**로고학습일지**

**kt ds University 자바 기반의 데이터 사이언티스트 양성과정**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 학습일시 | 2018. 07. 20 (금) | 장소 | kt ds University B관 201호 | **시 간** | 09:00~18:00 |
| 학습범위 | 신규\_객체지향 자바프로그래밍 실무 107-119 | | | | |
| 작 성 자 | 신예리 | | | **강 사** | 장민창 강사 |

|  |  |
| --- | --- |
| 학습안건 | 반복문 while, for, for-each  수강생 등록 프로그래밍 |

|  |  |
| --- | --- |
| 학습내용 | 내용 |
| 반복문  >무한 반복 while : 필요한 변수들이 흩어져 있어 누락이 있어나기도 함. 약간 비효율적  While(true) { }  무한 반복에서는 break와 같은 exit가 꼭 필요하다  -> 없이 계속 반복되다간 컴퓨터가 꺼지거나 cpu가 터질 수 있다.  >유한 반복 for / for-each  -for( counting변수; 반복할지 정하게 해주는 조건; ++) {}  -1증가 : i = i+1; / I += 1; / i++; / ++I;  >> ㅑ++ & ++ㅑ : 결과는 같지만 과정이 다르다. 후자의 경우 잘 사용되지 않는다.  >> 2번째 경우까지는 +, -, \*, /, % 모두 가능, But! I\*\*, i//, i%% 는 존재하지 않음  -for-each : 가장 많이 쓰이고 빠르다.  수강생 등록 프로그래밍 <- 지금까지 배운 모든 것들 활용  >다이어그램을 그려보며 구현 동작 제대로 확인. |

|  |  |
| --- | --- |
| 특이사항 | 주말과제 : MMORPG 게임에서 캐릭터가 몬스터를 사냥할 때 일어나는 상황들을 다이어그램으로 그리기 |