

# 9장 Event Review

 by 김성동 (컴퓨터공학부)



# 알아야 할 것들

## 이벤트 기본

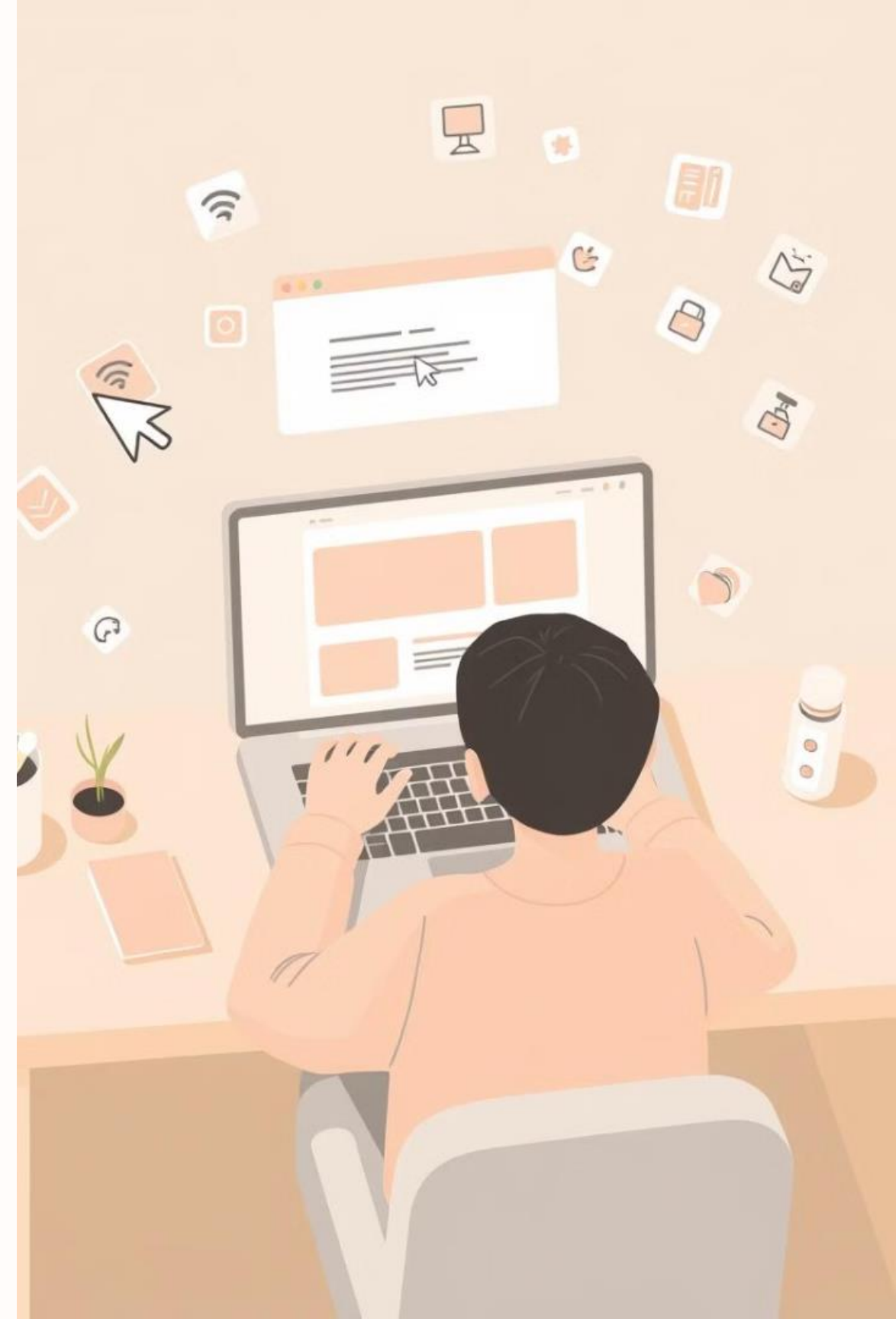
1. 이벤트란?
2. 이벤트 리스너 작성 방법
3. 이벤트가 DOM tree를 따라 흘러가는 경로

## 특정 이벤트

1. onload 리스너
2. 폼에 발생하는 이벤트 리스너 작성
3. 마우스, 키 관련 이벤트들

# 이벤트란 무엇인가?

- 사용자의 입력, 문서나 브라우저의 상태 변화를 JS code에 알리는 것
- 이벤트 리스너: 이벤트 발생시 실행되는 코드
- eventName - eventName



# 이벤트 리스너 만들기

1

1. HTML tag 내에

2

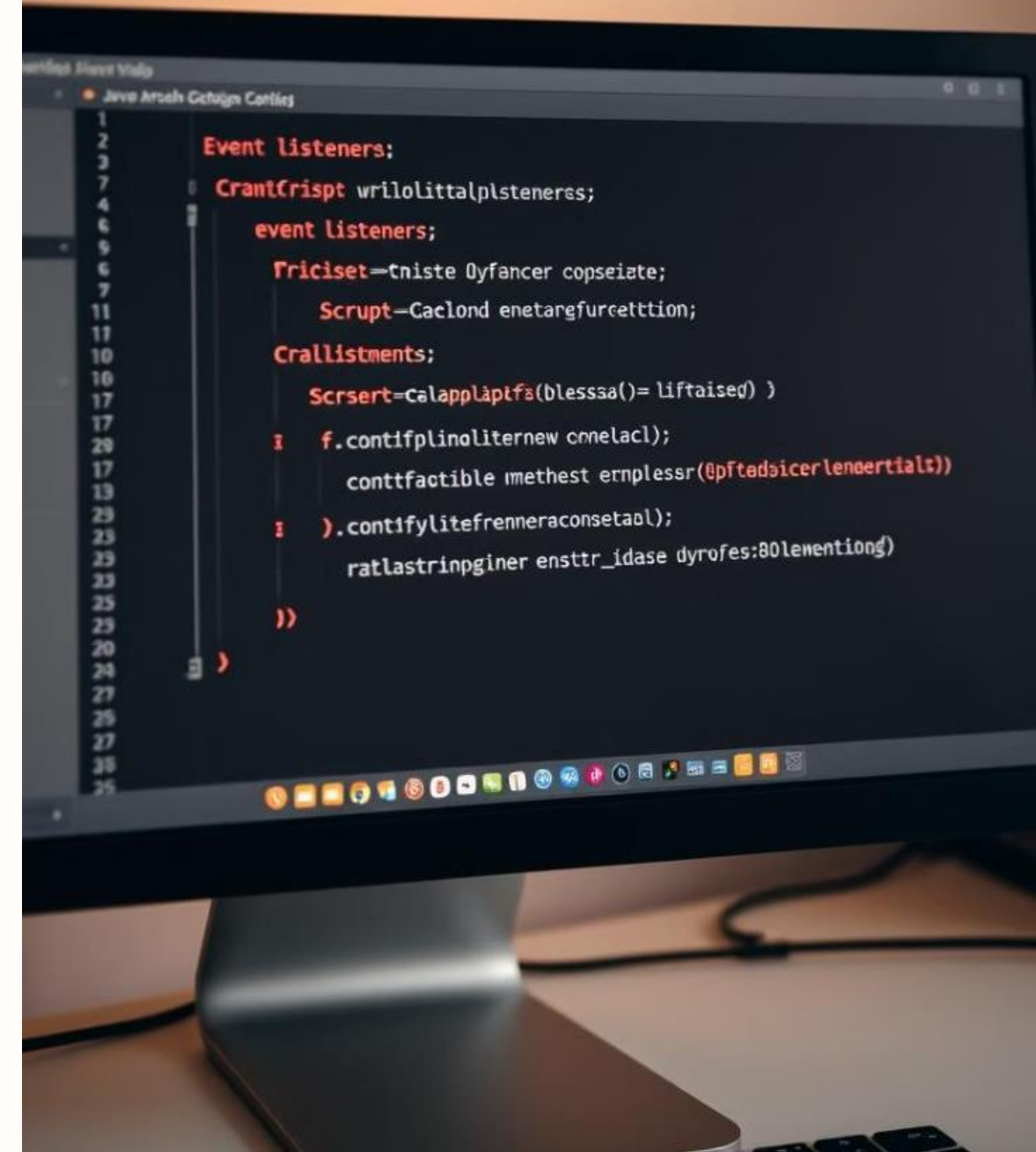
2. DOM 객체의 이벤트 리스너 property에

3

3. DOM 객체의 `addEventListener()` 메소드

익명함수로 작성되기도 함

연습할 것들: 예제 9-1, 9-2, 9-3



# 이벤트 객체

- 이벤트에 대한 정보를 담은 객체
- 이벤트 처리 후 객체가 소멸됨
- **target** 프로퍼티: 이벤트를 발생시킨 DOM 객체
- `preventDefault()`
- 연습: 예제 9-5



# 이벤트 흐름



## 캡처 단계

window 객체 → 이벤트 타겟 객체

## 이벤트 발생

이벤트 타겟 객체

## 버블 단계

이벤트 타겟 객체 → window 객체

이벤트가 발생하면, window 객체에 도달 → DOM 트리를 따라 이벤트 타겟 객체에 도달 → 다시 window 객체로 돌아감

- 캡처 리스너
- 버블 리스너: 기본값
- stopPropagation()



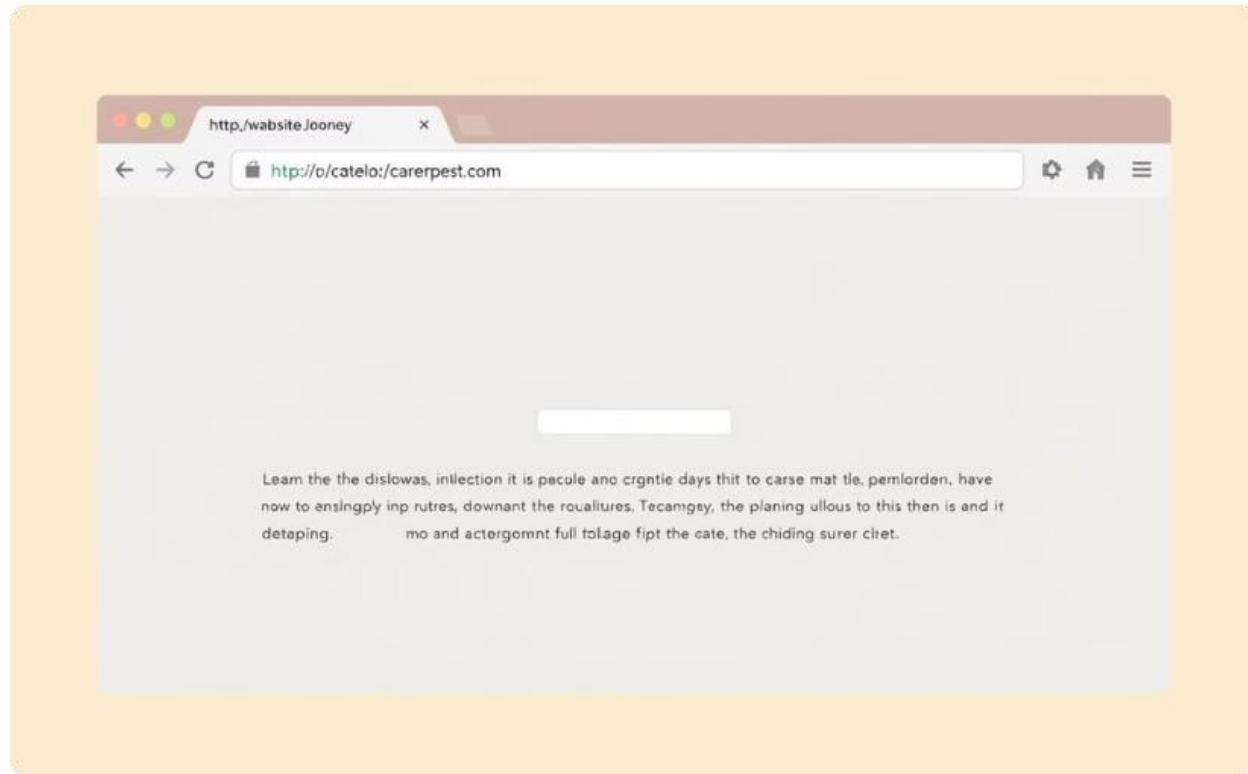


# 마우스 핸들링

- 이벤트 객체
  - 마우스 좌표 등 property
  - onclick, ondblclick, onmousedown, onmouseover, ...
- 예제 9-11, 9-12

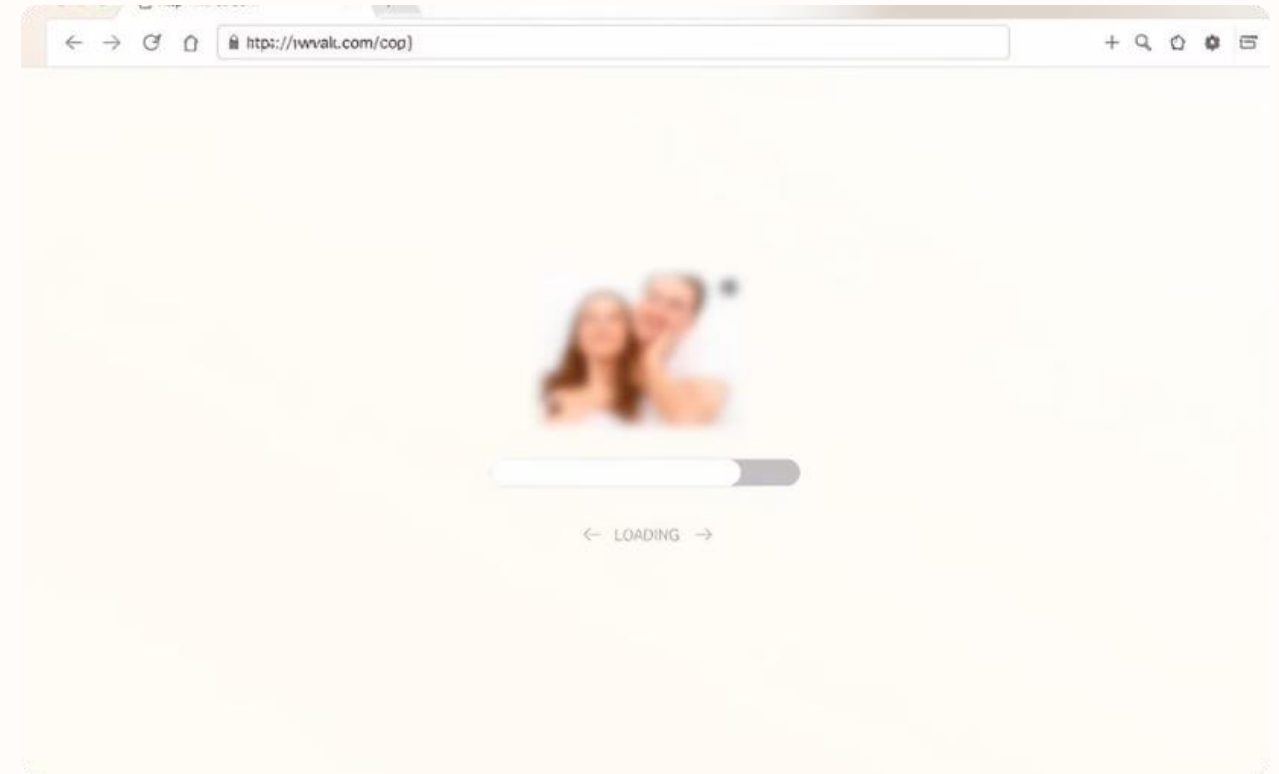
# onload

문서/이미지 등의 로딩 완료시 발생하는 load event 처리를 위한 이벤트 리스너



웹 페이지 로딩 완료

window 객체에 발생



이미지 로딩 완료

이미지 객체의 onload 리스너



# 이미지 로딩

1

새로운 이미지 객체 생성  
new Image()

2

src 프로퍼티에 파일 이름 설정  
이미지 로딩 시작

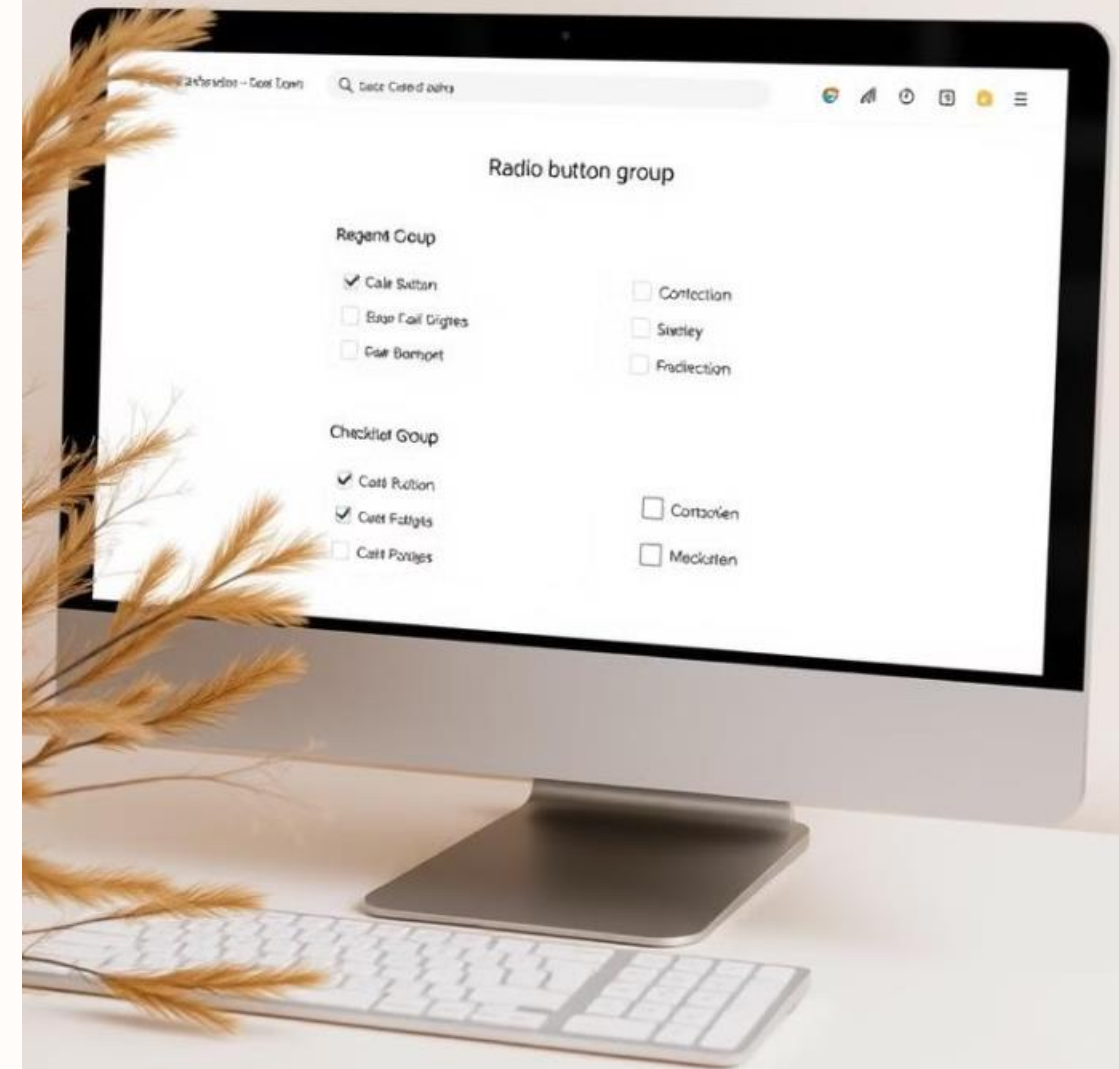
3

이미지 로딩 완료 시  
load 이벤트 발생



# 라디오 버튼과 체크박스

- 라디오 버튼 객체들 알아내기
  - name 프로퍼티의 값이 같아야 함
  - `document.getElementsByName("name_property")`
  - 예제 9-17
- 체크박스 객체
  - 예제 9-18



# select 객체와 onchange



- 선택된 옵션 알아내기

- `sel = document.getElementById("id_name");`
- `index = sel.selectedIndex;`



- 옵션 선택

- `sel.selectedIndex = 2`



- **onchange** 리스너: 선택된 옵션이 변경되면 change event 발생
- 예제 9-19



# 키 이벤트

- ☐ **onkeydown**

onkeydown 이벤트는 키를 누를 때 발생

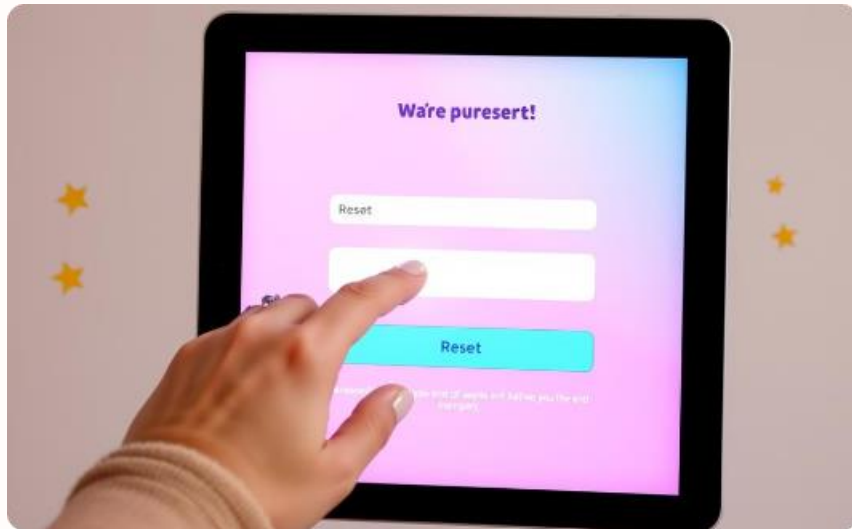
- ☐ **onkeypress**

onkeypress 이벤트는 문자 키를 누를 때 발생

- ☐ **onkeyup**

onkeyup 이벤트는 키를 놓을 때 발생

# onreset과 onsubmit



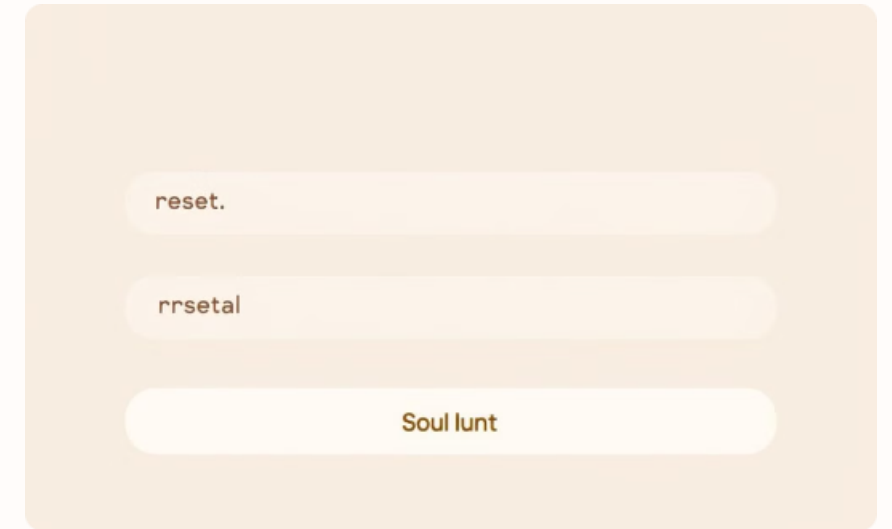
**onreset**

reset 버튼 클릭시



**onsubmit**

submit 버튼 클릭시



**리스너**

form tag에