# C언어 8주차 Project 보고서

행정학과

233973

김세희

# [서론]

- 1. 프로젝트 목적 및 배경: 7주차까지 배운 내용에 대한 실습을 위해 진행함.
- 2. 목표: TODO 리스트 만들기

# [요구사항]

- 1. 사용자 요구사항: 사용자가 할 일을 입력, 삭제, 수정, 출력할 수 있는 프로그램
- 2. 기능 요구사항
  - 1) 사용자에게 작업 요청 받기 (1.할 일 추가 2.할 일 삭제 3.목록 보기 4.종료 5. 할 일 수정)
  - 2) 요청 받은 작업에 따라 아래 기능 수행
    - 할 일 추가 입력: 사용자에게 할 일을 입력 받고 저장
    - 할 일 삭제를 입력: 인덱스를 입력 받고 해당 할 일을 삭제
    - 목록 보기 입력: 전체 할 일 목록 보여주기
    - 종료 입력: 프로그램 종료
    - 할 일 수정: 인덱스와 할 일(문자열)을 입력 받고, 해당 인덱스의 할 일 변경
  - 3) 할 일 10개로 다 찬 경우: 할 일이 다 찼다고 출력 후 프로그램 종료

# [설계 및 구현]

1. 사용자에게 작업 요청 받기

```
int main() {
    printf("T000 리스트 시작!\"m");

while (1) {
    int choice;

    printf("-----\"m");

    printf("메뉴를 입력해주세요.\"m");

    printf("], 할 일 추기\"m2. 할 일 삭제\"m3. 목록 보기\"m4. 종료\"m5, 할 일 수정\"m");

    printf("현재 할 일 수 = %\d\"m", taskCount);

    printf("----\"m");

    scanf_s("%d", &choice);
```

#### 1) 입력

- "scanf\_s" 함수를 통해 사용자에게 숫자를 입력 받은 후 "choice" 에 저장.

#### 2) 반환값

- Swith 함수를 통해 case 1~5의 결과가 출력

#### 3) 결과

- 입력 값이 '1'인 경우 "addTask()" 함수 호출, '2'인 경우 "deleteTasks()" 함수 호출, '3'인 경우 할 일 목록을 조건문을 통해 출력, '4'인 경우 프로그램을 종료

### 4) 설명

- While 문을 통해 무한으로 반복하는 루프를 만들어 사용자에게 입력값으 받을 수 있는 창을 띄운다.
- 사용자에게 어떤 작업을 할 것인지 입력값을 받는다.
- 입력 값에 따라 "swith" 문을 통해 해당하는 함수로 결과값을 가져온다.
- 2. 할 일 추가 입력: 사용자에게 할 일을 입력 받고 저장

```
avoid addTask() { //할 일 추가하는 함수
if (taskCount >= MAX_TASKS) { //할 일 수가 다 찼을 경우 출력하는 조건문
printf("할 일이 다 찼습니다.\\");
return 0;
}

printf("할 일을 입력하세요 (공백 없이 입력하세요): ");
scanf_s("%s", tasks[taskCount],(int)sizeof(tasks[taskCount])); //사용자에게 할 일
printf("할 일 \\"%s\\" (이) 가 저장되었습니다. \\"n", tasks[taskCount]);
taskCount++; //사용자에게 할 일을 입력받은 후 수를 1개씩 올림
```

### 1) 입력

- "scanf s" 를 통해 할 일을 사용자에게 입력받음.

### 2) 반환값

- "할 일이 다찼습니다". 라는 멘트 출력
- "tasks[tasksCount]" 리스트에 할 일 저장

### 3) 결과

- "taskCount"가 "MAX\_TASKS"보다 큰 경우 "할 일이 다 찼습니다"를 출력
- 할 일을 입력후 "tasks[taskCount]"에 저장
- "taskCount"를 +1 시킴

# 4) 설명

- 조건문을 통해 할 일이 10개 이상인 경우 프린트를 출력함.
- 사용자에게 할 일을 입력 받고 리스트에 저장 함.
- taskCount의 할 일을 하나씩 숫자를 올려줌
- 3. 할 일 삭제를 입력: 인덱스를 입력 받고 해당 할 일을 삭제

1) 입력

- taskCount의 숫자를 입력받음
- 사용자에게 삭제할 일의 번호를 입력받은 후 "delIndex" 변수에 저장

### 2) 반환값

- 삭제 받을 번호를 삭제한 후에 리스트를 반환

#### 3) 결과

- "taskCount" 값이 0인 경우 "할 일 목록을 수정할 것이 없습니다"를 출력
- 삭제 받은 번호의 할 일을 리스트에서 삭제 후 "taskCount" 함수에서 -1을 시킴

# 4) 설명

- If 조건문을 통해 "taskCount"가 0인 경우 "할 일 목록을 수정할 것이 없습니다." 를 출력
- 사용자에게 반복문을 통해 할 일 목록을 보여 줌
- "delIndex"라는 변수를 생성 후 사용자에게 입력값을 받아 저장
- If 조건문을 통해 "delIndex"가 1보다 작거나 10보다 큰 경우 에러를 방지하는 출력 시스템을 생성
- "delindex" 변수를 통해 삭제 받은 번호의 리스트를 인덱스 해온후 "strcpy\_s"함수 를 통해 리스트를 복사하며 삭제함.
- "taskCount" 변수를 -1를 시켜줌.
- 4. 목록 보기 입력: 전체 할 일 목록 보여주기

```
'//할 일을 출력하는 함수
Bvoid printTask(int taskCount) {
| for (int i = 0; i < taskCount; i++) {
| printf("%d. %s \n", i + 1, tasks[i]);
| printf("\n");
```

- 1) 입력
  - "taskCount"의 수를 입력받음
- 2) 반환 값
  - 반환 값: 없음
- 3) 결과
  - "tasks[]"를 전체 할 일을 출력

```
------
3
할 일 목록
1. 밥먹기
2. 공부하기
```

- 4) 설명
  - 반복문을 통해 "taskCount"의 수 이하로 "task[]"에서 하나씩 가져와 출력하는 함 수
  - 위를 반복함으로써 할 일을 출력
- 5. 종료 입력: 프로그램 종료

```
case 4:
    terminate = 1;
    break;
case 5:
    changeTask();
    break;
default:
    printf("잘못된 선택입니다. 다시 선택하세요.\"");
break;
}
if (terminate == 1) {
    printf("종료를 선택하셨습니다. 프로그램을 종료합니다.\"");
break;
```

- 1) 입력
  - "choice" 변수를 통해 swich 함수에서 값을 받음
- 2) 반환값

- "terminate" 변수를 1로 반환

#### 3) 결과

- 프로그램을 종료시킴

### 4) 설명

- 사용자에게 case 4를 입력 받은 경우 "terminate" 변수를 1로 반환시킴
- If 조건문을 통해 "terminate" 값이 1인경우 프로그램을 종료시킴
- 6. 할 일 수정: 인덱스와 할 일(문자열)을 입력받고, 해당 인덱스의 할 일 변경

```
//할 일을 수정하는 함수

Evoid changeTask() {

int changeTask; //수정 할 일의 번호를 저장하는 변수 생성

printf("수정할 할 일의 번호를 입력해주세요 (1부터 시작): ");

scanf_s("%d", &changeTask); //수정 할 일의 번호를 입력받고 changeTask에 저장

printf("수정할 내용을 입력하세요: ");

scanf_s("%s", tasks[changeTask - 1],(int)sizeof(tasks[changeTask -1])); //수정 할 일의 번호

printf("%d. %s: 할 일이 수정되었습니다.₩n", changeTask, tasks[changeTask - 1]);
```

### 1) 입력

- 사용자에게 "scanf\_s" 함수를 통해 "changeTask" 변수 값을 입력받음
- 사용자에게 "scanf\_s" 함수를 통해 수정할 일을 입력받음

#### 2) 반환값

- 반환값: 없음

### 3) 결과

- 수정된 할 일 리스트를 출력

### 4) 설명

- "changeTask" 변수를 생성 후 "scanf\_s"함수를 통해 "changeTask" 값을 저장함.

- "scanf\_s" 함수를 통해 수정 할 내용을 입력받고 미리 받아논 "changeTask" 변수 의 값을 통해 수정 할 인덱스에 수정 할 내용을 저장시킴.
- 7. 할 일 10개로 다 찬 경우: 할 일이 다 찼다고 출력 후 프로그램 종료

```
if (taskCount >= MAX_TASKS) { //할 일 수가 다 찼을 경우 출력하는 조건문
| printf("할 일이 다 찼습니다.\n");
| return O;
|}
```

- 1) 입력
  - "taskCount"의 값
- 2) 반환값
  - 반환값: 없음
- 3) 결과
  - "taskcount"값이 MAXTASKS(10)보다 큰 경우 프로그램을 종료

- 4) 설명
  - 조건문을 통해 "taskCount"값이 10개 이상을 초과한 경우 print를 출력하며 프로 그램을 종료시킴

# 8. 최종 테스트