**로고학습일지**

**kt ds University 자바 기반의 데이터 사이언티스트 양성과정**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 학습일시 | 2018. 07. 24 (화) | 장소 | kt ds University B관 201호 | **시 간** | 09:00~18:00 |
| 학습범위 | 자바 | | | | |
| 작 성 자 | 유재헌 | | | **강 사** | 장민창 강사 |

|  |  |
| --- | --- |
| 학습안건 | **01. 메소드**  **02. 메소드 오버로딩**  **03. 생성자** |

|  |  |
| --- | --- |
| 학습내용 | 내용 |
| **01. 메소드**  - 메소드 : 데이터의 처리과정을 하나의 묶음으로 묶어 놓은 것을 말한다.  - 복잡하거나 수차례 반복되는 과정을 하나로 분리시켜 관리하기 위해 사용  - 접근 제한자  1) 자바는 메소드 혹은 변수마다 접근의 범위를 제한시키기 위해 접근제한자를 지원한다.    2) 실무  🡪 멤버변수 선언 => private ( 외부에서 데이터 변경을 방지하기 위해서 private를 사용)  🡪 메소드 => public 사용  3) 멤버 변수를 private를 사용해서 setter, getter 메소드를 사용하는 이유  🡪 Filtering  🡪 캡슐화  🡪 정보은닉  🡪 즉, 외부에서 데이터 변경을 방지하기 위해 사용한다.  **02. 메소드 오버로딩**  - 동일한 메소드명을 여러 개 정의할 수 있는데, 이것을 메소드 오버로딩이라 한다.  - 메소드 오버로딩의 조건  1) 같은 Return Type  2) 같은 Method Name  3) 다른 파라미터 타입 / 개수    **03. 생성자**  1) 생성자는 클래스가 객체화될 때 단 한번 실행되는 초기화 메소드이다.  2) 생성자도 메소드이고, 생성자 이름이 리턴타입이다.  ***Calculator*** calculator = new ***Calculator***( );  3) new 키워드를 사용해서 객체를 생성함으로써 Calculator() 생성자를 호출한다.  4) 생성자는 두가지로 나눠지는데  🡪 디폴드 생성자는 클래스 내부에 정의해주지 않아도 자바가 알아서 객체 생성하면 디폴트 생성자를 만들어 준다.  <Computer 클래스>  <메인 클래스>  🡪 생성자 오버로딩은 생성자 파라미터에 값을 넣는 방법이다.  <Computer 클래스>  C:\Users\Main\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\2.png  🡪 생성자의 Argument에 타입들을 정의한다.  🡪 여기서 this()는 클래스 내부에 있는 디폴트 생성자를 불러오는 것을 말한다.  🡪 생성자는 오버로딩이 가능하다.  <메인 클래스>  🡪 메인 클래스에서 객체를 생성할 때 세컨드 생성자를 호출하려면 Computer 클래스 세컨드 생성자의 Argument에서 데이터 타입이 일치 하여야한다. |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| 특이사항 |  |