

1. 플랫폼의 유형으로 옳지 않은 것은?

- ① 싱글 사이드 플랫폼(Single-Side Platform)
- ② 투 사이드 플랫폼(Two-Side Platform)
- ③ 쓰리 사이트 플랫폼(Three-Side Platform)
- ④ 멀티 사이드 플랫폼(Multi-Side Platform)

[정답] ③

[참고] 수제비 1-2페이지

2. 다음 중 플랫폼 성능특성 분석 기법과 산출물이 올바르게 짝지어진 것은?

- ① 단위 테스트 - 단위 테스트 결과서
- ② 사용자 인터뷰 - 인터뷰 결과서
- ③ 성능 테스트 - 성능 테스트 결과서
- ④ 산출물 점검 - 벤치마킹 테스트 결과서

[정답] ①

[참고] 수제비 1-3페이지

3. OSI 7계층에서 계층별 프로토콜이 올바르게 짝지어진 것은?

- ① 응용 계층(Application Layer)-HTTP, FTP
- ② 표현 계층(Presentation Layer)-JPEG, MPEG
- ③ 세션 계층(Session Layer)-SSH, TLS
- ④ 전송 계층(Transport Layer)-TCP, IP

[정답] ④

[참고] 수제비 1-5페이지

4. 다음 중 DBMS의 기능 중 옳바르지 않은 것은?

- ① 중복 제어 - 동일한 데이터가 여러 위치에 중복으로 저장되는 현상 방지
- ② 메모리와 프로세스 관리 - 데이터의 메모리 공간과 프로세스의 관리 기능 제공
- ③ 관계 표현 - 서로 다른 데이터 간의 다양한 관계를 표현할 수 있는 기능 제공
- ④ 무결성 제약조건 - 무결성에 관한 제약조건

을 정의/검사하는 기능 제공

[정답] ②

[참고] 수제비 1-6페이지

5. 다음 중 요구분석 기법이 아닌 것은?

- ① 화이트박스 테스트 ② 개념 모델링
- ③ 정형 분석 ④ 요구사항 할당

[정답] ①

[참고] 수제비 1-11페이지

6. 애자일 방법론의 대표적인 유형인 스크럼(SCRUM)의 구성요소가 아닌 것은?

- ① 백로그 ② 스프린트
- ③ 칸반 보드 ④ 스크럼미팅

[정답] ③

[참고] 수제비 1-14페이지

7. 다음 중 모델링 절차로 옳바른 것은?

- ① 개념 모델링 → 요구사항 분석 → 논리 모델링 → 물리 모델링
- ② 개념 모델링 → 요구사항 분석 → 물리 모델링 → 논리 모델링
- ③ 요구사항 분석 → 개념 모델링 → 물리 모델링 → 논리 모델링
- ④ 요구사항 분석 → 개념 모델링 → 논리 모델링 → 물리 모델링

[정답] ④

[참고] 수제비 1-18페이지

8. 분석 자동화 도구의 분류로 옳바르지 않은 것은?

- ① 상위 CASE - 계획수립, 요구분석, 기본설계 단계를 다이어그램으로 표현
- ② 중간 CASE - 상세설계 작업 지원, 화면 출력 등의 작성 지원
- ③ 하위 CASE - 시스템 명세서 생성 지원, 소스 코드 생성 지원
- ④ 전체 CASE - 애플리케이션 기능 분석 지원

[정답] ④
[참고] 수제비 1-19페이지

9. 다음 중 UI 대표 화면 설계를 진행하는 UI 컨셉션 단계의 세부 수행 활동으로 옳바르지 않은 것은?

- ① 정보 구조 설계
- ② 요구사항 매트릭스 작성
- ③ 대표 화면 와이어 프레임 스케치
- ④ 페이퍼 프로토타입을 통한 스토리보드 설계

[정답] ②
[참고] 수제비 1-33페이지

10. 다음 중 UI 화면 설계에서 이해관계자들과의 화면구성을 협의하거나 서비스의 간략한 흐름을 공유하기 위해 화면 단위의 레이아웃을 설계하는 작업은?

- ① 와이어 프레임(Wireframe)
- ② 스토리보드(Storyboard)
- ③ 종이 기반 프로토타입(Prototype)
- ④ 디지털 기반 프로토타입(Prototype)

[정답] ①
[참고] 수제비 1-35페이지

11. 비선형 자료 구조에 해당하는 것은?

- ① 큐(Queue) ② 그래프(Graph)
- ③ 데크(Deque) ④ 스택(Stack)

[정답] ②
[참고] 수제비 2-2페이지

12. 다음 중 그래프의 특정 유형을 설명한 내용에 해당하는 것은?

- 정점을 연결하는 선에 방향이 있는 그래프
- n 개의 정점으로 구성된 방향 그래프의 최대 간선 수는 $n(n-1)$

- ① 부분 그래프
- ② 무방향 그래프
- ③ 방향 그래프
- ④ 가중 그래프

[정답] ③
[참고] 수제비 2-8페이지

13. 논리 데이터 저장소의 구조로 옳바르지 않은 것은?

- ① 개체(Entity) ② 속성(Attribute)
- ③ 관계(Relation) ④ 도메인(Domain)

[정답] ④
[참고] 수제비 2-9페이지

14. 파티션의 장점으로 옳바르지 않은 것은?

- ① 성능 향상 ② 오류율 감소
- ③ 경합 감소 ④ 가용성 향상

[정답] ②
[참고] 수제비 2-17페이지

15. 다음 중 지정한 열의 값을 기준으로 분할하는 파티션의 유형으로 올바른 것은?

- ① 레인지 파티셔닝
- ② 그룹 파티셔닝
- ③ 해시 파티셔닝
- ④ 컴포지트 파티셔닝

[정답] ①

[참고] 수제비 2-17페이지

16. 다음 중 뷰(View)가 이미 존재하는 경우 재생성하는 명령어로 올바른 것은?

- ① NOFORCE ② FORCE
- ③ REPLACE ④ NOT NULL

[정답] ③

[참고] 수제비 2-16페이지

17. PL/SQL의 장점으로 옳지 않은 것은?

- ① 컴파일 불필요 ② 모듈화 가능
- ③ 에러처리 ④ 함수형 언어사용

[정답] ④

[참고] 수제비 2-22페이지

18. 다음 중 단위모듈 테스트 방법으로 속하지 않는 것은?

- ① 화이트박스 테스트
- ② 메서드 기반 테스트
- ③ 화면 기반 테스트
- ④ 경험 기반 테스트

[정답] ④

[참고] 수제비 2-33페이지

19. 다음 중 아래에서 설명하는 것은 어떤 테스트 커버리지에 대한 설명인가?

- 전체 조건식이 참/거짓 한 번씩 가지면서, 개별 조건식이 참/거짓 모두 한 번씩 갖도록 조합하는 테스트 커버리지

- ① 구문 커버리지 ② 조건/결정 커버리지
- ③ 조건 커버리지 ④ 결정 커버리지

[정답] ②

[참고] 수제비 2-34페이지

20. 다음 중 형상관리 도구가 아닌 것은?

- ① CVS ② SVN
- ③ Redmine ④ Git

[정답] ③

[참고] 수제비 2-40페이지