**로고학습일지**

**kt ds University 자바 기반의 데이터 사이언티스트 양성과정**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 학습일시 | 2018. 07. 18 (수) | 장소 | kt ds University B관 201호 | **시 간** | 09:00~18:00 |
| 학습범위 | Java Programming | | | | |
| 작 성 자 | 권석현 | | | **강 사** | 장민창 강사 |

|  |  |
| --- | --- |
| 학습안건 | Comment(주석), 연산, 묵시적, 명시적 형변환, Array, List, Map |

|  |  |
| --- | --- |
| 학습내용 | 내용 |
| -Comment  실무에서는 보안 문제 때문에 주석을 잘 달지 않지만 학습할때는 주석을 달아주는 것이 좋다.  /\*\*  도큐먼트 주석이라 하며 변수나 파라미터에 마우스 커서를 올리면 주석이 나온다.  \*/  //, /\*주석은 현업에서 잘 쓰지 않는다.  -나누기 연산  double result = a / b 🡨 double result = a / (b \* 1.0) 현업에서 많이 쓰임  -묵시적, 명시적 형변환  묵시적 형변환 🡪 작은것에서 큰것으로  명시적 형변환 🡪 큰것에서 작은것으로 ex) double price = 5000.50; 🡪 int price2 = (int)price;  기본 8가지 자료형은 primitive type 이라고 한다.  그 외 자료형들은 reference type 이라고 한다.  -배열(Array)  잘 쓰이지 않지만 List, Map을 이해하려면 알아야 한다.  ex) int[] scoreArray = new int[6]; //배열명 생성시 끝에 Array를 붙여 가독성 높임.  ex)double[] weatherArray = new double[4];  String[] splitedText = text.split(" "); //띄어쓰기 기준으로 분할해서 저장된다.  //배열은 속도가 느리고 크기를 재할당하거나 삭제 할 수 없어서 거의 쓰이지 않는다.  -List  리스트는 자료형을 reference type으로 받아야 하기 때문에 기존의 primitive 타입을 클래스화 놓은걸 쓴다.  wrapper 🡪 Boolean, Integer, Character, Double, Byte, Short, Long, Float  ex) List<Byte> list1 = new ArrayList<Byte>( ); < > 안의 것은 제네릭  List<Short> list2 = new ArrayList<Short>( );  List<Integer> list3 = new ArrayList<Integer>( );  ex) scoresList.add(100); //리스트에 값을 추가한다 100  ex) scoresList.remove(0); // 리스트에 값을 지운다  지우면 인덱스가 하나씩 앞당겨진다.  따라서 0번 인덱스만 계속 지우거나, 역순으로 지워야 한다.  ex) int result = scoreList.get(0); //0번 인덱스의 값을 가져온다.  ex) int ScoreSize = scoreList.size(); // 사이즈를 가져온다  List는 어떤 과목(특정한 값) 의 점수를 알 수 없다.  그게 가능한 Map 자료형이 있다.  -Map  Map은 key, value로 구성돼 있다.  ex) Map<String, Integer> scoreHashMap = new HashMap<String, Integer>( );  scoreHashMap.put( ”Java”, 100 ); // 키, 밸류값을 집어넣는다.  key 값으로 데이터 가져오기  ex) int cScore = scoreHashMap.get( ”C” );  key값으로 데이터 삭제  ex) scoreHashMap.remove("C");  Map 주의할 점  1. Key는 절대 중복되지 않는다.  2. 같은 key로 등록하면 기존의 key는 갱신됨.  list add,와 map put은 (List는 append 느낌이고 , map은 update느낌이다.) |

|  |  |
| --- | --- |
| 특이사항 |  |