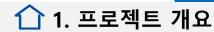
Report 1

- 졸업작품 프로젝트
- ☞ 프로젝트 계획서 작성



로 소프트웨어 공학



❖ 졸업작품을 소프트웨어 공학으로 적용

- 개요: 동서울대 컴퓨터소프트웨어학과 졸업작품 프로젝트 구축
- 목적 : 졸업작품 주제에 대한 계획서 작성 및 발표
- 요건 : 개별 과제

주제 선정에 대한 사유와 필요성 제시 구축을 위한 프로세스와 방법론 제시 개발을 위한 리소스 활용 방안 제시 (일정, 비용, 맨파워 등)



소프트웨어 공학

1 2. 프로젝트 계획서 목차 (예시)

- 1 개요
 - 1.1 프로젝트 개요
 - 1.2 프로젝트의 산출물
 - 1.3 정의, 약어
- 2 자원 및 일정 예측
 - 2.1 자원

가. 인력

나. 비용

- 2.2 일정
- 3 조직 구성 및 인력 배치
 - 3.1 조직 구성
 - 3.2 직무 기술
- 4 WBS
- 5 기술관리 방법
 - 5.1 변경 관리
 - 5.2 위험 관리
 - 5.3 비용 및 진도 관리
 - 5.4 문제점 해결 방안

- 6 표준 및 개발 절차
 - 6.1 개발 방법론
- 7 검토 회의

7.1 검토회 일정

7.2 검토회 진행 방법

7.3 검토회 후속 조치

- 8 개발 환경
- 9 성능 시험 방법
- 10 문서화
- 11 유지보수
- 12 설치, 인수
- 13 참고문헌 및 부록

교 소프트웨어 공학

📤 3. 리포트 요건

❖ 리포트 개요

- 작성 요령 :
 - A4지 5~10장 범위로 파일(PPT, DOC, HWP 등) 제출
 - 개인별 양식 활용 가능
 - 가급적 목차 항목 준수 요망
- 제출 기한 : 다음 수업시간(~4/23)까지 LMS로 파일 업로드 제출 메일제출 가능(mycho@du.ac.kr)
- 주의 사항
 - 개인별로 제출
 - 작성시 조별 협력하여 작성 가능
 첫 장에 제출자 명기하고, 조원 명단은 본문내에 표시
 본문에 조원의 역할에 대해 제시 (팀원 구성시)
 - 파일 형식 제목_학번_이름.확장자