**로고학습일지**

**kt ds University 자바 기반의 데이터 사이언티스트 양성과정**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 학습일시 | 2018. 07. 25 (수) | 장소 | kt ds University B관 201호 | **시 간** | 09:00~18:00 |
| 학습범위 | 자바 | | | | |
| 작 성 자 | 유재헌 | | | **강 사** | 장민창 강사 |

|  |  |
| --- | --- |
| 학습안건 | **01. 리펙토링** |

|  |  |
| --- | --- |
| 학습내용 | 내용 |
| **01. 리펙토링**  - 메소드를 만들 때 라인 수를 20줄 이상 넘기지 않도록 하기 위해 리펙토링이 필요하다.  - 리펙토링이란, 외부 동작을 바꾸지 않으면서 내부 구조를 계선하는 방법으로, 소프트웨어 시스템으ㄹ 변경하는 프로세스이다.  - 리펙토링 시 중요한 점  🡪 소프트웨어를 보다 이해하기 쉽고, 수정하기 쉽도록 만드는 것, 겉으로 보이는 소프트웨어의 기능을 변경하지 않는 것이다. 따라서, 리펙토링을 할 때는 기능을 추가해서는 안되고, 단지 코드의 구조에만 신경 써야한다. 리펙토링은 가동중인 프로그램을 취해서, 동작을 바꾸는 것이 아니라 우리가 빠른 속도로 개발할 수 있도록 하는 특성을 좀 더 많이 주어, 프로그램의 가치를 높이는 것이다.  - 리펙토링을 왜 해야 하는가?  🡪 리펙토링은 소프트웨어의 디자인을 개선시킨다.  🡪 리펙토링이 없다면, 소프트웨어의 의도된 디자인은 시간이 갈수록 망가져 갈 것ㅇㅣ다. 정기적인 리펙토링은 코드가 디자인을 유지하도록 도와준다.  🡪 리펙토링은 버그를 찾도록 도와준다. 프로그램의 구조를 명확히 함으로써 버그가 눈에 더 잘  들어오게 된다.  🡪 리펙토링은 프로그램을 빨리 작성하도록 도와준다. 리펙토링은 시스템의 디자인이 나빠지는  것을 멈추게 하여, 보다 빨리 개발할 수 있도록 도와준다.  - 리펙토링을 언제 해야하는가?  🡪 리펙토링을 위해 별도의 시간을 내는 것이 좋지 않다.  🡪 리펙토링 자체를 목적으로 삼는 것이 아니라, 어떤 다른 것을 하기 위해 리펙토리ㅇ을 하는 것이고, 리펙토링은 그 다른 것을 하는데 도움을 준다.  🡪 기능을 추가할 때 리펙토링을 한다. 수정해야 할 코드에 대한 이해가 높아진다. 또한 기능 추가가 쉬운 디자인으로 바꿀 수 있다.  🡪 버그를 수정해야할 때 리펙토링을 한다.  🡪 코드 검토를 할 때 리펙토링을 한다. |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| 특이사항 |  |