

# Help the Warrior

---

2012181004 김명지

# Help the Warrior

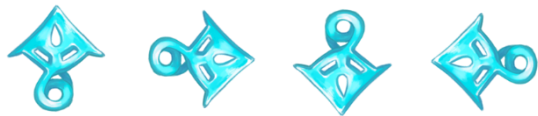
---

## 목차

1. 게임컨셉
2. 화면흐름
3. 상세내용
4. 개발일정

# Help the Warrior

## 게임컨셉



# Help the Warrior

## 게임컨셉

장르  
목표

퍼즐  
장애물을 피하고,  
아이템을 이용하여  
최대 깃털 3개를  
획득한 후, 골인지  
점에 도달한다.

Symbol	Theme	Stage Num
	숲	15
	동굴	20



# Help the Warrior

## 화면흐름



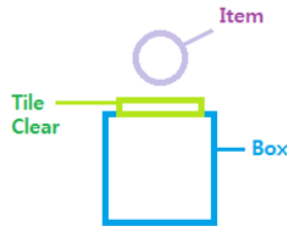
# Help the Warrior

상세내용 - UI



# Help the Warrior

## 상세내용 - 3D Objects



등장챕터	종류	명칭	설명
공통	Player	Warrior	앞으로만 가며 아이템과 타일에 영향을 받는다.
공통	Item	Feather	스테이지 당 3개
공통	Item	Map	골인지점
공통	Tile	Arrow_Basic	밟으면 해당 방향으로 나아가게 된다.
공통	Tile	Arrow_Once	밟으면 해당 방향으로 나아가게 된다. 밟은 후 사라진다.
공통	Tile	Trap_Basic	밟으면 게임 오버가 된다.
공통	Tile	Trap_Hidden	밟으면 Trap_Basic이 된다.
2	Tile	Warp_Basic	밟으면 다른 워프지점으로 이동한다.
2	Tile	Warp_Once	밟으면 다른 워프지점으로 이동한다. 밟은 후 사라진다.
2	Item	Shield	획득 후 Trap_Basic을 밟으면 기능이 무시된다.
2	Item	Poison	획득 후 Arrow 타일종류를 밟으면 반대방향으로 나아가게 된다.

# Help the Warrior

## 개발일정

	4월			5월				6월
기능	3주	4주	5주	1주	2주	3주	4주	1주
프레임워크								
아이템								
타일								
용사								
맵 파서								
UI 기능								
최종 테스트								



# Help the Warrior

---

감사합니다.