햄렬계산기ⓒ Matrix Calculator

김성은



<u>1</u> 일절 p.4

<u> 2</u> 스케치 p.6

<u>3</u> 디자인 p.8

4 폴더구조 p.10

<u>5</u> **코트** p.12−14





일정



SCHEDULE

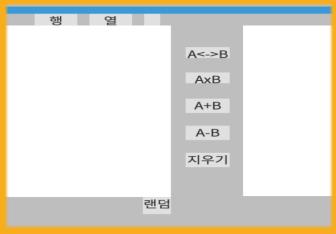
일	월	화	수	목	금	톼
29	30	31	9/1	2	3	4
5	6	7 △ 洲太	8 디자인	9	10 코딩	11
12 75 9	13 류 수정	14	15	16	17	18
19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	10/1	2











사칙연산, A<->B, Random Button을 통해 값이 나올 수 있도록 스케치 하였습니다.

행렬계산기의 전체적인 CI자인은 지하철 4호선을 생각하며 스케치 하였습니다.





DESIGN



밝고 귀여운 느낌을 살려냈습니다.

행렬A, 행렬B, 값 박스에 나오는 Input 박스와 모든 Button들은 지하철 옆에 붙어있는 광고를 떠올리며 구성하였습니다.

코딩 페이지로 이동

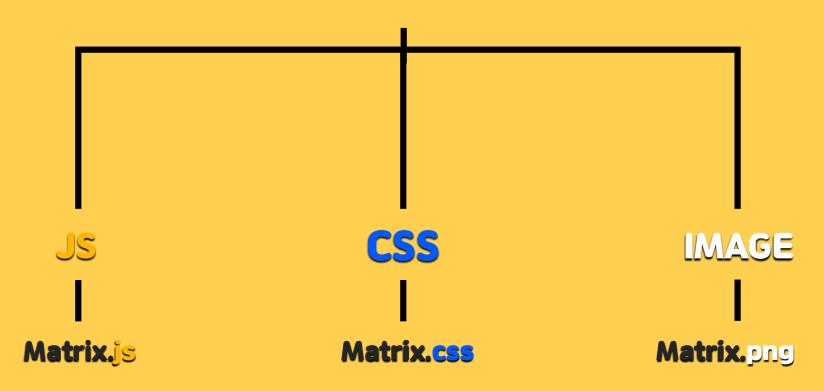








Matrix.html











```
onkeyup="inputNumberFormat3(this)" placeholder="행을 입력하세요."
.placeholder='행을 입력하세요.'" maxlength="3">
InBox" onkeyup="inputNumberFormat3(this)"
)laceholder=''" onblur="this.placeholder='열을 입력하세요.'"

>입력</button>
" onkeyup="inputNumberFormat3(this)"
)laceholder=''" onblur="this.placeholder='행을 입력하세요.'"

ImnBox2" onkeyup="inputNumberFormat3(this)"
)laceholder=''" onblur="this.placeholder='열을 입력하세요.'"
```

```
// 콤마 입력 //
function comma2(str2) {
    str2 = String(str2);
    return str2.replace(/(\d)(?=(?:\d{3})+(?!\d))/g, '$1,');
}
// 행렬 생성 input 숫자만 //
function inputNumberFormat3(obj) {
    obj.value = uncomma3(obj.value);
}
// 숫자만 입력 //
function uncomma3(str) {
    str3 = String(str);
    return str3.replace(/[^0-9]/g, '');
}
```

Javascript Function으로 정규식을 통해 Input 링크에 Return하여 숫자만 입력이 되고 세자릿 수 마다 몸마 (,)가 찍힐 수 있게 하였습니다.

```
    15,924
    20,283
    16,071
    13,010
    9,832
    17,983
    13,484

    14,851
    27,586
    29,390
    23,438
    21,903
    22,168
    18,872

    12,547
    12,221
    9,331
    8,955
    8,985
    14,565
    12,489

    8,547
    12,856
    10,713
    7,129
    7,667
    9,152
    8,945

    18,947
    26,993
    22,765
    22,490
    19,749
    19,396
    22,147

    17,137
    29,959
    27,388
    18,361
    18,012
    17,051
    18,433

    7,039
    12,349
    12,077
    14,003
    13,374
    8,494
    14,708
```

코딩 페이지로 이동

CODE

```
// 행렬A와 행렬B input 위치 바꾸기 //
$('#ChangeBox').on('click', function () {
  let Colum = Number($('#ColumnBox').val());
  let Row = Number($('#RowBox').val());
  let Colum2 = Number($('#ColumnBox2').val());
  let Row2 = Number($('#RowBox2').val());
  let i = 0;
  if (Row == Row2 && Colum == Colum2) {
    if (Number($('#ColumnBox2').val()) == a && Number(
        while (i < (j * a)) {
        let NumberChangeA = $('#NumberA' + (i)).valet NumberChangeB = $('#NumberB' + (i)).valet NumberB' + i).val(NumberChangeB);
        $('#NumberB' + i).val(NumberChangeA);
        i++;
    }
```

행렬A, B 값을 변수에 담아 jQuery val() 메서드와 While 메서드를 통해 서로 CHE ID에 Value를 삽입하여 Change 하였습니다.



코딩 페이지로 이동

CODE



let i = 0; while (i < 49) {

\$('#NumberB' + (i)).val(Math.floor(Math.random

뱅렬▲, B 값이 Random으로 들어갈 수 있게 구성, 조건에 맞는 **시칙연신**을 만들었습니다.

코딩 페이지로 이동

mber(\$('#RowBox2').val()) &&

) == a && Number(\$('#ColumnE







처음 과제가 주어졌을 때 '내가 할 수 있을까?'라는 생각으로 시작되었던 프로젝트였습니다.

어떤 부분부터 시작하고 구상해야 할지 도저히 떠오르지 않았지만 그만큼 시간을 더 투자했고 노력한 만큼 결과가 드러나기 시작했습니다.

결과가 드러나는 만큼 더 열정이 생겼고, 디자인과 코딩 부분에 있어서 더욱더 알아가고 친해질 수 있는 계기가 되어 즐거웠습니다.

아직은 많이 부족하지만 노력하는 만큼 늘어가는 저의 모습을 봤고, 다시 한번 힘차게 나아 갈 수 있는 원동력이 되었던 프로젝트였습니다.



THANK® YOU!

지금까지 행렬계산기였습니다.