โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด

หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

โจทย์ชุดที่ยี่สิบเอ็ด วันพุธที่ 3 พฤษภาคม พ.ศ. 2566เช้า จำนวน 1 ข้อ

ที่	เนื้อหา	โจทย์
1.	โจทย์ประยุกต์ จำนวน 1 ข้อ	1. ผีน้อยไปต่อไม่รอแล้วนะ (PN_NoWait)

1. เรื่องโจทย์ประยุกต์ จำนวน 1 ข้อ

1. ผีน้อยไปต่อไม่รอแล้วนะ (PN NoWait)

์ ที่มา: ข้อสอบท้ายค่ายสองคัดเลือกผู้แทนศูนย์ ม.บูรพา รุ่น 16 ออกโดย PeaTT \sim

วันนี้ผีน้อยจะต้องมาเดินทางไปต่อไม่รอแล้วนะ

อาณาจักรพีทแลนด์มีห้องอยู่ทั้งสิ้น N ห้อง เรียกว่าห้องที่ 1 ถึงห้องที่ N ในแต่ละห้องจะมีค่า A และ B เพื่อบอกว่าถ้าเข้า ห้องนี้จะได้เงิน B บาท และเมื่อเข้าห้องนี้เสร็จแล้วจะต้องไปต่อห้องที่ A ต่อเท่านั้น

การเดินทางของผีน้อยจะเริ่มเดินทางจากห้องไหนก็ได้ ไปต่อเรื่อย ๆ จนกว่าจะกลับมาเจอ<u>ห้องที่เคยผ่านมาก่อน</u>ก็ถือว่า สิ้นสุดการเดินทาง และได้รับเงินจากทุกห้องที่เคยเดินทางไปยกเว้นห้องสุดท้ายที่เดินทางกลับมาซ้ำ

แต่พระราชาพีทเทพ ผู้ดูแลอาณาจักรพีทแลนด์บอกว่า ถ้าให้ผีน้อยเดินทางแค่นี้มันก็ง่ายเกินไป ไม่สมศักดิ์ศรีการเป็น โปรแกรมเมอร์ชั้นยอดของผีน้อย พระราชาพีทเทพจึงออกแบบกติกาเพิ่มเติมเพื่อความสนุก คือให้ผีน้อยสามารถเปลี่ยนค่า A ของ บางห้องได้ โดยสามารถเปลี่ยนของห้องไหนก็ได้ เปลี่ยนรวมกันไม่เกิน K ห้อง (หรือจะเลือกไม่เปลี่ยนเลยก็ได้) แค่นี้ก็สนุกแล้ว หีหึ!

<u>งานของคุณ</u>

จงเขียนโปรแกรมเพื่อช่วยผีน้อยหาจำนวนเงินมากที่สุดที่สามารถทำได้จากการไปต่อไม่รอแล้วนะ

<u>ข้อมูลนำเข้า</u>

บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก Q แทนจำนวนคำถาม โดยที่ Q ไม่เกิน 2 ในแต่ละคำถาม ข้อมูลในแต่ละบรรทัดมีรายละเอียดดังนี้ บรรทัดแรก รับจำนวนเต็มบวก N แทนจำนวนห้อง โดยที่ N มีค่าไม่เกิน 500.000

อีก N บรรทัดต่อมา รับจำนวนเต็มบวก A B ตามลำดับ แทนข้อมูลของห้องที่ i โดยที่ 1 <= A <= N และ $1 <= B <= 10^9$ บรรทัดสุดท้าย รับจำนวนเต็ม K โดยที่ 0 <= K <= N

10% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะมีค่า N <= 1,000 และ K = 0

20% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะมีค่า N <= 1,000 และ K = 1

15% ของชุดข้อมูลทดสอบ ค่า A จะเป็นการเรียงสับเปลี่ยน (permutation) ของตัวเลขจาก 1 ถึง N

15% ของชุดข้อมูลทดสอบ จะมีค่า K <= 20

<u>ข้อมูลส่งออก</u>

มีทั้งสิ้น Q บรรทัด แต่ละบรรทัด ให้แสดงจำนวนเงินมากที่สุดที่ผีน้อยสามารถทำได้

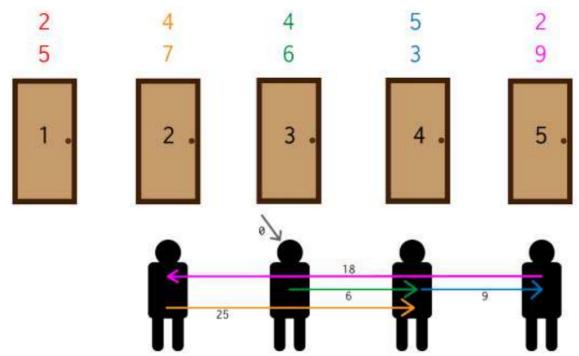
ตัวอย่าง

โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด

หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
2	25
2 5	30
2 5	
4 7	
4 6	
5 3	
2 9	
0	
0 5	
2 5	
4 7	
4 6	
5 3	
2 9	
1	

คำอธิบายตัวอย่างที่ 1



มีทั้งสิ้น 2 คำถาม ได้แก่

คำถามแรก จะตรงกับรูปภาพนี้ มี 5 ห้อง แต่ละห้องมีค่า A เป็น 2, 4, 4, 5, 2 ตามลำดับ และแต่ละห้องมีค่า B เป็น 5, 7, 6, 3, 9 ตามลำดับ K=0 แปลว่าเปลี่ยนค่า A ไม่ได้ วิธีที่ดีที่สุด คือเริ่มเดินทางจากห้องที่ 3 (ได้เงิน 6 บาท) แล้วไปห้องที่ 4 (ได้เงิน 3 บาท) แล้วไปห้องที่ 5 (ได้เงิน 9 บาท) แล้วไปห้องที่ 2 (ได้เงิน 7 บาท) แล้วไปห้องที่ 4 ซึ่งซ้ำจึงหยุดและไม่ได้เงินที่ห้องที่ 4 อีก จึง ได้เงินรวมเป็น 6+3+9+7 = 25 บาท ซึ่งมากที่สุดเท่าที่ทำได้แล้วนั่นเอง

โจทย์พี่พีทมีลิขสิทธิ์ ห้ามนำส่วนหนึ่งส่วนใดไปดัดแปลง หรือ ใช้งานต่อ โดยเด็ดขาด หากไม่ได้รับความอนุญาตจาก นายอัครพนธ์ วัชรพลากร (พี่พีท)

คำถามที่สอง จะมีค่า K=1 จึงเปลี่	ยนค่า A ของห้องแรก จา	าก 2 ไปเป็น 3 แล้วเริ่มเดินทาง	เจากห้องแรก จะได้เงินรวมเป็น
5+6+3+9+7 = 30 บาท ซึ่งมากที่สุดเท่าที่	ทำได้แล้วนั่นเอง		

+++++++++++++++++