กำหนดจุด 5 จุดแทนพิกัดของจุดเริ่มต้น, ยามทั้ง 3 คน และพิกัดของคุณชายพีท

$$p3 = (0,0,Z) // ยาม 3$$
 $p4 = (x,y,z) // คุณชายพีท$

เป้าหมายคือเราต้องหาค่า x, y, z ข้อมูลที่โจทย์ข้อนี้ให้มาจะมี ค่า X, Y, Z และระยะห่างจุดต่างๆกับคุณชายพีท กล่าวคือ

$$d0 = |p4-p0|$$
 $d1 = |p4-p1|$

$$d2 = |p4-p2|$$
 $d3 = |p4-p3|$

เรารู้ว่า 0<=x<=X , 0<=y<=Y , 0<=z<=Z และระยะห่างคำนวณจาก dx+dy+dz ดังนั้นจะได้ว่า

$$d0 = |p4-p0| = x+y+z$$
 $d1 = |p4-p1| = (X-x)+y+z$

$$d2 = |p4-p2| = x+(Y-y)+z$$
 $d3 = |p4-p3| = x+y+(Z-z)$

แก้สมการเพื่อหาค่า x, y, z

d0-d1 =
$$x+y+z - ((X-x)+y+z)$$

= $x+y+z - X+x-y-z$

$$= 2x-X$$

$$x = (d0-d1+X)/2$$

$$d0-d2 = x+y+z - (x+(Y-y)+z)$$

$$= x+y+z -x-Y+y-z$$

∴
$$y = (d0-d2+Y)/2$$

$$d0-d3 = x+y+z - (x+y+(Z-z))$$

$$= x+y+z -x-y-Z+z$$

$$= 2z-Z$$

$$z = (d0-d3+Z)/2$$

เราหาค่า x, y, z ได้แล้วด้วยการแก้สมการข้างต้น ซึ่งสามารถทำได้ใน O(1)

ต่อมา มีรถให้ N คัน แต่ละคันมีความเร็วตามแกนเป็น vx, vy, vz หมายความว่า เมื่อขับรถในทิศทางขนานกับแกนๆใด รถจะมี ความเร็วเท่ากับความเร็วตามแกนๆนั้น และโจทย์ข้อนี้กำหนดว่าการเคลื่อนที่ของรถจะต้องขนานกับแกนใดแกนหนึ่งเสมอ

สังเกตว่า ไม่ว่าเราจะขับรถยังไง จะขับตามแกน x ก่อนแล้วเปลี่ยนไปตามแกน y แล้วเปลี่ยนมาตามแกน x อีกรอบ หรือจะขับยังไง เวลาที่ใช้ก็ไม่ต่างกัน ดังนั้นเราก็แค่เอาเวลาที่ต้องใช้ของแต่ละแกนมาบวกกัน $t_{523}=tx+ty+tz$ ซึ่งสามารถคำนวณได้ตามสูตร (เนื่องจากจุดเริ่มต้นคือ (0,0,0) ดังนั้น dx=x, dy=y, dz=z)

*ข้อนี้โจทย์ให้ตอบเป็นจำนวนเต็มโดยให้ปัดเศษทิ้งหลังการคำนวณทั้งหมดดังนั้นต้องระวังเรื่องการคำนวณด้วย ให้ใช้ double

$$t$$
รวม = $tx+ty+tz$ = $dx/vx + dy/vy + dz/vz$ = $x/vx + y/vy + z/vz$

เมื่อคำนวณเวลาได้แล้วให้คูณ 2 ด้วย เนื่องจากเวลาที่ใช้จะมีทั้งเวลาขาไปและเวลาขากลับด้วย tsวม = (x/vx + y/vy + z/vz)*2;

เราสามารถคำนวณเวลาที่ใช้ของรถแต่ละคันในการไปรับคุณชายพีทกลับบ้านได้แล้ว ซึ่งคำนวณได้ใน O(1) โดยมีรถ N คัน ดังนั้น จะใช้เวลาทั้งหมด O(N)

สรุป ข้อนี้สามารถแก้ได้ในเวลา O(N)

```
#include<stdio.h>

#include<stdio.h>

void main(){

int X,Y,Z; scanf("%d %d %d",&X,&Y,&Z);
    int d0,d1,d2,d3; scanf("%d %d %d %d",&d0,&d1,&d2,&d3);
    int x=(d0-d1+X)/2;
    int y=(d0-d2+Y)/2;
    int z=(d0-d3+Z)/2;
    int i,t0=1000000000;

for(i=0;i<N;++i){
    int vx,vy,vz; scanf("%d %d %d",&vx,&vy,&vz);
    int t1=(1.0*x/vx + 1.0*y/vy + 1.0*z/vz)*2;
    if(t1<t0) t0=t1;
}

printf("%d %d %d\n%d",x,y,z,t0);</pre>
```