**ĐẠI HỌC ĐÀ NẴNG**

**TRƯỜNG ĐẠI HỌC KINH TẾ**

🙣 🕮 🙡

****

**BÁO CÁO CHUYÊN ĐỀ**

**THỰC TẬP TỐT NGHIỆP**

**ỨNG DỤNG ECLIPSE ĐỂ KIỂM THỬ WEBSITE ELECTRONIC VOTING SYSTEM**

SVTH: Nguyễn Vũ Thu Hiền

Lớp: 42K21

GVHD: Cao Thị Nhâm

Đà Nẵng, ngày tháng năm 2019

NHẬN XÉT CỦA DOANH NGHIỆP THỰC TẬP

1. *Về ý thức và tinh thần trách nhiệm của sinh viên khi thực tập tại doanh nghiệp:*

1. *Về năng lực và khả năng thích nghi của sinh viên với môi trường doanh nghiệp:*

1. *Kiến nghị của Doanh nghiệp đối với Nhà trường để cải thiện chất lượng đào tạo:*

**LỜI CẢM ƠN**

**LỜI CAM ĐOAN**

MỤC LỤC

# CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN VỀ KIỂM THỬ PHẦN MỀM

**1. Khái niệm phần mềm**

**2. Kiểm thử phần mềm và một số khái niệm liên quan**

2.1 Kiểm thử phần mềm

2.2 Một sô khái niệm liên quan

**3. Quy trình kiểm thử phần mềm**

**4. Các cấp độ kiểm thử**

* Kiểm thử đơn vị (Unit test)
* Kiểm thử tích hợp (Integration test)
* Kiểm thử hệ thống (System test)
* Kiểm thử chấp nhận ( Acception test)

**5.Các kĩ thuật kiểm thử phần mềm**

5.1 Nguyên tắc cơ bản kiểm thử phần mềm

5.2 Kỹ thuật kiểm thử hộp trằng

5.3 Kĩ thuật kiểm thử hộp đen

**6. Kĩ thuật thiết kế ca kiểm thử**

6.1 Cấu trúc của ca kiểm thử

6.2 Phân vùng tương đương

6.3 Phân tích giá trị biên

6.4 Đoán lỗi

**7. Tạo Bug report**

7.1 Bug và Bug Report

7.2 Cấu trúc của một Bug Report

**8 Kiểm thử thủ công**

8.1 Kiểm thử thủ công

8.2 Đặc điểm của kiểm thử thủ công

8.3 Lợi ích của kiểm thử thủ công

8.4 Khi nào sử dụng kiểm thử thủ công

**9. Kiểm thử tự động**

9.1 Kiểm thử tự động

9.2 Đặc điểm của kiểm thử tự động

9.3 Lợi ích của kiểm thử tự động

9.4 Khi nào sử dụng kiểm thử tự động

9.5 Các công cụ trong kiểm thử tự động

**10. Kiểm thử ứng dụng Web**

10.1 Kiểm thử ứng dụng Web

10.2 Các kiểm thử ứng dụng Web

# CHƯƠNG 2: CÔNG CỤ KIỂM THỬ ECLIPSE

1. **Tổng quan về Eclipse**
   1. Định nghĩa
   2. Đặc điểm
2. **Cài đặt**

# CHƯƠNG 3: KIỂM THỬ TỰ ĐỘNG MỘT SỐ CHỨC NĂNG CỦA ELECTRONIC VOTING SYSTEM BẰNG ECLIPSE

1 Giới thiệu về Website

2 Một số chức năng của Web

3 Kiểm thử một số chức năng của Web bằng Eclipse

# CHƯƠNG 4: KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

1. Kết quả đạt được
2. Kiến nghị và hướng phát triển