



RECOVERY



# ОБУЧАЮЩАЯ ИГРА ПО ЭКОЛОГИЧЕСКОЙ ОСОЗНАННОСТИ

---

Команда 1 - "Зелёные перцы"



RECOVERY



# СОДЕРЖАНИЕ



КОМАНДА



АКТУАЛЬНОСТЬ



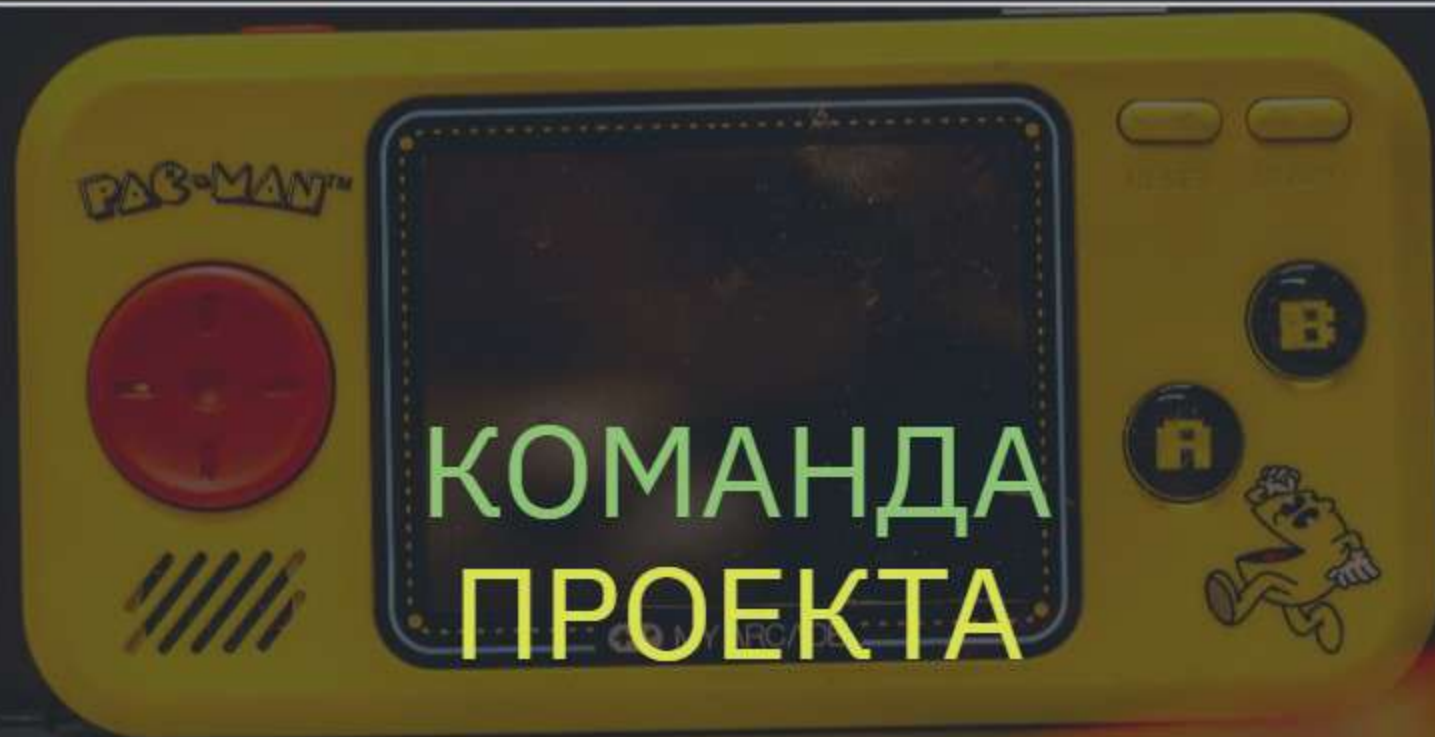
РАЗРАБОТКА



РЕАЛИЗАЦИЯ



RECOVERY



КОМАНДА  
ПРОЕКТА





RECOVERY



# КОМАНДА ПРОЕКТА И РАСПРЕДЛЕНИЕ ЗАДАЧ



## Разработка сюжета

Ребров Иван



## Разработка дизайна

Ланчева Елизавета  
Пушкарная Анастасия



## Разработка программы

Белоусов Евгений  
Салыгина Дарья



## Оформление документации

- Белоусов Евгений
- Салыгина Дарья



## Оформление презентации

- Когтев Тойво





RECOVERY




# АКТУАЛЬНОСТЬ ПРОЕКТА



# АКТУАЛЬНОСТЬ

Вопросы экологии становятся все более актуальными, и важность информирования общества о них возрастает. Наш проект нацелен на создание продукта, который привлечёт молодую аудиторию и поможет ей осознать ценность экологичного образа жизни. Мы стремимся представить информацию о экологии в более увлекательной и доступной форме, чтобы преодолеть барьеры, мешающие людям применять эти знания на практике.





RECOVERY



# РАЗРАБОТКА ПРОЕКТА





# РАЗРАБОТКА

RECOvery - это симулятор колонии, в которой игрок будет развивать свои навыки распределения ресурсов и получать новые знания о том, откуда берутся разные виды отходов и что мы можем сделать для того, чтобы они не загрязняли природу и могли перерабатываться во что-то полезное.







## ПРИНЦИП РАБОТЫ

Действия игры происходят на опустошенной Земле, где игрок управляет роботом Бибупом, чтобы собрать и переработать отходы, способствуя восстановлению экосистемы. В процессе игрок сталкивается с другими роботами, такими как сломанный Арборист, и должен очищать ядовитую почву с помощью Фильтраторов, одновременно контролируя животных, мешающих работе.





RECOVERY



## МЕХАНИКИ

В игре присутствуют разные виды роботов, включающие роботов-помощников. Каждый из них помогает очищать Землю. Роботов-помощников необходимо чинить.



робот-Бибуп

робот-Арборист



робот-Арборист  
(поврежденный)



RECOVERY



# РЕАЛИЗАЦИЯ ПРОЕКТА





RECOVERY



# КАКОВЫ ОСНОВНЫЕ ЭТАПЫ ДЛЯ СОЗДАНИЯ УСПЕШНОГО ПРОЕКТА?

1

Предварительное  
планирование

2

Дизайн

3

Разработка

4

Прототипирование





RECOVERY



## НАСКОЛЬКО БУДЕТ МАСШТАБНЫМ ПРОЕКТ?

Проект может охватывать большую аудиторию и вот причины:

1. Актуальность темы.
2. Социальное взаимодействие.
3. Образовательный потенциал.
4. Партнёрства и продвижение.
5. Кросс-медийность.



RECOVERY



ДАВАЙТЕ ВМЕСТЕ СДЕЛАЕМ  
МИР ЧИЩЕ!

