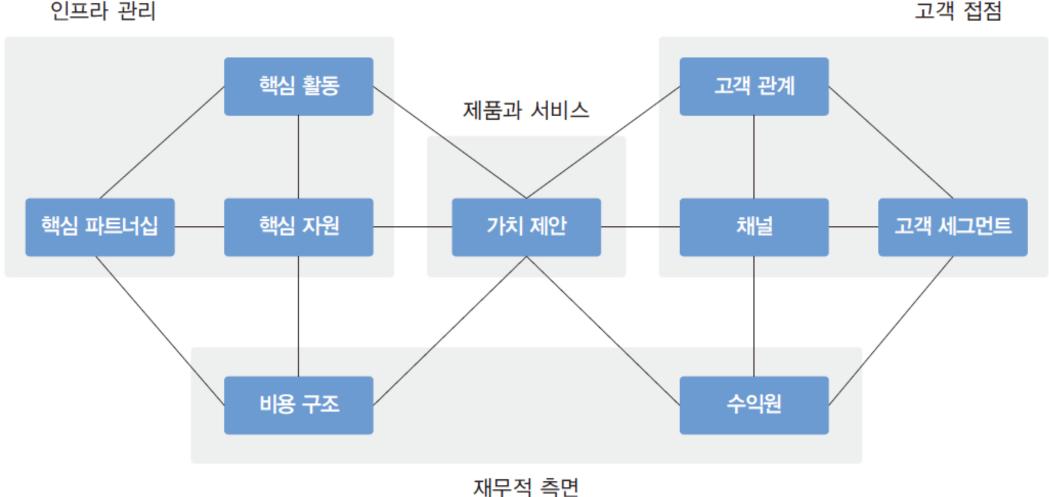
• 비용 구조(Cost Structure) : 이 비즈니스를 유지하기 위한 비용 구조는 어떠한가?



• 2분법 : 가치 전달, 가치 생산

가치 생산 가치 전달 핵심 활동 고객 관계 핵심 고객 가치 제안 파트너십 세그먼트 핵심 자원 채널 비용 구조 수익원

• 4분법: 제품과 서비스, 인프라 관리, 고객 접점, 재무적 측면 인프라 관리



### 비즈니스 모델 캔버스(9' BLOCK) 이해

5) 비즈니스 모델 캔버스 활용 사례 분석

### **SAMSUNG**

#### 핵심 파트너

(Key Partners)

공급업체, 유통업체, 통신사 등 다양한 기업 및 조직과 파트너십 및 협력 관계를 유지하고 있습니다.

#### 핵심 활동

(Key Activities)

전자 제품의 설계, 개발 및 제조, 고객 지원 및 수리 서비 스 제공이 포함됩 니다.

#### 핵심 자원

(Key Resource)

기술 및 디자인 역 량, 제조 시설 및 공 급망, 브랜드 명성 이 포함됩니다.

#### 가치 제안

(Value Proposition)

고객에게 다양한 고품질의 혁신적 인 전자 제품과 솔루션을 제공합 니다. 이 회사는 디자인, 기술 및 혁신에 중점을 두 어 경쟁업체와 차 별화합니다.

#### 고객 관계

(Customer Relationship)

고객을 위한 셀프 서비스와 개인 지 원을 혼합하여 제 공합니다.

#### 채널

자체 매장, 온라인 플랫폼, 다른 소매 업체 및 유통업체 와의 제휴 등 다양 한 채널을 통해 제 품을 판매합니다.

#### 고객 세그먼트

(Customer Segment)

개인 소비자, 기 업 및 정부 기관 을 포함한 광범위 한 고객에게 서비 스를 제공합니다. 스마트폰, 노트북, TV 및 가전 제품 을 포함한 다양한 전자 제품 및 솔 루션을 제공합니 다.

#### 비용 구조

(Cost Structure

연구개발 투자비, 마케팅 및 광고비, 제품 제조 및 유통 비용을 포함합니다. 회사는 또한 직원의 급여 및 복리후생과 같은 인건비를 부담합니다.

#### 수익 흐름

(Revenue Stream

전자 제품 판매와 수리 및 유지 보수 서비스 제공을 통해 수익을 창출합니다. 회사는 또한 다른 회사 및 조직과의 파트너십 및 협력을 통해 수익을 창출합니 다.

### 비즈니스 모델 캔버스(9' BLOCK) 이해

5) 비즈니스 모델 캔버스 활용 사례 분석

### **NAVER**

#### 핵심 파트너

(Key Partners)

온라인 쇼핑 사이 트, 금융 서비스 회사 및 콘텐츠 제공업체를 포함 한 다양한 회사 및 조직과 파트너 십 및 협력 관계 를 유지하고 있습 니다.

#### 핵심 활동

(Key Activities)

검색 엔진 및 온라 인 플랫폼 운영, 광 고 서비스 제공, 신 제품 및 서비스 개 발이 포함됩니다.

#### 핵심 자원

(Key Resource)

기술 인프라, 대규 모 사용자 기반, 다 른 회사 및 조직과 의 파트너십 및 협 업이 포함됩니다.

#### 가치 제안

(Value Proposition)

고객이 온라인에서 다양한 정보, 서비스 및 제품에 액세스할 수 있는 원스톱 플랫 폼을 제공합니다. 이 플랫폼은 한국 시장 에 맞는 지도, 온라 인 쇼핑과 같은 보다 현지화된 콘텐츠와 서비스를 제공함으 로써 경쟁사와 차별 화됩니다.

#### 고객 관계

(Customer Relationship)

고객을 위한 셀프 서비스와 개인 지 원을 혼합하여 제 공합니다.

#### 채널

웹 사이트 및 모바 일 애플리케이션은 물론 다른 회사 및 조직과의 파트너십 을 통해 서비스를 제공합니다.

#### 고객 세그먼트

(Customer Segment)

개인 사용자, 기 업 및 정부 기관 을 포함한 광범위 한 고객에게 서비 스를 제공합니다. 이 플랫폼은 검색 엔진, 이메일, 뉴 스, 온라인 쇼핑, 지도 등과 같은 다양한 서비스를 제공합니다.

#### 비용 구조

(Cost Structure)

기술 투자 및 연구 개발, 마케팅 및 광고 비용, 직원 급여 및 복리 후생과 같은 인건비입니다.

#### 수익 흐름

(Revenue Stream

광고 서비스, 온라인 쇼핑 수수료, 이메일 및 클라우드 스토리지와 같은 프리미엄 서비스를 통해 수익을 창출합니다. 플랫폼은 또한 다른 회사 및 조직과의 파트너십 및 협력을 통해 수익을 창출합니다.

### 비즈니스 모델 캔버스(9' BLOCK) 이해

5) 비즈니스 모델 캔버스 활용 사례 분석

## kakao

#### 핵심 파트너

(Key Partners)

콘텐츠 제공업체, 결제 프로세서, 광 고 파트너 등 다양 한 회사와 파트너 십을 맺고 있습니 다. 이 FI한 파트너 십을 통해 회사는 고객에게 광범위 한 제품과 서비스 를 제공하고 추가 수익원을 제공할 수 있습니다.

#### 핵심 활동

(Key Activities)

상품 개발, 마케팅 및 영업, 고객 지원 이 포함됩니다.

#### 핵심 자원

(Key Resource)

모바일 앱, 웹사이트, 고객센터입니다.

#### 가치 제안

(Value Proposition)

커뮤니케이션 및 엔 터테인먼트 서비스 를 위한 포괄적인 플 랫폼을 제공하는 데 중점을 둡니다. 이 회사는 원활한 사용 자 경험을 제공하고 여티 서비스를 하나 의 편리한 플랫폼으 로 통합하는 모바일 앱을 통해 다양한 제 품과 서비스를 제공 합니다.

#### 고객 관계

(Customer Relationship) 개인화된 서비스를

제공하고 다양한 채널을 통해 고객 과 소통함으로써 고객 관계를 최우 선으로 생각합니다.

#### 채널

(Distribution Channel)

주로 앱 스토어와 구글 플레이에서 다운로드할 수 있 는 모바일 앱을 통 해 운영됩니다.

#### 고객 세그먼트

(Customer Segment)

한국에서 개인 및 기업을 포함한 광 범위한 고객 세그 먼트를 대상으로 합니다. 제품 및 서비스에는 모바 일 결제 서비스, 게임, 음악 및 기 타 엔터테인먼트 관련 서비스가 포 함됩니다.

#### 비용 구조

(Cost Structure)

제품 개발, 마케팅 및 판매, 고객 지원, 기술 인프라와 관련된 비용이 포함됩니다. 회사는 또한 콘텐츠 제공업체 및 지불 프로세서와의 파트너십 및 관계 유지와 관련된 비용을 발생시킵니다. 이디한 비용을 관리하는 것은 수익성을 유지하고 장기적인 성공을 보장하는 데 중요합니다.

#### 수익 흐름

(Revenue Stream

모바일 결제 서비스, 게임, 음악, 광고 등 제품 및 서비스 판매를 통해 수익을 창출합니다. 이 회사는 또한 콘텐츠 제공업체 및 지불 프로세서와의 파트너십을 통해 수입을 얻습니다. 이디한 다양한 수익원은 카카오의 수익을 다각화하고 안정적인 수익 흐름을 보장하는 데 도움이 됩니다.

### 비즈니스 모델 캔버스(9' BLOCK) 이해 - 비즈니스 모델 캔버스 사례 : 쿠팡

• 소셜커머스 비즈니스 모델 캔버스

#### 핵심 파트너십 핵심 활동 가치 제안 고객 관계 고객 세그먼트 • 지역할인 서비스를 • 지역 할인 서비스 • 딜 서비스 • 콜 센터 서비스 • 가격을 중요시하는 위한 제휴 확대 반값 쿠폰 온라인 고객 • 딜 서비스를 위한 • 지역 할인 서비스 • 온라인 상품 판매자 제휴 • 온라인 구매자 및 • 반값 쿠폰을 위한 판매자 제휴 핵심 자원 채널 • 안정적 배송을 위한 • 쿠팡 온라인 사이트 • 물류센터 및 택배 제휴 물류시스템 • 쿠팡 모바일 앱 쿠팡맨 수익원

#### 비용 구조

- 공동구매를 통한 단가 절감
- 거래량 확보를 통한 택배 단가 절감

• 온라인 상품 판매

### 비즈니스 모델 캔버스(9' BLOCK) 이해 - 비즈니스 모델 캔버스 사례 : 쿠팡

• 종합 e-커머스 비즈니스 모델 캔버스

# 핵심 파트너십 • 직매입 상품 공급자 • 안정적 배송을 위한

택배 계약

#### 핵심 활동

- 택배 플랫폼
- 물류 플랫폼
- 페이먼트 플랫폼

#### 핵심 자원

- 물류센터 및 물류시스템
- 쿠팡맨
- 지속적인 투자 유치 성공

#### 가치 제안

- 직매입 서비스
- 로켓배송
- 로켓프레시
- 쿠팡이츠
- 고객 지향 모바일 UI

#### 고객 관계

- 콜센터 서비스
- 상품 추천 서비스

#### 채널

- 쿠팡 온라인 사이트
- 쿠팡 모바일 앱

#### 고객 세그먼트

- 가격을 중요시하는 온라인 고객
- 빠른 배송을 원하는 온라인 고객
- 온라인 상품 판매자
- 온라인 구매자 및 판매자

#### 비용 구조

- 대량 구매를 통한 원가절감
- 물류 효율화를 통한 비용 절감

#### 수익원

• 온라인 상품 판매