

정보처리기사 실기 > 정보처리실무 > 합격을 다지는 모듈별 확인문제

12. 제품소프트웨어 패키징

확인문제

1

다음의 소프트웨어 패키징 프로세스 단계를 알맞게 각 단계의 기호로 나열하시오.

- 가. 기능식별
- 나. 패키징 변경 개선
- 다. 패키징 및 적용시험
- 라. 사용자 환경 분석
- 마. 모듈화
- 바. 빌드 진행
- 사. 배포

답 : 가-마-바-라-다-나-사

확인문제

2

소프트웨어 패키징단계 중 모듈화에 대하여 50자 내외로 작성하시오.

답 : 소프트웨어의 개발 효율성과 시스템 유지보수를 용이하도록 시스템을 각 기능별로 분류하는 것

확인문제

3

소프트웨어 패키징의 개념을 50자 내외로 작성하시오.

답 : 각 기능 모듈별로 작성한 실행 파일들을 모아 실제 사용할 수 있는 설치 파일을 제작하는 것을 말한다.

확인문제

4

다음에 설명하고 있는 문서이름을 쓰시오.

- 개발 과정중 정리된 문서로 소프트웨어의 최종 사용자에게 공유하기 위한 문서이다.
- 테스트 진행 방법과 그에 따른 결과를 문서화 한 것이다.
- 소프트웨어 사양에 대한 개발 팀의 정확한 준수 여부를 확인 할 수 있다.
- 소프트웨어의 버전 관리를 체계적으로 할 수 있다.
- 소프트웨어 초기 배포/출시후 개 사항이 발생한 경우 적용하여 추가 배포시 제공 한다.
- 이 문서에 정리된 정보를 철저하게 테스트를 거친뒤 제공된다.

답 : 릴리즈 노트 (Release Note)

확인문제

5

다음이 설명하는 것은?

- 디지털 저작권의 라이선스발급하고 이를 판매 및 중개하는 곳이다.
- 저작권료의 정산 및 분배가 수행된다.

답 : 클리어링 하우스 (Clearing House)

확인문제

6

다음 보기는 소프트웨어 버전 관리도구이다. 공유폴더 방식, 클라이언트/서버방식, 분산 저장소 방식 별로 구분하여 기호를 작성하시오.

- | | | | |
|--------------|-------------|-----------|---------------|
| 가. SCCS | 나. RCS | 다. PVCS | |
| 라. Git | 마. GNU arch | 바. Bazaar | 사. Team Ware |
| 아. Bitkeeper | 자. CVS | 차. SVN | 카. Clear Case |

답 :

- 공유 폴더 방식 : 가, 나, 다
- 클라이언트/서버 방식 : 자, 차, 카
- 분산 저장소 방식 : 라, 마, 바, 사, 아

확인문제

7

다음이 설명하는 버전관리 도구를 쓰시오.

- 리눅스 토발즈가 2005년 리눅스 커널 개발을 위한 도구로 개발 하였다.
- 분산 버전 관리 시스템이다.
- 지역 저장소는 버전관리가 수행되는 개발자들이 실재 개발하는 장소이다.
- 여러 사람들이 협업을 위해 버전을 공동 관리하는 곳을 원격 저장소라고 한다.

답 :

Git

확인문제

8

다음은 Git에서 사용하는 명령어이다 빈칸에 알 맞는 명령어를 순서대로 쓰시오.

- add : 작업내역을 저장소에 저장하기 위해 Staging Area 에 추가
(가) : 작업한 내역을 지역 저장소에 저장
branch : 새로운 branch 생성
merge : 지정한 branch의 변경된 정보를 HEAD 포인터가 지시하는 branch에 반영
(나) : 원격 저장소 내용을 자신 원격 저장소로 복사한다.

답

가 : commit

나 : fork

확인문제

9

다음은 버전관리 도구에 관한 설명이다. 해당하는 버전 관리 도구를 쓰시오.

- CVS를 개선 하여 제작되었다.
- 파일, 디렉터리의 이름 변경과 이동이 가능하다.
- 클라이언트/서버 구조이다.
- Repository 에는 최신 버전 파일 과 변경 내역이 저장된다.
- 서버의 자료를 클라이언트로 복사한 후 작업 완료 후 변경 내용을 서버에 Commit 한다.
- commit 할 때마다 revision 이 1씩 증가한다.

답 :

Subversion 또는 서브버전 또는 SVN

확인문제

10

다음은 Subversion 주요 명령어이다. 빈칸에 알맞은 명령어를 순서대로 작성하시오.

commit : 버전 관리 대상으로 등록된 로컬 저장소의 변경 내용을 서버로 전송한다.

(가) : 개발 과정에서 메인 개발 소스가 모이는 디렉터리 이다.

import : 아무 것도 들어 있지 않은 원격 저장소에 최초 파일 업로드시에 한 번만 사용한다.

(나) : 로컬 저장소에 있는 파일들을 원격 저장소의 최신 버전으로 갱신 한다.

add : 새로운 파일, 디렉터리를 버전 관리 대상으로 등록한다.

diff : 지정된 소스의 이전 리비전과의 차이점을 비교한다

(다) : 버전 관리 파일들을 제외한 순수 파일만 서버에서 받아온다.

답 :

가 : trunk, 나 : update, 다 : export

확인문제

11

다음 Git 명령어 설명에 해당하는 명령어를 순서대로 작성하시오.

해당 저장소 디렉터리로 이동후 저장소별 사용자명/이메일 구성하기

git (가) user.name "dumok"

git (가) user.email "dumok@dumok.net"

저장소별 설정 정보 조회

git config (나)

변경된 내용 발행하기

git push - u origin master

현재 디렉토리에 git 저장소 생성.

git (다)

스테이징영역과 저장소의 차이점을 표시한다.

git diff --cached

<https://github.com/angular/angular.git> 의 모든 파일들을 가져오기 한다.

git clone https://github.com/angular/angular.git

현재 제가 작업 중인 local repository와 최신 코드가 비교 및 병합되어, 최신 버전 파일들이 local repository에 적용된다.

git pull

branch에 담긴 commit 중 마지막 commit 코드 취소하기

git (라) --hard HEAD

답

가 : config

나 : --list

다 : init

라 : reset

dumok.net

확인문제

12

다음에서 설명하는 빌드 자동화 도구를 쓰시오

- JAVA 기반의 오픈 소스 빌드 자동화 도구이며 CI(Continuous Integration) 툴 이라고 표현한다.
- 2005년 2월에 java.net에 처음 출시되었다.
- 소프트웨어 개발 시 지속적으로 통합 서비스를 제공하는 툴이다.
- 다수의 개발자들이 하나의 프로그램을 개발할 때 버전 충돌을 방지하기 위해 각자 작업한 내용을 공유영역에 있는 저장소에 빈번히 업로드함으로써 지속적 통합이 가능하도록 해준다.
- SVN, Git 등 형상 관리 도구와 연동이 가능하다.
- 여러대 컴퓨터를 이용한 분산 빌드와 테스트가 가능하다.

답 : Jenkins

확인문제

13

다음에서 설명하는 빌드 자동화 도구를 쓰시오

- Groovy로 제작된 DSL(Domain Specific Language)을 스크립트 언어로 사용하는 빌드 자동화 도구이다.
- Groovy와 유사한 도메인 언어를 채용하였다.
- 안드로이드 스튜디오의 공식 빌드 시스템이다.
- Java, C/C++, 파이썬등의 다양한 언어를 지원한다.
- 실행할 처리 명령들을 수집하여 Task로 만들고 Task 단위로 실행한다.

답 : Gradle

확인문제

14

다음은 형상관리에 관한 설명이다. 다음이 설명하는 형상 관리 단계를 쓰시오.

- 식별된 형상 항목의 변경 요구를 검토, 승인하여 적절히 통제하는 단계이다.
- 형상 통제위원회(CCB : Configuration Control Board)에서 변경 요구를 수용할지 결정한다.
- 현재의 Baseline에 잘 반영 될 수 있도록 조정하는 작업 단계이다.

답 :

확인문제

15

형상 관리 활동 4가지를 쓰시오

답 :

확인문제

16

형상 관리에서 사용하는 베이스라인(Baseline)에 대하여 50자 내외로 간략쓰 서술 하시오.

답 :

확인문제

17

형상관리에 대해서 50자 내외로 서술하시오.

답 :

확인문제
18

다음은 특정 소프트웨어 릴리즈의 최근 변경 사항, 개선 사항 및 버그 수정을 간결히 요약한 릴리즈 노트이다. 빈칸에 알맞은 작성항목을 쓰시오.

작 성 항 목	설 명
Header	문서 이름(릴리스 노트 이름), 제품 이름, 버전 번호, 릴리스 날짜, 참고 날짜, 노트 버전 등
(가)	제품 및 변경에 대한 간략한 전반적 개요
목적	릴리스 버전의 새로운 기능목록과 릴리스 노트의 목적에 대한 간략한 개요. 버그 수정 및 새로운 기능 기술.
이슈 요약	버그의 간단한 설명 또는 릴리즈 추가 항목 요약
재현 항목	버그 발견에 따른 재현 단계 기술
수정/개선 내용	수정 / 개선의 간단한 설명 기술
사용자 영향도	버전 변경에 따른 최종 사용자 기준의 기능 및 응용 프로그램 상의 영향도 기술
SW 지원 영향도	버전 변경에 따른 SW의 지원 프로세스 및 영향도 기술
노트	SW 및 HW Install 항목, 제품, 문서를 포함한 업그레이드 항목 메모
면책 조항	회사 및 표준 제품과 관련된 메시지. 프리웨어, 불법 복제 방지, 중복 등 참조에 대한 고지 사항
연락 정보	사용자 지원 및 문의 관련한 연락처 정보

답 :