

## [요구사항 확인>현행 시스템 분석]

[기출 예상 문제]

1. 현행 시스템 파악 절차를 나타낸 것이다. ( )안에 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오.

1단계: 현행 시스템의 구성, 기능, 인터페이스 현황을 파악하는 단계

2단계: 현행 시스템의 아키텍처 및 소프트웨어 구성 현황을 파악하는 단계

3단계: 현행 시스템의 ① 및 ② 구성 현황을 파악하는 단계

답 ①  
②

[기출 예상 문제]

2. 현행 시스템 구성 파악에 대한 설명이다. ( )안에 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오.

현행 시스템 구성 현황은 조직의 주요 업무를 처리하는 ①와 이를 지원하는 ②로 구분하여 기술한다.

답 ①  
②

[기출 예상 문제]

3. 시스템 인터페이스 파악 시 단위 업무 시스템이 다른 업무 시스템과 주고 받는 항목 중 3가지만 쓰시오.

답:

[기출 예상 문제]

4. 현행 시스템 분석서를 작성하기 위해서 작성한 시스템 분석 내용 목록이다. 작성할 산출물에 적절한 분석할 내용을 구성해 보시오.

[현행 시스템 아키텍처 및 소프트웨어]

[작성할 산출물]

[분석할 내용]

현행 시스템  
아키텍처 구성도

①

소프트웨어  
구성도

②

(ㄱ) 계층별 적용 기술 (ㄴ) 라이선스 적용 방식  
(ㄷ) 소프트웨어 제품 명

답 ①  
②

## [요구사항 확인>현행 시스템 분석]

[기출 예상 문제]

5. ( )안에 공통적으로 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오.

- 하드웨어 구성도에서 ( )은/는 기간 업무의 서비스 기간, 장애 대응 정책에 따라 필요성 여부가 결정되며, 현행 시스템에서 ( )이/가 적용된 경우에는 목표 시스템에서도 ( )이/가 필요한 경우가 대부분이며, 이에 따라 인프라 구축 기술 난이도 및 비용 증가 가능성이 존재한다.
- ( )은/는 시스템에 장애가 발생할 경우에 대비하여, 장애 발생 후에도 시스템 전체의 기능을 계속 유지하도록 예비 장치를 평상시부터 백업으로 배치해 운용하는 일이다.

답:

[기출 예상 문제]

6. 운영체제는 하드웨어와 소프트웨어 리소스를 관리하고 컴퓨터 프로그램을 위한 공통 서비스를 제공하는 소프트웨어이다. 운영체제 종류 중 2가지만 쓰시오.

답:

[기출 예상 문제]

7. 다음은 현행 시스템 파악 절차 중 소프트웨어 구성 파악에 대한 설명이다. ( )안에 공통적으로 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오.

네트워크 구성도는 업무 처리 시스템들이 어떠한 네트워크 구성을 가지고 있는지 그림으로 표현한 것이다. 네트워크 구성도의 작성을 통해 ( )의 위치, ( )간의 네트워크 연결 방식을 파악할 수 있다. 네트워크 구성도는 조직 내 ( )들의 물리적인 위치 관계 파악, 조직 내 보안 취약성 분석 및 대응, 네트워크 장애 발생 추적 및 대응 등의 다양한 용도로 활용될 수 있다.

답:

[기출 예상 문제]

8. 다음의 설명과 가장 부합하는 용어를 쓰시오.

현행 시스템이 어떤 하위 시스템으로 구성되어 있는지, 제공하는 기능이 무엇인지, 다른 시스템들과 어떤 정보를 주고받는지, 어떤 기술요소를 사용하고 있는지, 사용하고 있는 소프트웨어 및 하드웨어는 무엇인지, 네트워크는 어떻게 구성되어 있는지 등을 파악하는 활동이다.

답:

## [요구사항 확인>현행 시스템 분석]

[기출 예상 문제]

9. 현행 시스템 분석서를 작성하기 위해서 작성한 시스템 인터페이스 내용 목록이다. 작성할 항목에 적절한 내용을 구성해 보시오.

송신 시스템	A시스템
수신 시스템	B시스템
연동 데이터	연체 정보
연동 형식	①
통신 규약	②
연계 유형	③

(ㄱ) XML      (ㄴ) EAI      (ㄷ) TCP/IP

답 ①                      ②                      ③

[기출 예상 문제]

10. 운영체제 고려 사항에 대한 설명이다. ( )안에 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오.

- (①): 장기간 시스템을 운영할 때 운영체제 고유의 장애 발생 가능성
- (②): 대규모 동시 사용자 요청 처리

답 ①

②

[기출 예상 문제]

11. 운영체제 고려 사항 중 아래의 내용과 가장 관련 있는 항목을 쓰시오.

- 지원 가능한 하드웨어 비용
- 설치할 응용프로그램의 라이선스 정책 및 비용
- 유지 및 관리 비용
- 총 소유 비용(TCO)

답:

[기출 예상 문제]

12. ( )안에 공통적으로 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오.

- 개발 기술 환경은 운영체제, ( ), 미들웨어를 선정할 경우 고려해야 할 사항에 대해서 기술하고, 오픈 소스 사용 시 주의해야 할 내용과 저작권 관련 정보를 제시한다.
- ( )은/는 사용자, 다른 애플리케이션, 데이터베이스와 상호 작용하여 데이터를 저장하고 분석하기 위한 컴퓨터 소프트웨어 애플리케이션이다.

답:

## [요구사항 확인>현행 시스템 분석]

[기출 예상 문제]

13. DBMS 고려 사항에 대한 내용이다. ( )안에 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오.

가용성	- DBMS의 버그 등으로 인한 패치 설치를 위한 재가동 - 백업 및 복구 편의성
성능	- 대규모 데이터 처리 성능 - 대량 거래 처리 성능
(①)	- 오픈 소스 여부 - 다수의 사용자들 간의 정보 공유
(②)	- 설치 가능한 운영체제 종류
구축 비용	- 라이선스 정책 및 비용 - 유지 및 관리 비용

답 ①

②

[기출 예상 문제]

14. 오픈 소스 사용 시 고려 사항 중 2가지만 쓰시오.

답:

[기출 예상 문제]

15. ( )안에 공통적으로 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오.

( )은/는 동적인 웹 사이트, 웹 애플리케이션, 웹 서비스의 개발을 지원하기 위하여 설계된 소프트웨어로서 데이터 접근, 세션 관리, 트랜잭션 관리 등을 위한 라이브러리를 제공하고 있다. ( )의 종류에는 Tomcat, ClassFish, JBoss 등이 있다.

답:

[기출 예상 문제]

16. 다음은 개발 기술 환경에 대한 설명이다. ( )안에 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오.

- 개발 기술 환경은 DBMS, (①), 미들웨어를 선정할 경우 고려해야 할 사항에 대해서 기술하고, (②) 사용 시 주의해야 할 내용과 저작권 관련 정보를 제시한다.  
- (①)은/는 하드웨어와 소프트웨어 리소스를 관리하고 컴퓨터 프로그램을 위한 공통 서비스를 제공하는 소프트웨어이다.  
- (②)은/는 소스 코드를 공개해 누구나 특별한 제한 없이 그 코드를 보고 사용할 수 있는 (②) 라이선스를 만족하는 소프트웨어를 말한다.

답 ①

②

## [요구사항 확인>현행 시스템 분석]

[기출 예상 문제]

17. 다음은 현행 시스템 파악 절차 중 시스템 기능 파악에 대한 설명이다. ( )안에 공통적으로 들어갈 용어를 쓰시오.

- 시스템 ( ) 파악은 단위 업무 시스템이 다른 단위 업무 시스템과 주고받는 데이터의 종류, 데이터 형식, 프로토콜, 연계유형, 주기 등을 명시한다.
- 시스템 ( ) 파악에서 중요한 고려 사항으로는 어떤 형식(format)으로 데이터를 주고받는지 어떤 통신 규약을 사용하고 있고, 연계유형은 무엇인지 등이 있다.

답:

[기출 예상 문제]

18. 다음은 현행 시스템 파악 절차 중 아키텍처 구성도 파악에 대한 설명이다. ( )안에 공통으로 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오.

- 아키텍처 구성도는 ( )을/를 수행하기 위하여 계층별로 어떠한 기술 요소들을 사용하고 있는지 최상위 수준에서 그림으로 표현한 것이다.
- 단위 업무 시스템 별로 아키텍처가 다른 경우에는 가장 핵심이 되는 ( ) 시스템을 기준으로 한다.

답:

[기출 예상 문제]

19. 다음은 운영체제의 고려 사항에 대한 설명이다. ( )안에 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오.

구분	내용
①	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 장기간 시스템을 운영할 때 운영체제 고유의 장애 발생 가능성</li> <li>- 특정 응용프로그램의 메모리 누수로 인한 성능 저하 및 재가동</li> <li>- 운영체제의 보안상 허점으로 인한 반복적인 패치 설치를 위한 재가동</li> <li>- 운영체제의 버그 등으로 인한 패치 설치를 위한 재가동</li> </ul>
②	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 대규모 동시 사용자 요청 처리</li> <li>- 대규모 및 대량 파일 작업 처리</li> <li>- 지원 가능한 메모리 크기(32bit, 64bit)</li> </ul>
③	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 지원 가능한 하드웨어 비용</li> <li>- 설치할 응용프로그램의 라이선스 정책 및 비용</li> <li>- 유지 및 관리 비용</li> <li>- 총 소유 비용(TCO)</li> </ul>

답 ①

②

③

## [요구사항 확인>요구사항 확인]

[기출 예상 문제]

1. ‘항공권’ 예약 시스템의 요구사항이다. 기능 요구사항과 비기능 요구사항으로 구분하시오.

- (ㄱ) 항공편, 탑승객, 예약을 입력하는 방법을 결정해야 한다.
- (ㄴ) 티켓과 리포트에 어떤 정보를 표시할지 결정해야 한다.
- (ㄷ) 여행사와 고객이 데이터베이스에 접근할 때 어떤 정보를 얻을 수 있는지 결정해야 한다.
- (ㄹ) 자주 탑승하는 고객을 서비스하기 위해 시스템을 확장할 수 있도록 설계해야 한다.

답 ① 기능 요구사항:

② 비기능 요구사항:

[기출 예상 문제]

2. 다음은 요구사항 분류에 대한 설명이다. ( )안에 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오.

( )에  
따른 분류

- 사용자 요구사항: 사용자를 위한 것으로 친숙한 표현으로 이해하기 쉽게 작성된다.
- 시스템 요구사항: 사용자 요구사항에 비해 전문적이고 기술적인 용어로 표현된다.

답:

[기출 예상 문제]

3. 요구 공학 4단계 중 ( )안에 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오.

요구사항 ( ) → 요구사항 분석 → 요구사항 명세 → 요구사항 확인

답:

[기출 예상 문제]

4. 요구사항 분석 기법 중 아래의 내용과 가장 관련 있는 기법을 쓰시오.

- 두 명의 이해관계자가 서로 상충되는 내용을 요구하거나, 요구사항과 리소스, 기능과 비기능 요구사항들이 서로 상충되는 경우, 어느 한 쪽을 지지하기보다는 적절한 합의가 중요하다.
- 요구사항에 우선순위를 부여하는 것은 중요한 요구사항을 필터링할 수 있으며, 요구사항들 간 상충되는 문제를 해결하는 데 사용될 수 있다.

답:

## [요구사항 확인>요구사항 확인]

[기출 예상 문제]

5. 대부분의 모델링 표기법은 UML(Unified Modeling Language)을 사용한다. UML 다이어그램을 아래와 같이 구분할 때 ( )안에 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오.

- ① 다이어그램 : 시스템의 정적 구조(Static Structure)와 다양한 추상화 및 구현 수준에서 시스템의 구성 요소, 구성 요소들 간의 관계를 보여 준다.
- ② 다이어그램: 시스템 내의 객체들의 동적인 행위(Dynamic Behavior)를 보여 주며, 시간의 변화에 따른 시스템의 연속된 변경을 설명해 준다.

답 ①

②

[기출 예상 문제]

6. 개념 모델의 역할에 대한 설명이다. ( )안에 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오.

- \* 개념 모델의 역할
- 실세계 문제에 대한 모델링이 소프트웨어 요구사항 분석의 핵심이며, 모델은 문제가 발생하는 상황에 대한 이해를 증진시키고 해결책을 설명한다.
- 따라서 개념 모델은 문제 도메인의 ( )들과 그들의 관계 및 종속성을 반영한다.

답:

[기출 예상 문제]

7. 요구사항을 확인하는 기법들에 대한 설명이다. 설명에 대한 가장 적합한 기법을 고르시오.

설명	기법
새로운 요구사항을 도출하기 위한 수단	①
개발된 모델의 품질을 검증	②
최종 제품이 요구사항을 만족시키는지 확인	③
여러 검토자들이 에러, 잘못된 가정, 불명확성, 표준과의 차이 등을 찾아내는 작업을 수행	④

- (ㄱ) 요구사항 검토      (ㄴ) 프로토타이핑
- (ㄷ) 모델 검증          (ㄹ) 인수 테스트

답 ①

②

③

④

## [요구사항 확인>요구사항 확인]

[기출 예상 문제]

8. 요구 공학의 요구사항 확인 단계에 대한 설명이다.  
( )안에 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오.

- 분석가가 요구사항(명세서)을 이해했는지 ①이/가 필요하고, 요구사항 문서가 회사의 표준에 적합하고 이해 가능하며, 일관성이 있고, 완전한지 ②하는 것이 중요하다.

답 ①  
②

[기출 예상 문제]

9. 요구사항 기술적 타당성 검토 4단계 중 아래의 내용과 가장 관련 있는 단계를 쓰시오.

목표 시스템의 용량이 산정되면, 과거 유사 프로젝트 경험치를 적용하여 필요 시 재조정 한 후, 성능 관련 비기능 요구사항과 비교하여 적정성 여부를 판단한다.

답:

[기출 예상 문제]

10. 요구사항 개발 프로세스에 대한 설명이다. 각 설명에 맞는 과정을 고르시오.

①	체계적으로 검토, 평가, 승인될 수 있는 문서를 작성한다.
②	요구사항들 간 상충되는 것을 해결하고, 소프트웨어가 환경에 어떻게 상호작용하는지 이해한다.
③	소프트웨어가 해결해야 할 문제를 이해하고, 요구사항이 어디에 있고, 어떻게 수집할 것인가 파악한다.
④	요구사항을 이해했는지 확인 하고, 요구사항 문서가 이해 가능한지 검증한다.

(ㄱ) 요구사항 도출      (ㄴ) 요구사항 분석  
(ㄷ) 요구사항 명세      (ㄹ) 요구사항 확인

답 ①  
②  
③  
④



## [요구사항 확인>요구사항 확인]

[기출 예상 문제]

11. 다음의 설명과 가장 부합하는 용어를 쓰시오.

- 형식적으로 정의된 의미(Semantics)를 지닌 언어로 요구사항을 표현한다.
- 정확하고 명확하게 표현하여 오해를 최소화시킬 수 있다.
- 요구사항 분석의 마지막 단계에서 이루어진다.

답:

[기출 예상 문제]

12. 다음은 요구사항 개발 프로세스 중 요구사항 도출에 대한 설명이다. ( )안에 공통적으로 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오.

- ( )은/는 기업·행정 등과 관련하여 직접·간접적으로 이해관계를 가지는 사람을 가르킨다.
- 요구사항 도출 단계에서 ( )이/가 식별되고, 개발 팀과 고객 사이의 관계가 만들어진다.
- 다양한 ( )와 /과 효율적인 의사소통이 중요하다.
- 요구사항 도출 기법에는 인터뷰, 설문, 브레인 스토밍, 워크샵, 유 스케이스, 프로토타이핑 등이 있다.

답:

[기출 예상 문제]

13. 개념 모델의 종류 중 3가지만 쓰시오.

답:

[기출 예상 문제]

14. 다음에 제시된 요구사항 기술적 타당성 검토 4단계를 순서대로 나열하시오.

- 시스템 간 상호 운용성
- 기술적 위험 분석
- IT 시장 성숙도 및 트렌드 부합성
- 성능 및 용량 산정의 적정성

답 1단계:

2단계:

3단계:

4단계:

**[요구사항 확인>요구사항 확인]**

[기출 예상 문제]

15. UML 다이어그램을 구조 다이어그램과 행위 다이어그램으로 분류하였을 때, 각 분류에 맞는 다이어그램을 고르시오.

(⌋) Activity Diagram	(⌋) State Diagram
(⊃) Package Diagram	(≡) Sequence Diagram
(⊢) Class Diagram	(⊢) Object Diagram

답 ① 구조 다이어그램:

② 행위 다이어그램:

[기출 예상 문제]

16. 유스케이스 다이어그램(Usecase Diagram)의 구성 요소 4가지를 쓰시오.

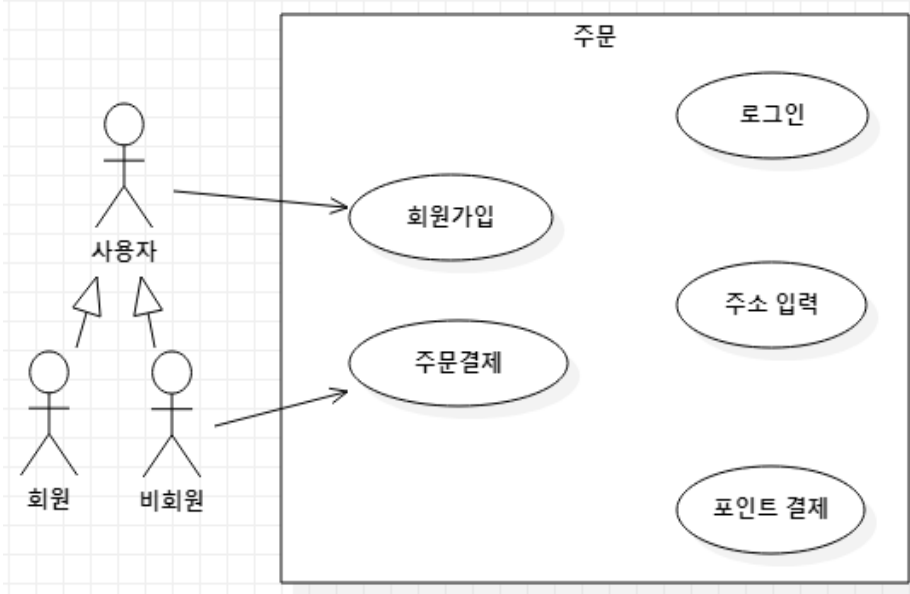
●

[기출 예상 문제]

17. 다음 내용을 표현한 UML 유스케이스 다이어그램의 관계를 완성하시오.

- 사용자는 반드시 ‘주소입력’을 한 후에 회원가입이 가능하다.
- 사용자는 반드시 ‘로그인’을 한 후에 주문결제가 가능하다.
- 사용자는 주문결제 기능을 수행할 때 ‘포인트 결제’ 기능을 사용할 수 있다.

加

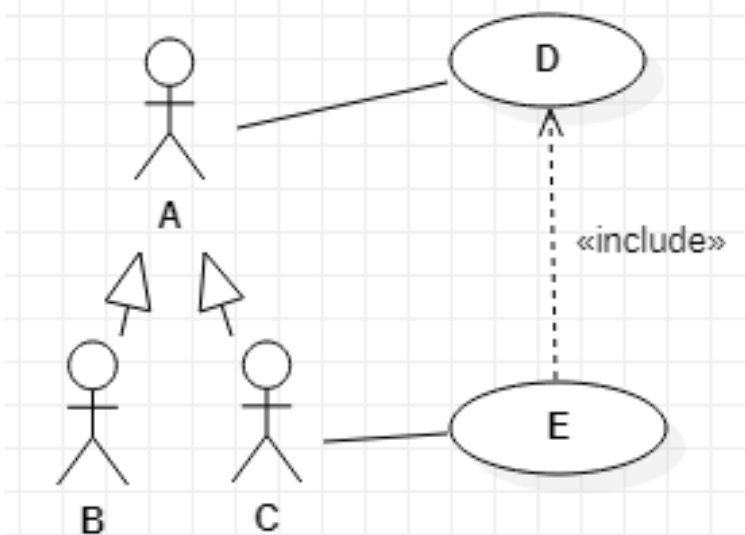


## [요구사항 확인>요구사항 확인]

[기출 예상 문제]

18. 다음의 설명을 읽고 UML 유스케이스 다이어그램을 작성 할 때, A~E에 각각 들어갈 가장 적합한 단어를 쓰시오.

설명: 회원이 아닌 고객(비회원)은 물품 조회만을 할 수 있다. 반면에 회원인 고객은 물품 구매도 가능하다. 그러나 물품 구매를 할 때는 반드시 물품 조회를 실행하여야 한다.



답 A:  
B:  
C:  
D:  
E:

[기출 예상 문제]

19. 다음 설명을 읽고 UML 유스케이스 다이어그램의 관계를 완성하시오.

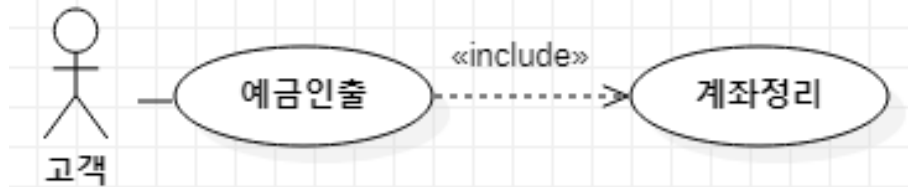
유스케이스 다이어그램에서 A 유스케이스를 수행하는 도중에 특정 조건을 만족하면 B 유스케이스를 수행한다.

답



[기출 예상 문제]

20. UML 유스케이스 다이어그램에 대한 설명이다. ( ) 안에 들어갈 가장 적합한 단어를 쓰시오.



설명: ①은/는 ②을/를 할 때는 반드시 ③을/를 실행하여야 한다.

답 ①  
②  
③

## [요구사항 확인>요구사항 확인]

[기출 예상 문제]

21. 다음은 활동 다이어그램의 구성 요소에 대한 설명이다. ( )안에 들어갈 용어를 쓰시오.

- ①: 작업의 실행을 의미하는 것으로 일련의 액션들로 구성된 작업 프로세스이다.
- ②: 액티비티의 구성 단위로 분해될 수 없는 단일 작업이다.
- ①, ② 모두 테두리가 있는 둥근 사각형으로 표현하고, 둥근 사각형 안에 ①, ②의 명칭을 기술한다.

답 ①  
②

[기출 예상 문제]

22. UML 다이어그램 중 다음과 같은 특징을 갖는 다이어그램은 무엇인지 쓰시오.

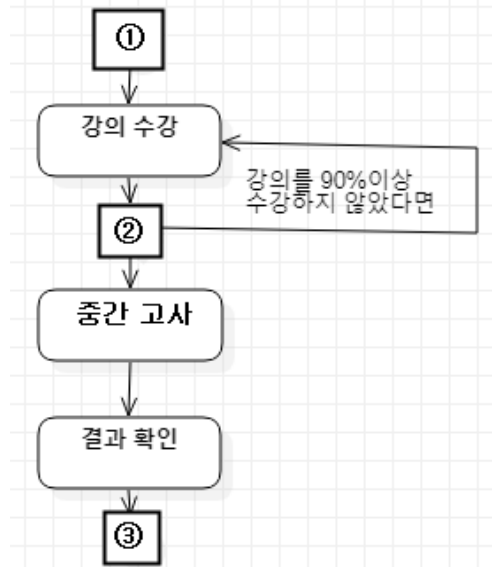
- 자료 흐름도와 유사하며, 사용자의 관점(View)에서 시스템이 수행하는 기능을 처리 흐름에 따라 순서대로 표현한다.
- 하나의 유스케이스 안에서 혹은 유스케이스 사이에 발생하는 복잡한 처리의 흐름을 명확하게 표현할 수 있다.
- 구성요소에는 Swim Lane, Fork Node, Join Node 등이 있다.

답:

[기출 예상 문제]

23. 다음의 내용을 표현한 UML 액티비티 다이어그램이다. ①~③안에 들어갈 가장 적합한 구성요소를 고르시오.

학생은 강의를 90% 이상 수강하여야만 중간 고사 시험을 응시할 수 있으며, 중간 고사 시험 후 결과 확인 할 수 있다.



(ㄱ) ● (ㄴ) ● (ㄷ) ◇

답 ①  
②  
③

## [요구사항 확인>요구사항 확인]

[기출 예상 문제]

24. 다음은 기능 모델링, 정적 모델링, 동적 모델링에 대한 설명이다. ( )안에 들어갈 가장 적합한 용어를 고르시오.

- 기능 모델링: 시스템이 제공할 (①) 표현
- 정적 모델링: 시스템 내부 (②) 표현
- 동적 모델링: 시스템 내부 구성요소의 상태가 (③)의 흐름에 따라 변화하는 과정과 변화하는 과정에서 발생하는 상호 작용 표현

(ㄱ) 시간      (ㄴ) 구성요소      (ㄷ) 기능

- 답 ①  
②  
③

[기출 예상 문제]

25. 다음은 클래스 다이어그램에 대한 설명이다. ( )안에 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오.

- 클래스는 객체들의 집합으로 각 객체들이 갖는 (①)와/과 (②)을/를 표현한다.
- (①): 클래스의 상태나 정보를 표현한다.
- (②): 클래스가 수행할 수 있는 동작으로, 함수(메소드, Method)라고도 한다.

- 답 ①  
②

[기출 예상 문제]

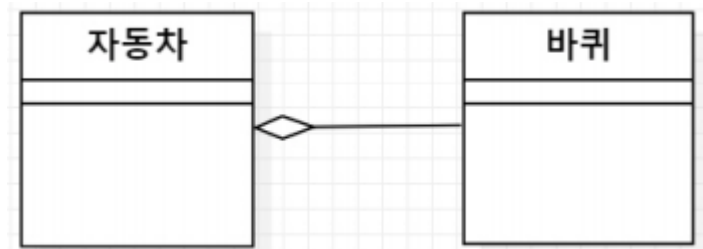
26. 다음은 클래스 다이어그램 중 접근 제한자에 대한 설명이다. ( )안에 들어갈 용어를 쓰시오.

접근 제한자	설명
(①(+))	모든 접근을 허용
(②(#))	자신을 포함하는 클래스에서 상속받은 클래스에서도 참조가능
private(-)	자신을 포함한 클래스에서만 참조 가능
package(~)	동일 패키지 내부에 있는 클래스에서만 접근 가능

- 답 ①  
②

[기출 예상 문제]

27. 클래스 다이어그램의 관계 중 다음의 그림과 가장 부합하는 관계를 쓰시오.

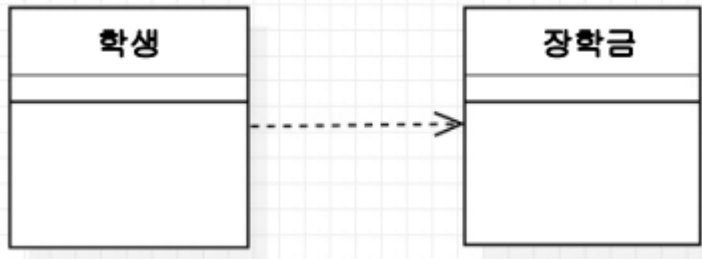


답:

## [요구사항 확인>요구사항 확인]

[기출 예상 문제]

28. 클래스 다이어그램의 관계 중 다음의 그림과 가장 부합하는 관계를 쓰시오.



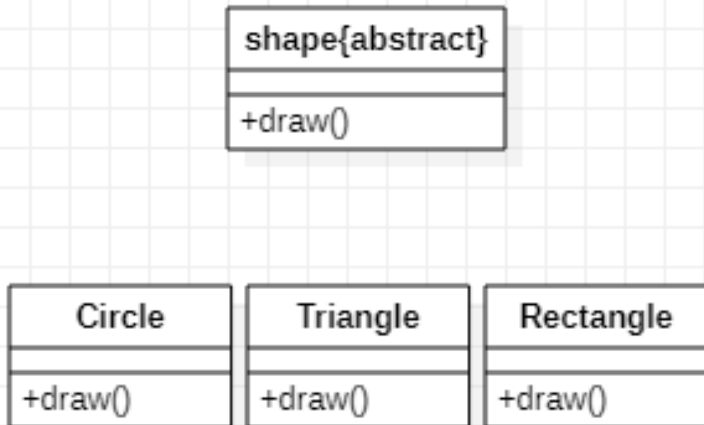
답:

[기출 예상 문제]

29. 다음 제시된 조건에 부합하도록 관계를 표현하시오.

모양(Shape)에는 원(Circle), 삼각형(Triangle), 직사각형(Rectangle)이 있다.

답

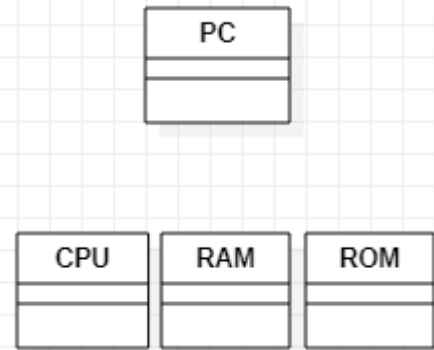


[기출 예상 문제]

30. 다음 제시된 조건에 부합하도록 관계를 표현하시오.

- 컴퓨터(PC)는 CPU, RAM, ROM으로 구성된다.
- 컴퓨터를 더 이상 사용할 수 없게 되면 CPU, RAM, ROM도 다른 곳에 재사용할 수 없다.

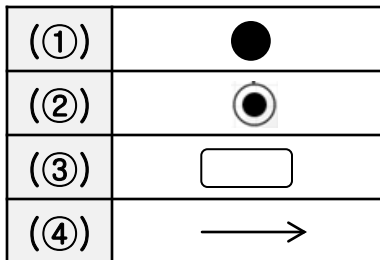
답



[기출 예상 문제]

31. 다음은 UML 상태 다이어그램(State Diagram)의 요소를 나열한 것이다. ( )안에 들어갈 가장 적합한 명칭을 쓰시오.

- |           |           |
|-----------|-----------|
| (ㄱ) 상태    | (ㄴ) 시작 상태 |
| (ㄷ) 종료 상태 | (ㄹ) 상태 전환 |



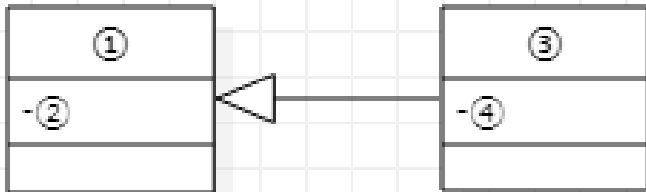
- 답 ①  
②  
③  
④

## [요구사항 확인>요구사항 확인]

[기출 예상 문제]

32. 다음의 Java 코드에 상응하는 클래스 다이어그램이다. ①~④ 안에 들어갈 가장 적합한 단어를 쓰시오.

```
class Car {
    private engine;
    ...
}
class HdCar extends Car {
    private weight;
    ...
}
```

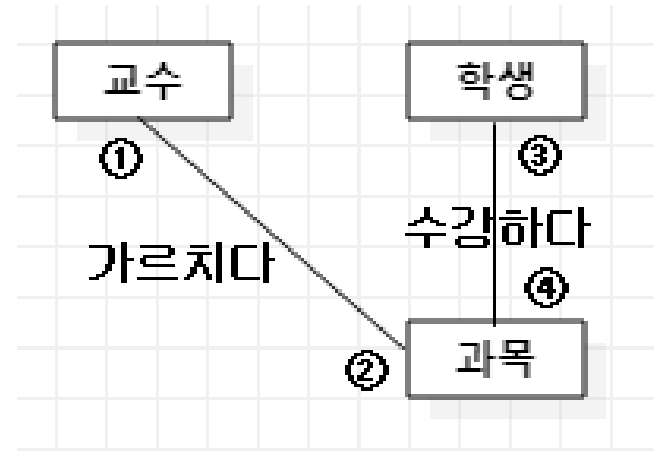


답 ①  
②  
③  
④

[기출 예상 문제]

33. 다음 사항을 UML 클래스 다이어그램으로 표현하였다. ①~④ 안에 들어갈 가장 적합한 다중성을 쓰시오.

- '교수'는 적어도 두 '과목' 이상을 가르쳐야 한다.
- '과목'은 한 명 이상의 '교수'가 가르쳐야 한다.
- '과목'은 열 명 이상 '학생'들이 수강해야 한다.
- '학생'은 한 '과목' 이상을 수강해야 한다.

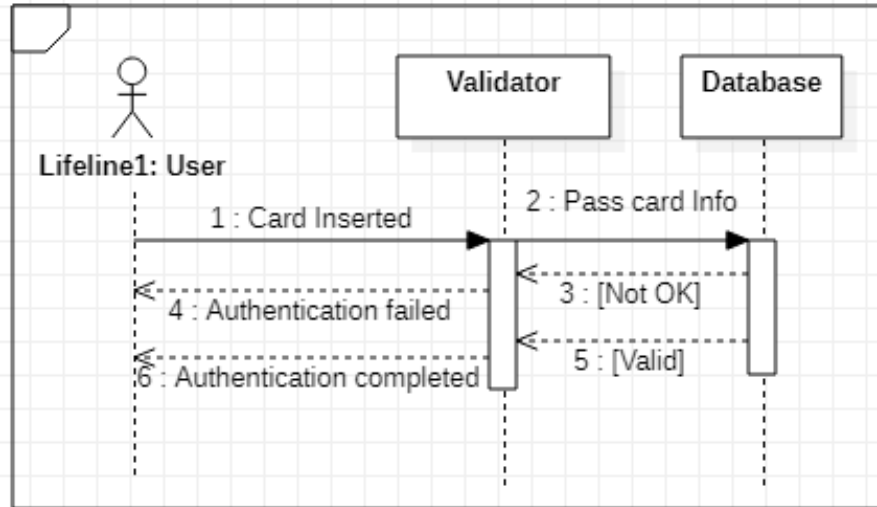


답 ①  
②  
③  
④

## [요구사항 확인>요구사항 확인]

[기출 예상 문제]

34. UML 다이어그램 종류 중 다음과 같은 구성을 가지는 다이어그램은 무엇인지 쓰시오.



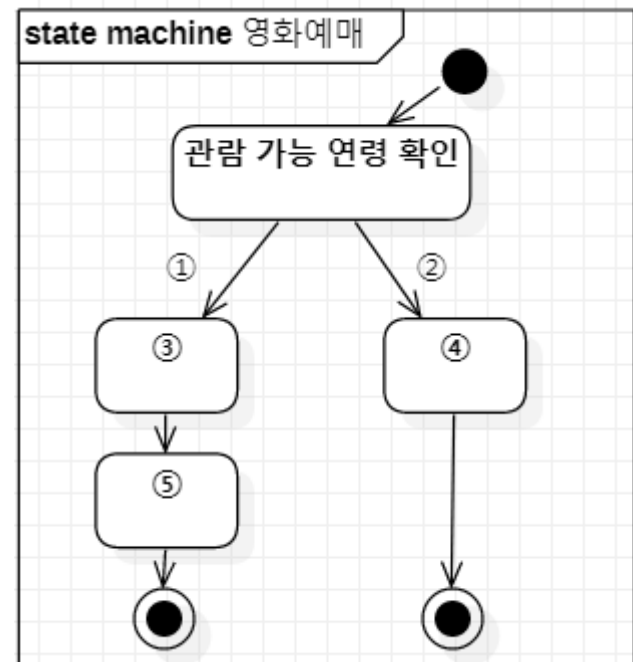
답:

[기출 예상 문제]

35. 다음의 설명을 읽고 UML 상태 다이어그램을 작성할 때, ①~⑤ 안에 들어갈 가장 적합한 내용을 고르시오.

설명: 청소년 관람 불가 영화를 예매할 경우 관람 가능 연령을 확인해야 한다. 18세 이하의 경우 예매가 불가능하므로 관람 거절 상태가 된다. 18세 초과인 경우 관람 예매 가능하므로 승인 상태 이후 예매 가능 상태가 된다.

(ㄱ) 나이 ≤ 18	(ㄴ) 나이 > 18
(ㄷ) 거절	(ㄹ) 예약
(ㄴ) 승인	



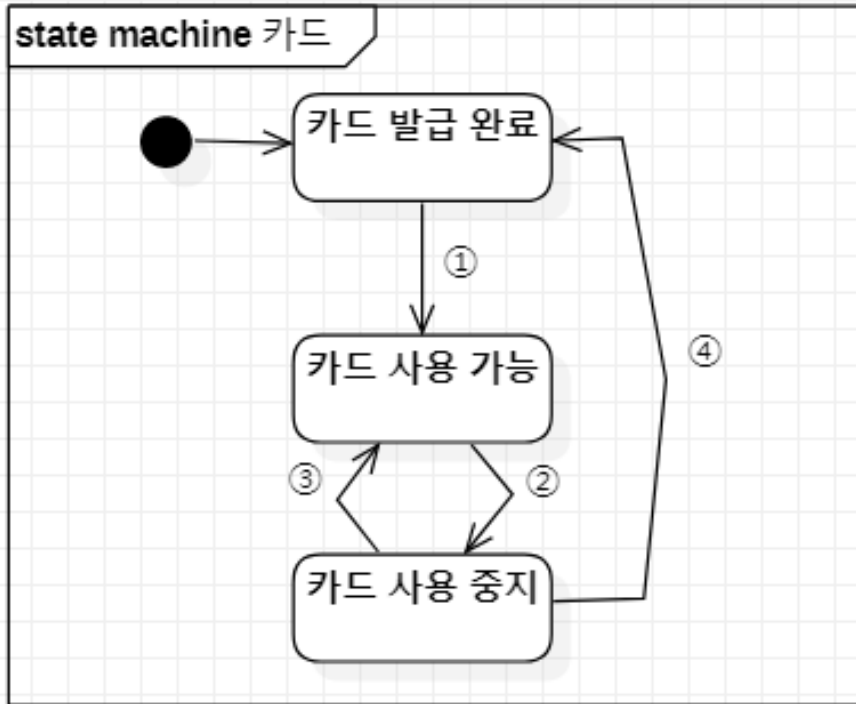
답 ①  
②  
③  
④  
⑤



## [요구사항 확인>요구사항 확인]

[기출 예상 문제]

36. 다음은 창문의 상태 변화를 표현한 상태(State) 다이어그램과 그에 대한 해석이다. 해석을 참고하여 ①~④ 안에 들어갈 가장 적합한 내용을 쓰시오.



<카드 발급 완료> 상태의 상태 변화

- 카드를 발급하면 객체는 <카드 발급 완료> 상태로 전환된다.
- '카드 수령 확인' 이벤트에 의해 <카드 사용 가능> 상태로 전환된다.

<카드 사용 가능> 상태의 상태 변화

- '카드 수령 확인' 이벤트에 의해 <카드 사용 가능> 상태로 전환된다.
- '카드 분실' 이벤트에 의해 <카드 사용 중지> 상태로 전환된다.

<카드 사용 중지> 상태의 상태 변화

- '카드 분실' 이벤트에 의해 <카드 사용 중지> 상태로 전환된다.
- '카드 찾음' 이벤트에 의해 <카드 사용 가능> 상태로 전환된다.
- '카드 재발급' 이벤트에 의해 <카드 발급 완료> 상태로 전환된다.

답 ①  
②  
③  
④

## [요구사항 확인>분석모델 확인]

[기출 예상 문제]

1. 다음은 분석모델 검증 방법 중 유스케이스 모델 검증에 대한 설명이다. ( )안에 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오.

- 시스템 기능에 대한 유스케이스 모형 상세화 수준 및 적정성에 대하여 점검한다.
- 점검 대상: (①), (②), (②) 명세서

답 ①  
②

[기출 예상 문제]

2. 다음은 분석모델 검증 방법 중 개념 수준의 분석 클래스 검증에 대한 설명이다. ( )안에 공통적으로 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오.

- 시스템의 주요 도메인 개념을 분석 클래스로 도출하여 유스케이스 분석에 활용하므로, 개념 수준의 주요 분석 클래스를 적절히 도출하였는지, 관련 정보가 명확한지 점검한다.
- 점검 대상: ( ) 도출, ( )명과 속성, ( )들 간 관계

답:

[기출 예상 문제]

3. 분석모델 검증 방법 중 아래의 내용과 가장 관련 있는 검증 방법을 쓰시오.

- 유스케이스마다 분석 클래스가 적절히 도출되었고, 제어 클래스의 도출 등이 충분하고 상세하게 도출되어 클래스의 역할, 클래스 간의 관계, 메시지 흐름 등을 확인할 수 있는지 검토한다.
- 점검 대상: 스테레오 타입, 경계 및 제어 클래스 도출, 관계 및 상세화 정도

답:

[기출 예상 문제]

4. 아래는 분석모델 검증 방법 중 분석 클래스 검증의 확인 항목이다. ( ) 안에 들어갈 가장 적합한 검토 내용을 쓰시오.

- 유스케이스 실현(Realization)에 필요한 분석 클래스 도출 확인
- 경계(Boundary)와 제어(Control) 클래스의 도출 여부 및 상세화 정도 확인
- 클래스 간의 ( ), 클래스 정보의 상세화 정도 확인

답:

## [요구사항 확인>분석모델 확인]

[기출 예상 문제]

5. 다음은 분석모델 검증 방법 중 분석 클래스의 스테레오 타입의 아이콘이다. ( )안에 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오.

역할구분	아이콘
(①)	
(②)	
(③)	

답 ①  
②  
③

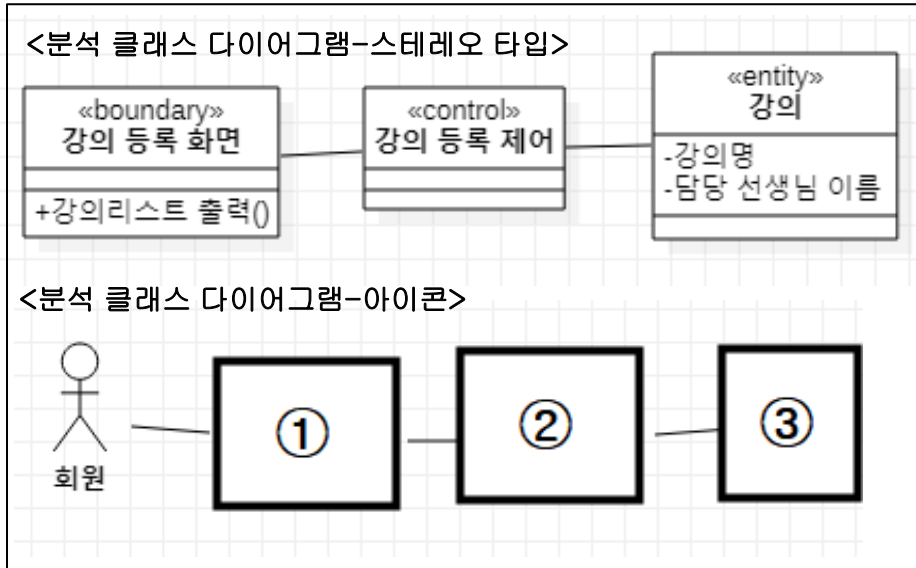
[기출 예상 문제]

6. 분석 클래스의 스테레오 타입에서 시스템이 제공하는 기능의 로직 및 제어를 담당하는 클래스의 스테레오 타입을 길러멧(<< >>)을 포함하여 쓰시오.

답:

[기출 예상 문제]

7. 분석 클래스 다이어그램을 아이콘과 스테레오 타입으로 표현하였다. 스테레오 타입으로 표현한 분석 클래스 다이어그램을 보고 아이콘 분석 클래스 다이어그램의 ①~③을 채워 분석 클래스 다이어그램을 완성하시오.



답 ①

②

③

## [요구사항 확인>분석모델 확인]

[기출 예상 문제]

8. ( )안에 공통적으로 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오

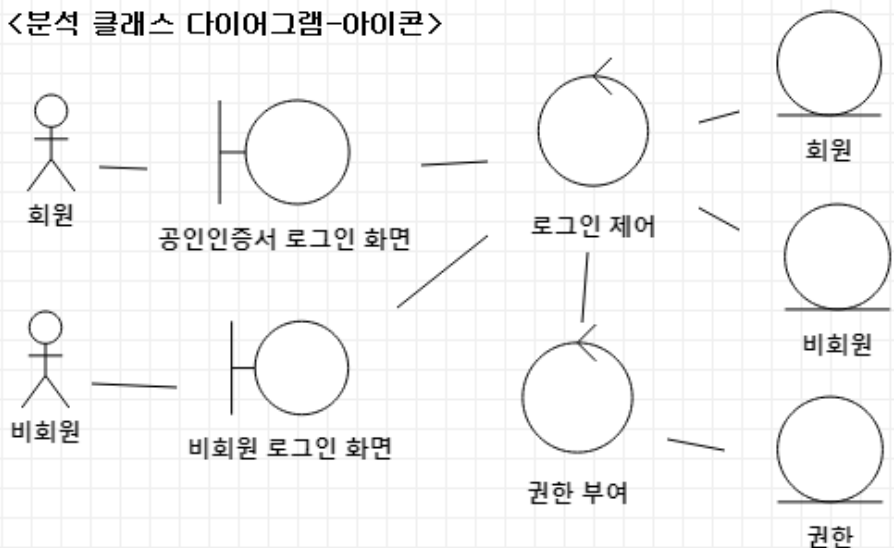
( ) 검증은 요구사항 도출 기법을 활용하여 분석가가 제시한 ( )에 대해서 확인한다. ( ) 검증 방법에는 유스케이스 모델 검증, 개념 수준의 분석 클래스 검증, 분석 클래스 검증이 있다.

답:

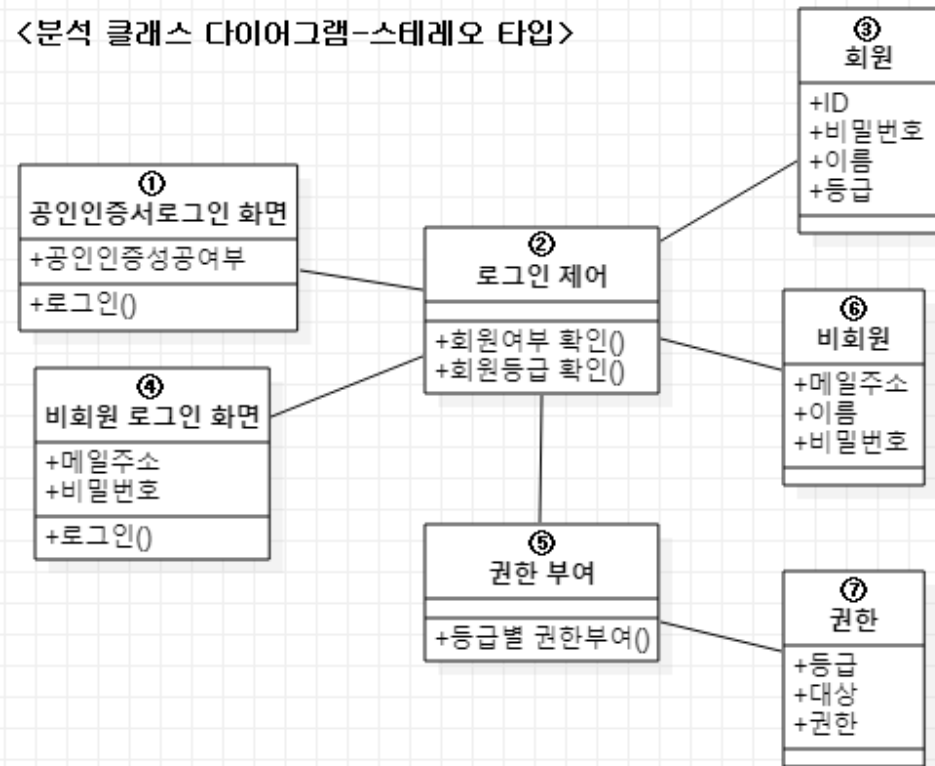
[기출 예상 문제]

9. 분석 클래스 다이어그램을 아이콘과 스테레오 타입으로 표현하였다. 아이콘으로 표현한 분석 클래스 다이어그램을 보고 스테레오 타입 분석 클래스 다이어그램에서 ①~⑦ 안에 들어갈 가장 적합한 용어를 쓰시오.

<분석 클래스 다이어그램-아이콘>



<분석 클래스 다이어그램-스테레오 타입>

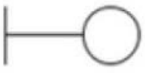




답 ①  
②  
③  
④  
⑤  
⑥  
⑦

## [요구사항 확인>분석모델 확인]

[기출 예상 문제]

10. 다음은 분석모델 검증 방법 중 분석 클래스의 스테레오 타입에 대한 설명이다. ( )안에 들어갈 가장 적합한 용어를 고르시오.

아이콘	내용
	시스템과 외부 액터와의 (①)을/를 담당하는 클래스
	시스템이 유지해야 하는 (②)을/를 관리하는 기능을 전담하는 클래스
	시스템이 제공하는 기능의 (③) 및 제어를 담당하는 클래스

(ㄱ) 상호작용      (ㄴ) 정보      (ㄷ) 로직

답 ①  
②  
③

[기출 예상 문제]

11. 다음은 분석모델의 시스템화 타당성 분석 단계에 대한 설명이다. 각 단계별로 가장 적합한 설명을 고르시오.

- (ㄱ) 작성된 요구사항 추적표에 타당성 검토 의견을 작성한다.
- (ㄴ) 분석모델까지 요구사항 추적표를 작성하고, 타당성 검토 의견 컬럼을 추가한다.
- (ㄷ) 관련 이해관계자 검증을 거친 타당성 분석 결과를 확인하고 배포 및 공유한다.
- (ㄹ) 타당성 분석 결과를 관련 이해관계자가 검증한다.

답 1단계:  
2단계:  
3단계:  
4단계: