

미디어 프로젝트 기획서

2020-1학기 미디어 프로젝트 수업

컬러 매칭 게임 제작

1 201721103 김소민

2 201721590 윤현민

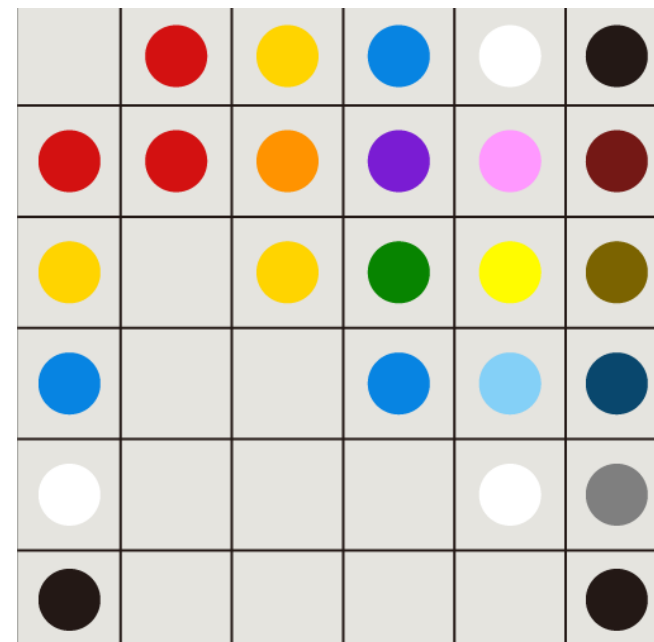
프로젝트 요약

저희가 진행하고 있는 프로젝트는 컬러 매칭 게임 제작입니다.

- 게임 제목: 컬러 매칭 게임(가제)
- 게임 플랫폼: 안드로이드
- 게임 장르: 퍼즐&아케이드 게임
- 게임 규칙: 우측의 사진처럼 기본 색상 조합 규칙에 바탕을 두었습니다.
- 게임 그래픽: 2D 도트 형식

김소민 학생은 프로그래밍(유니티)과 UI아트를 진행합니다.

윤현민 학생은 게임아트와 기획을 담당합니다.



참고자료/제품/서비스 요약

게임을 제작하면서 참고한 게임은 다음과 같습니다.



구글 플레이스토어에서 다운받을 수 있는 게임인 **무한의 계단**(엔플라이스튜디오)의 아트 컨셉을 참조해 게임을 제작하고자 합니다.



크루세이더 퀘스트(로드 컴플릿)와 같은 횡스크롤 방식을 사용하였으며, 퍼즐로 공격을 하는 점을 차용했습니다.



미니게임천국 (컴투스) 처럼, 다양한 미니 게임을 갖고있는 확장성 있는 게임으로 업데이트가 가능합니다.

게임 스토리 및 게임 화면 구성

게임 스토리

마법을 쓸 수 있는 나라에서 편지 배달부로 일하는 고양이를 좋아하는 소녀가 있다.
그녀는 고양이 마을로 편지배달을 가는 날을 가장 좋아한다. (고양이만 사는 마을)
그런데 어느 날 고양이마을에 편지를 전달하러 갔는데
고양이가 한 마리도 보이지 않았다.
모두 몬스터들에게 잡혀 먹힌 것이다.
편지 배달부 소녀는 마법을 써서
고양이들을 몬스터들에게서 구출하기로 마음을 먹는다.

게임 스테이지 구성

기본 생명력 3



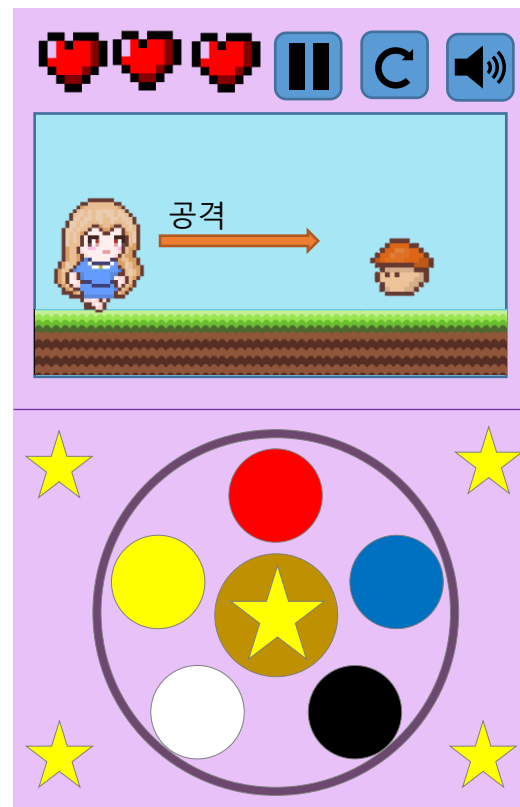
일반 몬스터 약 30마리 처치
처치를 못하면 생명력1 감소
생명력이 0이 되면 게임종료



보스몬스터 등장
물리치면 게임 종료



게임 화면 UI



생명력 및 게임 설정 UI

게임 진행 화면

게임 조작 UI

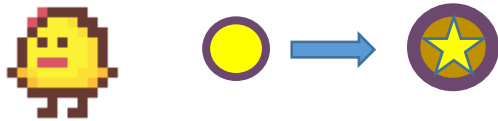
게임 규칙

기본 게임 규칙

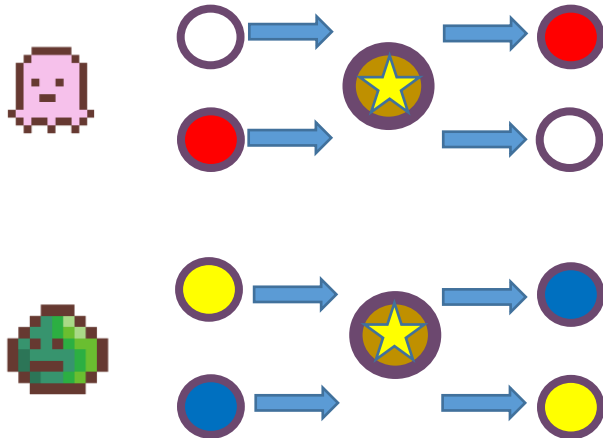
(마법을 사용해 몬스터를 물리치는 방식)

몬스터 색과 마법의 색상이 동일하면, 몬스터를 물리칠 수 있다.

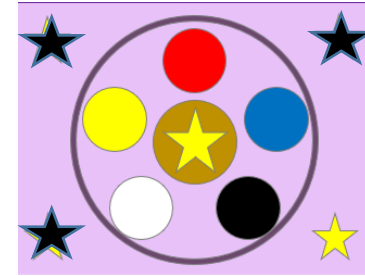
노란색 몬스터인 경우
(기본색)



분홍, 초록색
몬스터인 경우
(조합색)



보스 몬스터 공격 규칙



게임 도중 5가지 색을 한번씩 이용하면 별 한 개를 활성화 할 수 있다.
별을 모아 보스 몬스터를 물리칠 수 있다.
스테이지 후반으로 갈 수록, 보스몬스터를 잡기 위한 별의 개수가 증가



좌측의 보스 몬스터를 물리치기 위해서는 3개의 별이 필요하다.
보스 몬스터를 잡기 위한 별이 부족하다면, 부족
한만큼 생명력이 감소한다.

추가 콘텐츠 및 프로젝트 후 계획

단순한 규칙을 갖은 게임이지만, 사용자가 반복적으로 게임을 이용하게 하기 위해 다음과 같이 게임 디자인을 기획하였습니다.

1. 스테이지마다 부여하는 별점

스테이지 종료 후 생명력에 따른 별점을 부여

2. 고양이 수집 콘텐츠

보스몬스터를 잡은 후 고양이 구출, 고양이의 희귀도를 나누어 플레이어가 반복적으로 게임을 해 모든 고양이를 구출하도록 유도



프로젝트 후 계획

기말 프로젝트 기간까지 칼라 매칭 게임을 완벽하게 제작 후 구글 플레이스토어에 등록하는 것을 목표로 두고 있습니다.

후에 추가적인 스테이지 제작 및 스테이지 형식을 갖춘 다른 퍼즐게임을 추가적으로 기획 및 개발하여 업데이트를 진행 할 예정입니다.

광고 및 캐릭터 옷, 희귀 고양이 등장 확률 증가 버프 등으로 수익을 올릴 수도 있습니다.

감사합니다.