

1. 25개 문제 중 어떤 문제들을 확인하고, 파악하였는지 설명

퀴즈가 예정되어 있으므로 앞에서부터 순서대로 5문제 먼저 풀어보았다.

A1~A4은 입출력과 조건문, 반복문이 들어있는 간단한 함수였다.

A5 함수 개념이 추가 되었다.

A5 이후 문제 풀이를 중단하고 문제 분석을 먼저 해야겠다는 생각이 들어 문제를 먼저 분석하기 시작했다.

A6~A10 함수와 구조체 개념이 추가 되었다. 데이터를 효율적으로 관리했다.

B1~B3 과목의 성적에 따라 총점과 평균을 구하고, 조건문에 따라 등급을 판정했다.

B4~B7 배열을 저장하고 여러 사항들을 분류해서 출력했다,

B8~B10 구조체 와 포인터를 통해 성적을 관리하고 유지보수하는 문제

C1~C3 구조체를 이용해 정보를 관리한다. 유지보수까지 하는 프로그램을 작성한다.

D1~D2 영화 정보들을 구조체와 배열을 통해 관리한다.

전체적으로 CRUD 프로그램 제작을 위한 단계적 학습을 요하는 듯 했다.

2. 문제해결을 위해 풀이 소스를 제출한 문제는 어떤 문제인지, 그 결과는 어떠한지 설명

5문제는 순서대로 풀었으며, 앞으로 시험 전까지 모든 예제를 풀어볼 예정이다.

첫 문제에서 문제가 요하는 방식에 있어 헤매며, 총 4번의 시도로 통과 되었으나, 나중가서 한번에 통과하기까지 익숙해졌다.

3. 문제를 파악하고 해결해보면서 느낌 소감

여러 문제들을 해결해가면서 C를 이용한 데이터 입출력에 대한 기본기와, 데이터 관리, 활용을 다시 짚어볼 수 있는 시간이 되었다. 처음에는 여러 오류들이나, 웹 사이트 사용에 있어서 여러 시행착오를 겪었지만, 전체적으로 안정된 프로그래밍과 제출 방법을 익힐 수 있었다, 코드에 있어서 안정성과 효율에 있어서 구조체와 배열의 사용이 많은 중요성을 요한다는 것을 느낄 수 있었다.

이 과정이 실제 응용 프로그램 개발 시 기본이 되는 부분이라는 점에서 유익했으며, 데이터를 체계적이고 효율적으로 설계하고 관리하는 역량을 한층 강화 할 수 있었다. 특히 C를 배운지 오래되었는데 오랜만에 사용해봐서 즐거웠다.