

1. 다음 중 블랙박스 테스트 기법이 아닌 것은?

- ① 동등분할 테스트 ② 경계값 분석 테스트
- ③ 상태전이 테스트 ④ 루프 테스트

2. 다음 중 형상관리 도구가 아닌 것은?

- ① CVS ② Redmine
- ③ SVN ④ Git

3. 네트워크 설치 구조에 대한 설명으로 옳지 않은 것은?

- ① 버스(bus)형 구조는 하나의 통신 회선에 여러 대의 컴퓨터가 단일 포인트로 연결되어 있는 구조 형태이다.
- ② 트리(tree)형 구조는 각 컴퓨터가 계층적으로 연결되어 있는 구성 형태로 나뭇가지가 사방으로 뻗어 있는 것과 유사한 모양의 구조 형태이다.
- ③ 링(ring)형 구조는 컴퓨터 등 단말 노드가 양쪽의 컴퓨터와 점 대 점으로 연결되어 고리처럼 순환형으로 구성된 형태이다.
- ④ 성(star)형 구조는 각 단말 노드가 허브라는 네트워크 장비에 점 대 점으로 연결되어 있는 구성 형태이다.

4. ISO/IEC 9126 소프트웨어 품질 특성 중 주목성이 아닌 것은?

- ① 기능성 ② 신뢰성
- ③ 학습성 ④ 효율성

5. 소프트웨어 빌드 도구가 아닌 것은?

- ① Gradle ② Maven
- ③ Github ④ Ant

6. 다음 중 형상관리 절차로 옳은 것은?

- ① 형상식별 -> 형상통제 -> 형상감사 -> 형상기록
- ② 형상식별 -> 형상감사 -> 형상기록 -> 형상통제
- ③ 형상식별 -> 형상감사 -> 형상통제 -> 형상기록
- ④ 형상식별 -> 형상통제 -> 형상기록 -> 형상감사

7. 다음 재사용에 대한 설명 중 옳지 않은 것은?

- ① 함수 재사용은 Function 단위 소스코드 재사용이다.
- ② 객체 재사용은 Class 단위 소스코드 재사용이다.
- ③ 컴포넌트 재사용은 컴포넌트의 인터페이스를 통해 통신한다.
- ④ 애플리케이션 재사용은 공통으로 사용될 수 있는 특정한 기능을 모듈화한다.

8. 다음 중 결합도가 아닌 것은?

- ① 내용 ② 공통
- ③ 우연적 ④ 제어

9. 다음 중 침투테스트 절차로 옳은 것은?

- ① 경찰 → 탐색 → 접근권한취득 → 액세스유지 → 추적방지
- ② 경찰 → 접근권한취득 → 탐색 → 액세스유지 → 추적방지
- ③ 탐색 → 경찰 → 접근권한취득 → 액세스유지 → 추적방지
- ④ 탐색 → 접근권한취득 → 경찰 → 액세스유지 → 추적방지

10. 다음 중 고가용성의 유형이 아닌 것은?

- ① Hot Standby
- ② Mutual take-over
- ③ Concurrent Access
- ④ Shadow Page

11. 다음 중 인터페이스 정의서 주요항목이 아닌 것은?

- ① 인터페이스 ID
- ② 최대 처리 횟수
- ③ 데이터 트래픽 정보
- ④ 송·수신 시스템 정보

12. 다음 중 요구사항 개발 프로세스로 옳은 것은?

- ① 요구사항 분석 → 요구사항 도출 → 요구사항 확인 → 요구사항 명세
- ② 요구사항 도출 → 요구사항 명세 → 요구사항 확인 → 요구사항 분석
- ③ 요구사항 분석 → 요구사항 도출 → 요구사항 명세 → 요구사항 확인
- ④ 요구사항 도출 → 요구사항 분석 → 요구사항 명세 → 요구사항 확인

13. 다음 중 상향식 비용산정모델이 아닌 것은?

- ① LOC ② COCOMO
③ FP ④ 델파이 기법

14. 다음 중 EAI 유형이 아닌 것은?

- ① Ring ② Hub & Spoke
③ Message Bus ④ Hybrid

15. 다음 중 배치 프로그램 유형이 아닌 것은?

- ① 이벤트 배치 프로그램
- ② 온 디멘트 배치 프로그램
- ③ 정기 배치 프로그램
- ④ 분산 배치 프로그램

16. 다음 중 프로토타입 유형이 아닌 것은?

- ① UI 페이퍼 프로토타이핑
- ② UI 디지털 프로토타이핑
- ③ HTML 기반 디지털 프로토타이핑
- ④ XML 기반 디지털 프로토타이핑

17. 다음 중 UI 화면 설계에서 스토리보드의 도구로 적절하지 않은 것은?

- ① 파워포인트
- ② 키노트
- ③ 스케치
- ④ HTML/CSS

18. 다음 중 내·외부 송/수신 연계 기술에 대한 설명이 잘못 된 것은?

- ① DB link는 송신 시스템에서 DB링크를 생성하고 수신 시스템에서 해당 DB link를 직접 참조하는 방식이다.
- ② DB Connection은 수신 시스템의 WAS에서 송신 시스템 DB로 연결하는 DB 커넥션 풀(DB Connection pool)을 생성하고 연계 프로그램에서 해당 DB 커넥션 풀명을 이용한다.
- ③ JDBC는 수신 시스템의 프로그램에서 JDBC 드라이버를 이용하여 송신 시스템 DB와 연결하는 방식이다.
- ④ Socket은 서버와 클라이언트로 구성되며 서버는 통신을 위한 소켓을 생성하여 포트를 할당하고 클라이언트의 통신 요청 시 클라이언트와 연결하고 통신한다.

19. 다음 CPU 스케줄링 기법 중 선점형 스케줄링 기법이 아닌 것은?

- ① SRT
- ② 다단계큐
- ③ 라운드로빈
- ④ HRN

20. 다음 중 시간 지역성에 속하지 않는 것은?

- ① 순환
- ② 부 프로그램
- ③ 순차적 코드의 실행
- ④ 스택