

9. 다음 중 애플리케이션 패키징 릴리즈 노트 작성 프로세스로 올바른 것은?

- ① 모듈 식별 → 릴리즈 정보 확인 → 영향도 체크 → 릴리즈 노트 개요 작성 → 정식 릴리즈 노트 작성 → 추가 개선 항목 식별
- ② 릴리즈 정보 확인 → 모듈 식별 → 릴리즈 노트 개요 작성 → 영향도 체크 → 정식 릴리즈 노트 작성 → 추가 개선 항목 식별
- ③ 모듈 식별 → 릴리즈 정보 확인 → 릴리즈 노트 개요 작성 → 영향도 체크 → 정식 릴리즈 노트 작성 → 추가 개선 항목 식별
- ④ 릴리즈 정보 확인 → 모듈 식별 → 영향도 체크 → 릴리즈 노트 개요 작성 → 정식 릴리즈 노트 작성 → 추가 개선 항목 식별

[정답] ③

[참고] 수제비 2-47페이지

10. 다음 중 국제 제품 품질 표준에 해당되지 않는 것은?

- ① ISO/IEC 9126 ② ISO/IEC 14598
- ③ ISO/IEC 12207 ④ ISO/IEC 25000

[정답] ③

[참고] 수제비 2-63페이지

11. ISO/IEC 14598의 품질 특성으로 올바르지 않은 것은?

- ① 반복성 ② 공정성
- ③ 재현성 ④ 주관성

[정답] ④

[참고] 수제비 2-63페이지

12. 다음이 설명하는 품질 표준은 무엇인가?

- ISO15504(SPICE)를 준수하는 소프트웨어 개발 능력/성숙도 평가 및 프로세스 개선 활동의 지속적인 품질 개선 모델
- 적용 및 평가 방식은 단계별 표현과 연속

적 표현이 존재

- ① ISO/IEC 9001 ② CMMi
- ③ ISO/IEC 25000 ④ ISO/IEC 12207

[정답] ②

[참고] 수제비 2-64페이지

13. 다음이 설명 하는 국제 품질 표준은 무엇인가?

SQuaRE로도 불리며, ISO/IEC 9126 / 14598 / 12119를 통합하고, ISO/IEC 15288을 참고한 소프트웨어 제품 품질에 대한 통합적인 국제 표준

- ① ISO/IEC 25000 ② ISO/IEC 14598
- ③ ISO/IEC 12119 ④ ISO/IEC 9126

[정답] ①

[참고] 수제비 2-64페이지

14. ISO/IEC 9126의 소프트웨어 품질 특성으로 올바르지 않은 것은?

- ① 기능성 ② 신뢰성
- ③ 준수성 ④ 이식성

[정답] ③

[참고] 수제비 2-63페이지

15. 소프트웨어 버전관리 도구 활용방안으로 올바르지 않은 것은?

- ① 이전 버전으로의 복구 필요시 활용한다.
- ② 여러 종류의 솔루션(Git, SVN)을 기반으로 여러 버전의 제품을 개발 할 경우에 활용한다.
- ③ 동일 버전의 소스 코드를 두 명 이상의 개발자가 수정할 경우에 활용한다.
- ④ 이전 버전의 기능을 재활용 시 활용한다.

[정답] ②

[참고] 수제비 2-71페이지

16. 다음 중 형상관리 도구가 아닌 것은?

- ① CVS ② SVN
③ Redmine ④ Git

[정답] ③

[참고] 수제비 2-40페이지

17. 다음이 설명하는 소프트웨어 테스트 종류는?

- 어떤 소프트웨어를 내부 구조나 작동 원리를 모르는 상태에서 소프트웨어의 동작을 검사하는 테스트
- 동등 분할, 경계 값 분석 기법 존재

- ① 블랙박스 테스트
② 화이트박스 테스트
③ 통합 테스트
④ 경험기반 테스트

[정답] ①

[참고] 수제비 2-79페이지

18. 다음 설명은 어떤 테스트 원리에 대한 설명인가?

- 동일한 테스트 케이스에 의한 반복적 테스트는 새로운 버그를 찾지 못함
- 테스트케이스의 정기적 리뷰와 개선 및 다른 시각에서의 접근이 필요

- ① 완벽한 테스트는 불가능
② 결함 집중의 원리
③ 살충제 패러독스
④ 오류-부재의 궤변

[정답] ③

[참고] 수제비 2-80페이지

19. 통합 테스트에 속하지 않는 방식은 무엇인가?

- ① 빅뱅 테스트 ② 상향식 테스트
③ 인터페이스 테스트 ④ 하향식 테스트

[정답] ③

[참고] 수제비 2-80페이지

20. 다음이 설명하는 알고리즘 기법으로 옳은 것은?

- 문제를 나눌 수 없을 때까지 나누고, 각각을 풀면서 다시 병합하여 문제의 답을 얻는 알고리즘

- ① 탐욕법(Greedy)
② 동적계획법(Dynamic Programming)
③ 분할과 정복(Divide and Conquer)
④ 백트래킹(Backtracking)

[정답] ③

[참고] 수제비 2-90페이지