**로고학습일지**

**kt ds University 자바 기반의 데이터 사이언티스트 양성과정**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 학습일시 | 2018. 07. 19 (목) | 장소 | kt ds University B관 201호 | **시 간** | 09:00~18:00 |
| 학습범위 | UI/UX | | | | |
| 작 성 자 | 류복기 | | | **강 사** | 장민창 강사 |

|  |  |
| --- | --- |
| 학습안건 | - 제어문 |

|  |  |
| --- | --- |
| 학습내용 | 내용 |
| 1. 제어문   제어문은 상황에 따라 다른 처리를 할 수 있게 도와주는 것.  예를 들어,  If () {  } -> 소괄호의 내용이 true라면 중괄호 안의 내용이 실행, false라면 실행되지 않음.  -소괄호 안의 내용은 Boolean(논리값)이나 condition(조건문)이 들어간다.  - condition의 구성요소  1) 비교연산자; <(작다), >(크다), ==(같다), >=(크거나 같다), <=(작거나 같다), !=(다르다)  2) 논리연산자:  &&(그리고) -> 왼쪽의 논리값과 오른쪽의 논리값이 모두 true여야 true  ||(또는) -> 하나 이상의 논리값이 true일 때 true  !(부정) -> 기존의 논리값에 반대, true라면 false, false라면 true   * Boolean을 사용하는 것보다 condition(조건문)을 사용하는 것이 일반적 * 첫 번째 이유, 가독성이 좋다. * 두 번째 이유, 번거로움을 피할 수 있다. * If를 쓰기 귀찮아서 switch문을 사용한다??? * 아니다!! Switch는 업무의 flow가 있고 현재의 상태에 따라 시작점이 다를 때 사용 * 예시: 밥하는 과정을 표현 * 잘 쓰지 않는다   Else와 else if의 사용  -보통 if와 함께 사용되며,  If () {}  Else if () {}  Else () 의 형태로 많이 사용한다. 실행순서는 if가 true라면 if 안의 중괄호 실행 -> false라면 else if의 소괄호가 true인지 확인 -> true라면 else if의 중괄호 실행 -> false라면 else의 중괄호 실행 순서이다.   * 문자열의 비교연산자 * 문자열은 다른 자료형과 다르게 ==대신 문자열의이름.equals(비교하고자 하는 문자열)의 형식을 사용 * 만약, 대소문자의 구분없이 비교하고 싶다면, 문자열의 이름.equalsIgnoreCase()를 사용 * 문자열의 길이가 매우 길 때 어떻게 비교할까?? * 처음과 끝을 검사한다.   문자열의이름.startsWith(첫 문자열) -> boolean값을 return함.  문자열의이름.endsWith(끝 문자열) -> boolean값을 return함.   * 특정 문자열을 포함하고 있는지 궁금할 때,   문자열의이름.contains(특정 문자열) -> boolean값을 return함.   * 문자열을 특정기준으로 나누고 싶을 때,   문자열의이름.split(나누고 싶은 기준) |

|  |  |
| --- | --- |
| 실습예제 정리 |  |