오디오비디오제어, 위치정보서비스,웹워커

Sung-Dong Kim,
School of Computer Engineering,
Hansung University



오디오비디 오제어

01

<audio id='audio' src='music.mp3' loop controls > </audio>



에제: 13-1, 13-2

오디오비디 오제어

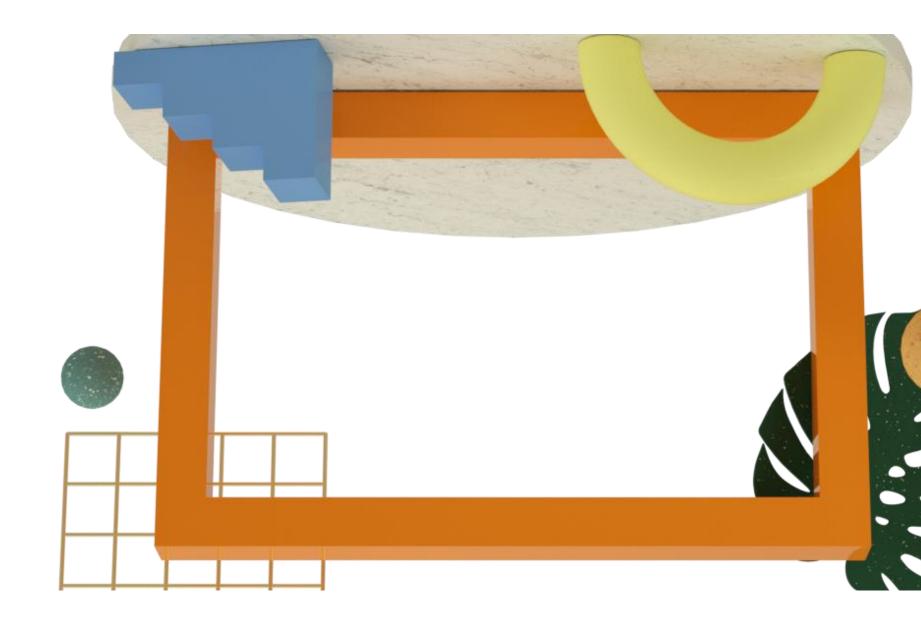
🔰 1 onend 리스너: 재생 완료 시 호출됨



재생중인 미디어 변경

- src 값 변경
- load();
- play();

위치정보서비스



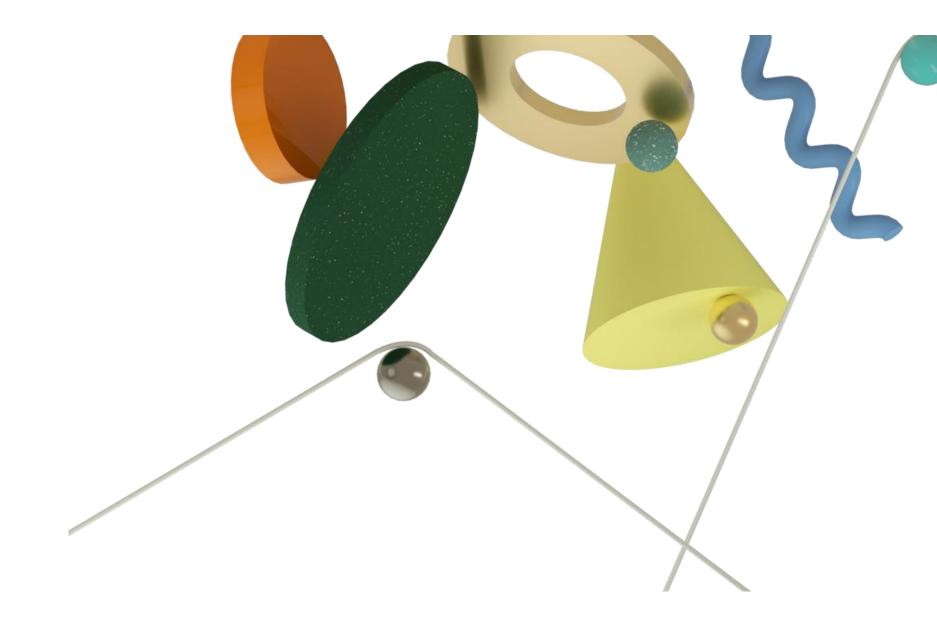
장치의 위도, 경도를 제공하는 서비스

보안문제

- localhost로 접속
- 웹 서버 없는 로컬 컴퓨터의 웹 페이지
- https 접속

geolocation 객체

- 현재 위치 서비스: getCurrentPosition()
- 반복위치서비스: watchPosition(), clearWatch()



- 예제 13-5: getCurrentPosition() 예
- 예제 13-6: 지도 넣기
- 예제 13-7: 반복 위치 서비스 예

웹위커

백그라운드 태스크 (=워커 태스크) 를 만드는 기능

- 파일 형식으로 저장
- same origin 원칙
- 웹 서버 필요

워커 태스크 만들기

- 1.js code 작성: add1to10.js
- 2.워커 태스크와 워커 객체 생성
 - o addWorker: 워커 객체
 - o new Worker(): 워커 태스크 생성

```
// 1에서 10까지 더하고 결과 전송
let sum = 0;
for(let i=1; i<=10; i++) {
   sum += i;
}
postMessage(sum); // sum을 메인 태스크에 전송
```

let addWorker = new Worker('add1to10.js');

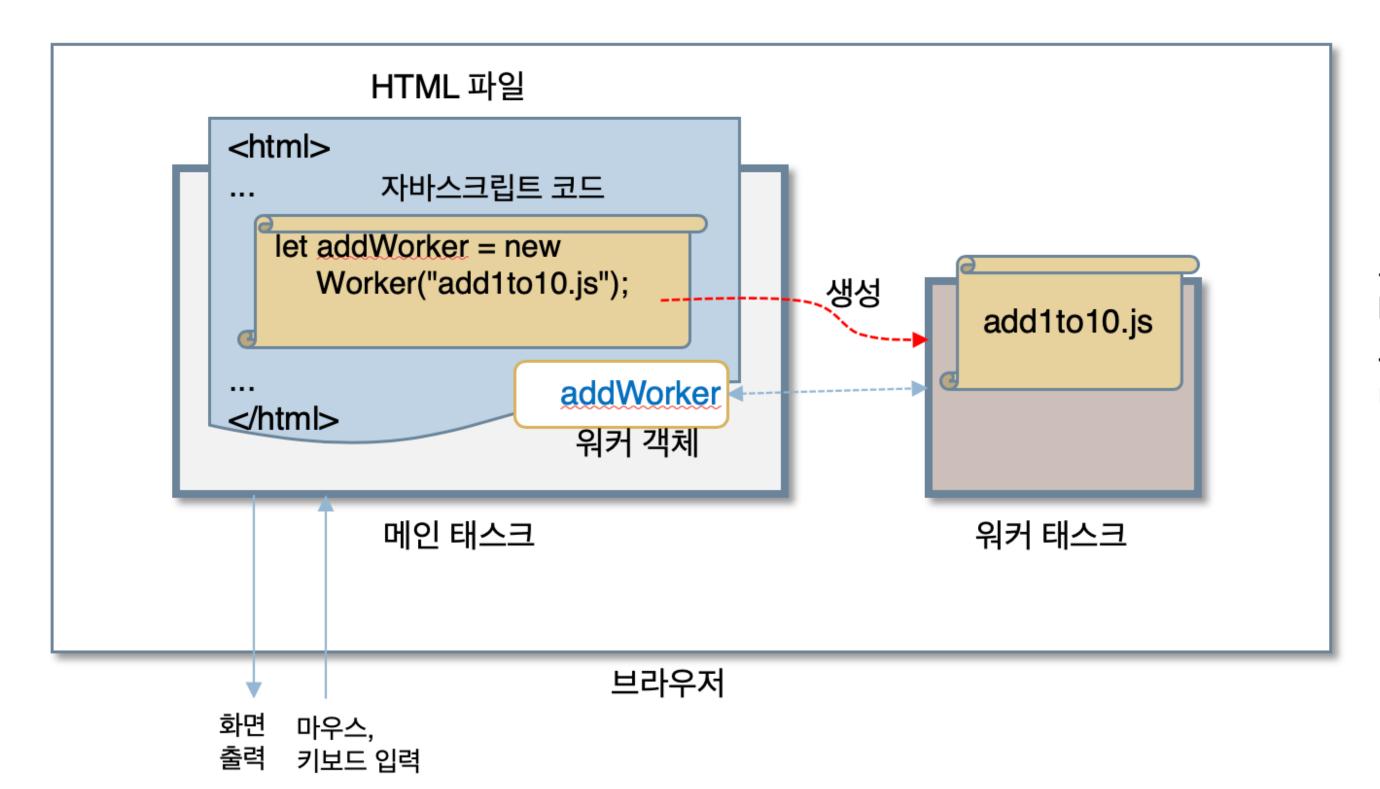
웹워커

01 워커 태스크: 독립적으로 실행되는 작업 단위



워커객체

- 워커 태스크와 이벤트와 데이터 주고 받기
- 워커 태스크 제어



브라우저의 메인 태스크와 워크 태스크로 구성된 멀티 태스킹

워커객체

01

메소드

- Worker()
- postMessage()
- terminate()

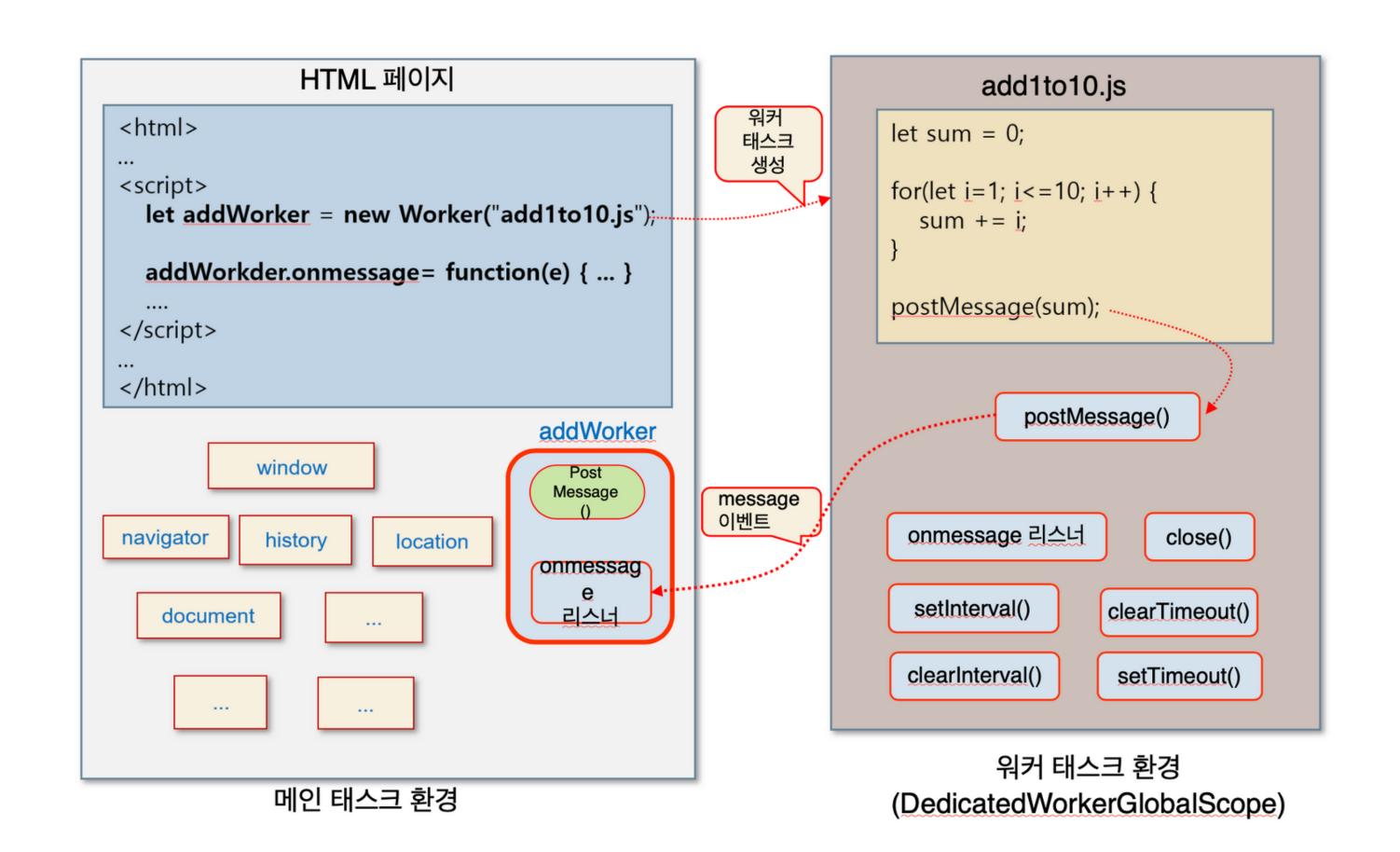


02

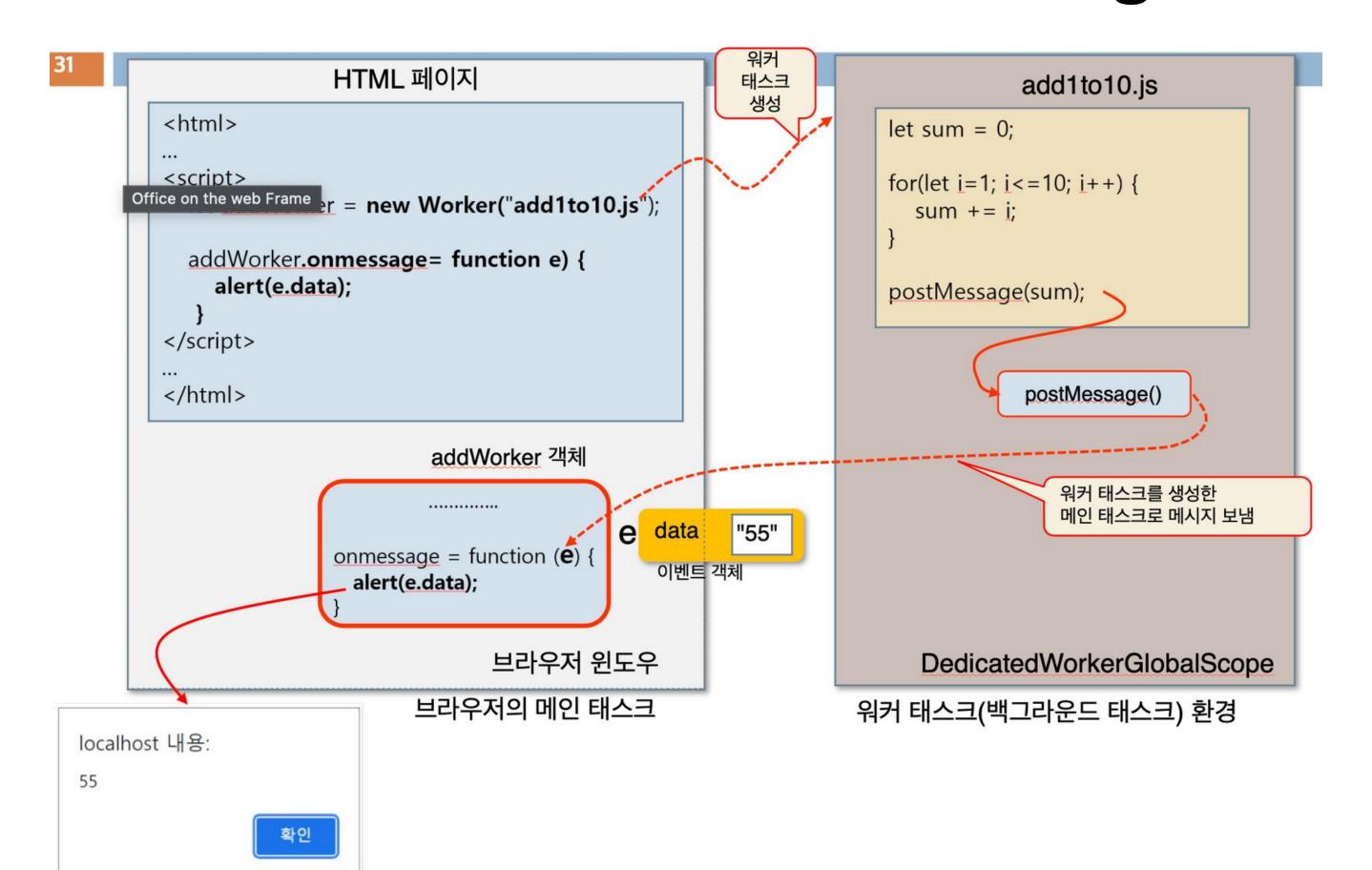
이벤트리스너

- onmessage
- onerror

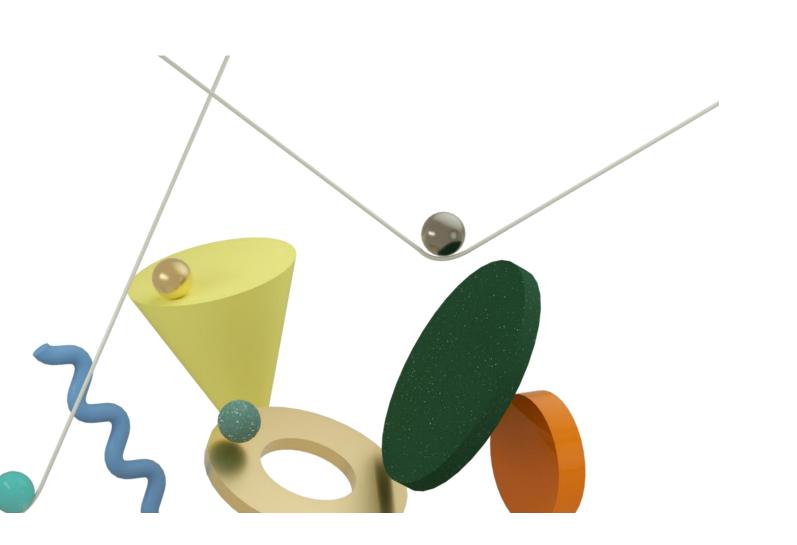
워커 태스크 실행 환경



워커 태스크에서 워커 객체로 message 보내기



message 보내는 과정



01

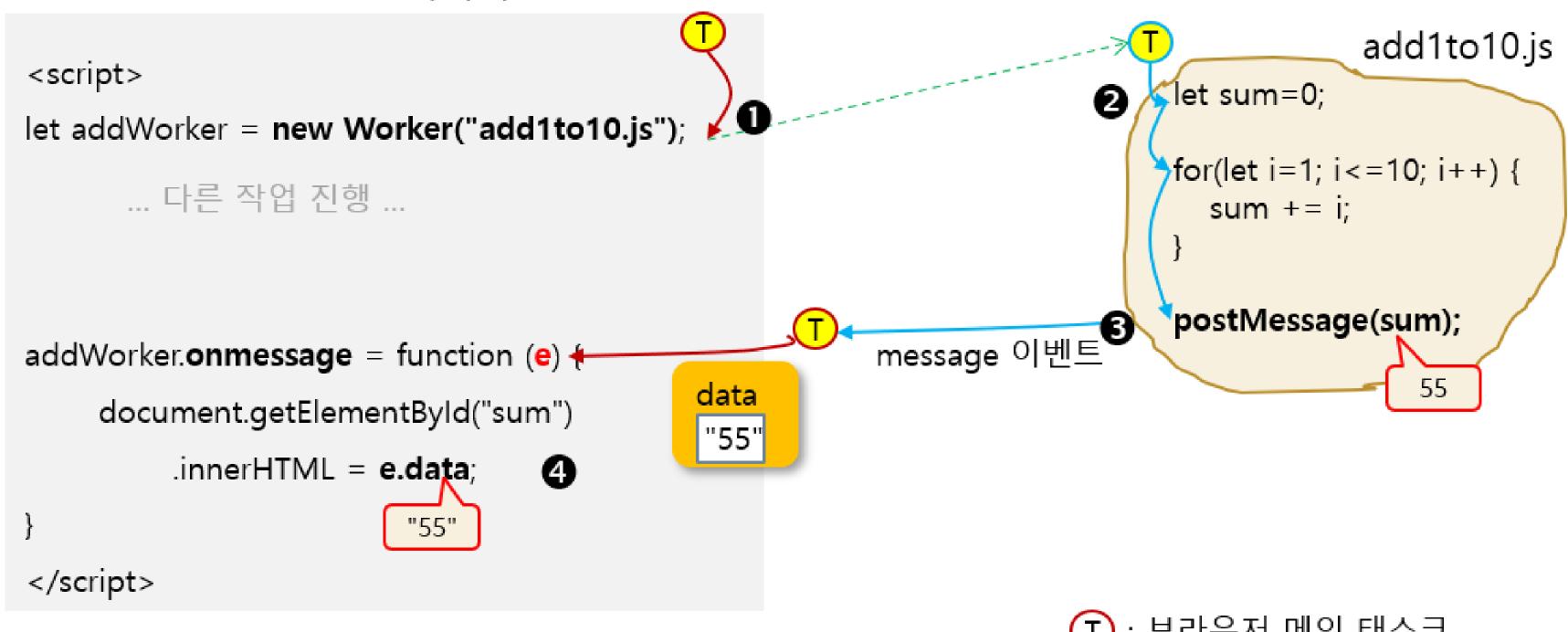
워커 태스크에서 postMessage() 호출

- postMessage(sum)
- 데이터를 MessageEvent 객체로 만들어 전달
 - data property

위커 객체의 onmessage 리스너

• 워커 태스크가 보내는 message 이벤트 받음

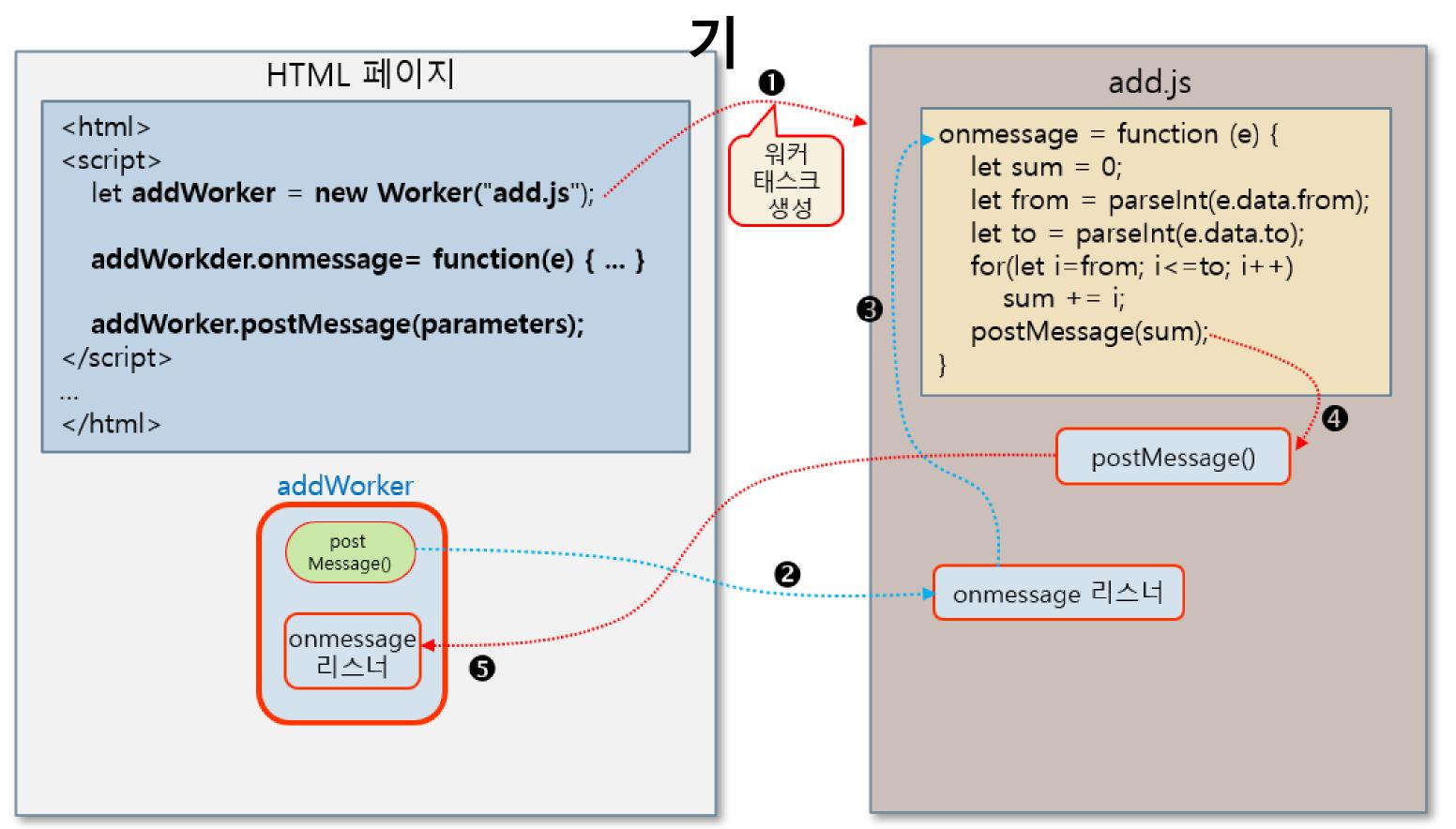
HTML 페이지



T) : 브라우저 메인 태스크

🕝 : 워커 태스크

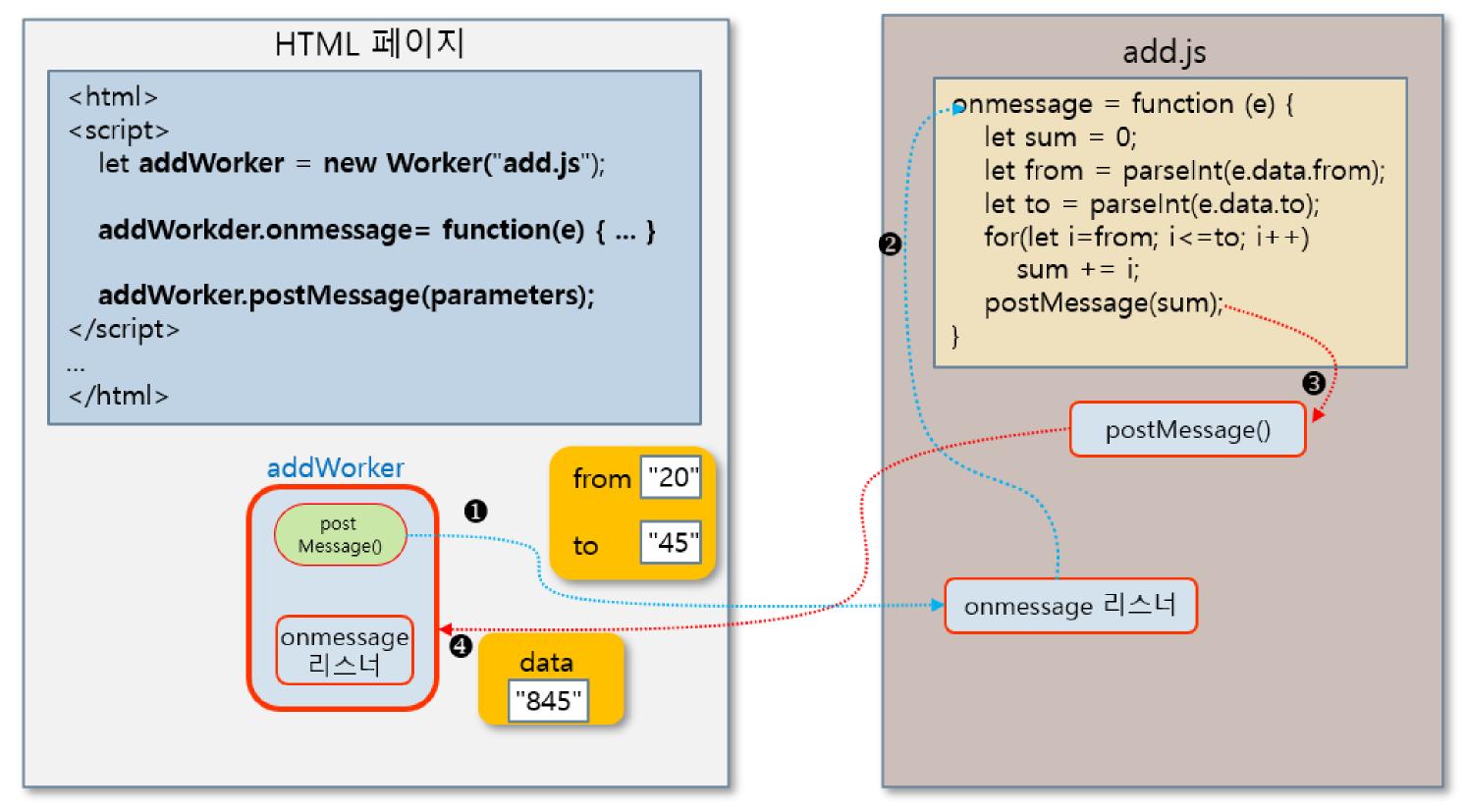
메인 테스크에서 워커 태스크로 message 이벤트 보내



메인 태스크

워커 태스크

메인 테스크와 워커 태스크 사이의 데이터 전송



메인 태스크

워커 태스크

워커태스크종료

- close()
- worker_object.terminate()



• 예제 13-10: 1초 단위로 메시지를 보내는 워커 태스크 만들기