**로고학습일지**

**kt ds University 자바 기반의 데이터 사이언티스트 양성과정**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 학습일시 | 2018. 07. 20 (금) | 장소 | kt ds University B관 201호 | **시 간** | 09:00~18:00 |
| 학습범위 | JAVA – 반복문(Loop) | | | | |
| 작 성 자 | 손동식 | | | **강 사** | 장민창 강사 |

|  |  |
| --- | --- |
| 학습안건 | 반복문 – while, for |

|  |  |
| --- | --- |
| 학습내용 | 내용 |
| 반복문(Loop)  while(condition) {}  - condition이 true일 때 {}가 계속 수행  - 보통 while(true)의 형태로 무한히 반복되게 사용  for(int i=0; i < a; i++) {}  - i가 a보다 작을 때 {}계속 수행  - 한번의 {}가 수행되면 i의 값을 1 늘린다.  반복문이 수행될 때의 순서를 잘 파악해야 함.  다이어그램을 그려보는 연습을 많이 하는 것이 좋음. |

|  |  |
| --- | --- |
| 특이사항 | 주말 과제 : MMORPG 게임에서 캐릭터가 몬스터를 사냥할 때 일어나는 상황들을 다이어그램으로 그리기 |