

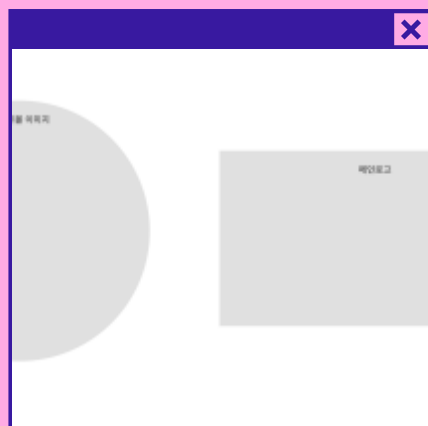
포켓몬스터



Pokemonster

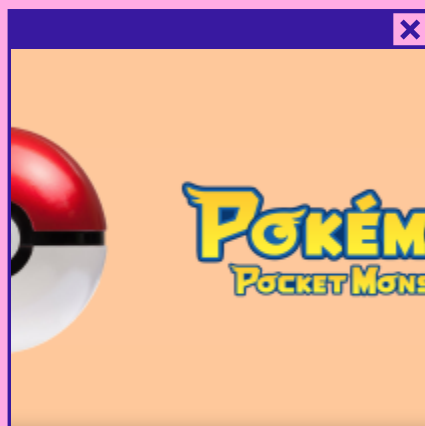


Contents



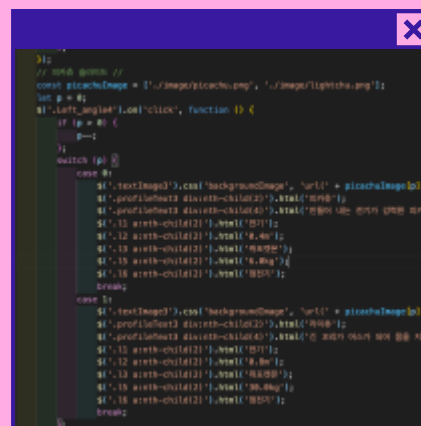
01. Sketch

p. 03-05



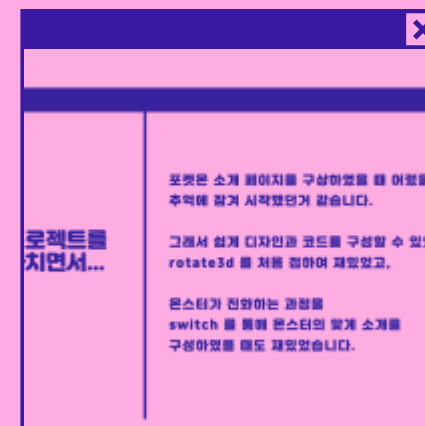
02. Design

p. 06-11



03. Code

p. 12-14



04. Review

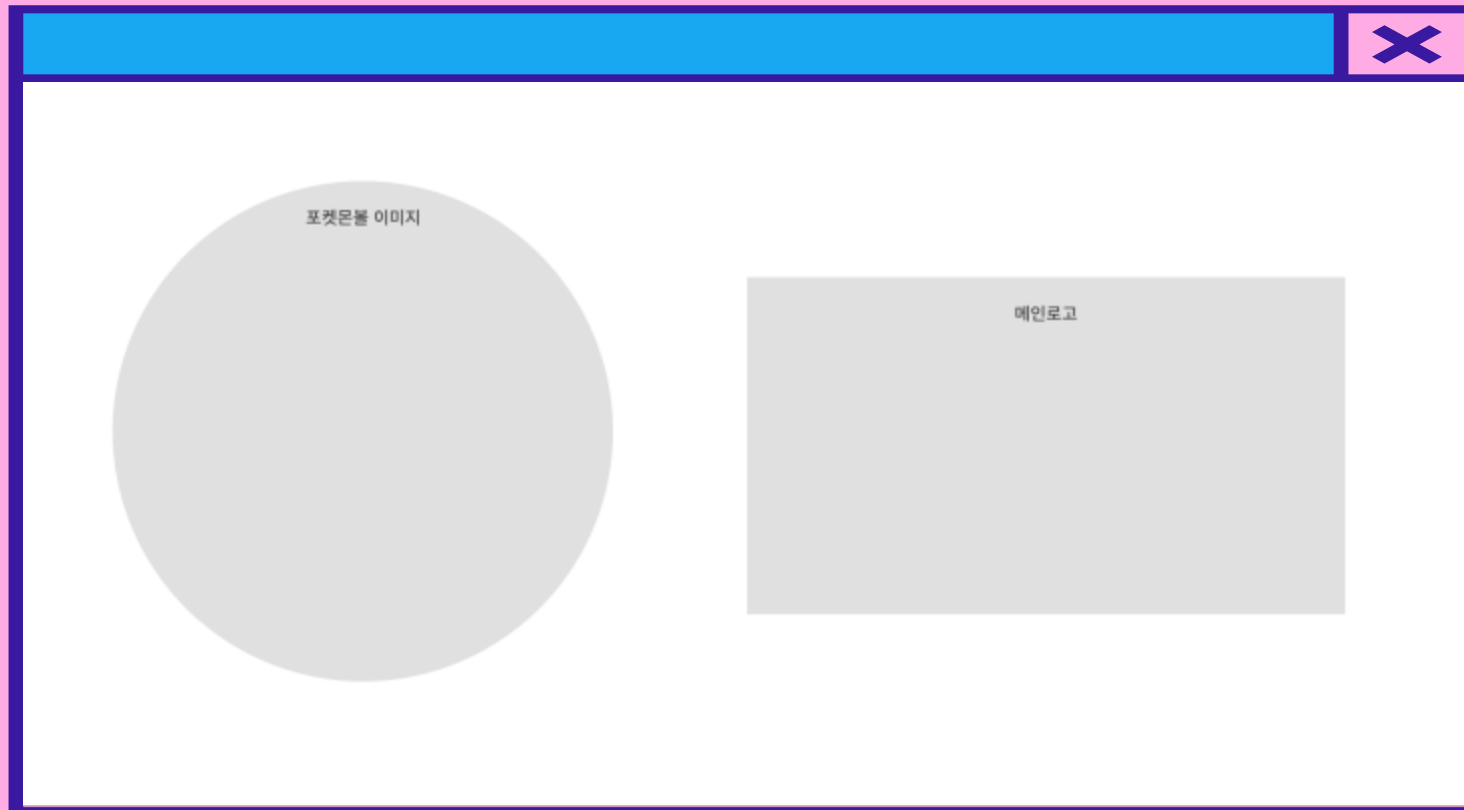
p. 15-16

포켓몬스터



01

Sketch



메인 화면에 몬스터 볼과 메인로고를 구성하여 클릭시 포켓몬 소개페이지로 넘어 갈 수 있도록 스케치 하였습니다.



포켓몬 소개페이지에는 왼쪽 상단에 메인로고를 배치하고 다섯마리의 몬스터를 중간에 배치해 클릭하면 소개할 수 있도록 스케치하였습니다.

포켓몬스터



02 Design



포켓몬스터에 중심이라고 할 수 있는 몬스터볼 이미지와
메인로고를 통해 관심을 유도할 수 있도록 디자인 하였습니다.



몬스터와 어울리는 풍경을 배치하고, 다섯마리의 몬스터를 어울리는 위치에 배치하여 디자인 하였습니다.



몬스터의 특성에 맞게 이상해풀은 나뭇잎으로 디자인하고,
파이리는 불로 디자인하여 소개페이지를 구성하였습니다.



몬스터의 특성에 맞게 꼬부기는 물로 디자인하고,
피카츄는 번개로 디자인하여 소개페이지를 구성하였습니다.



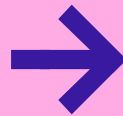
몬스터의 특성에 맞게 토게피는 몸의 문양으로 디자인하여 소개페이지를 구성하였습니다.

포켓몬스터



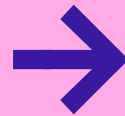
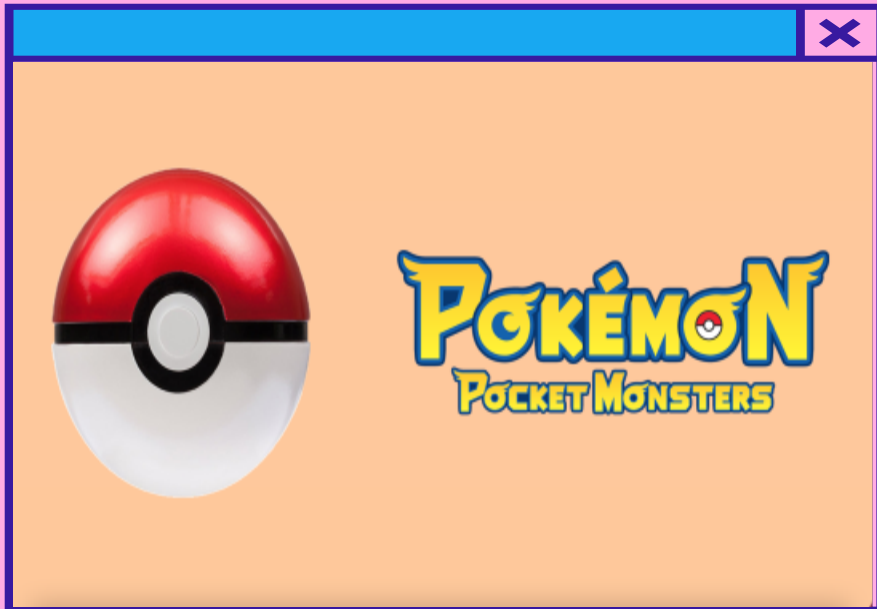
03

Code



```
switch (i) {
  case 0:
    $('.textImage4').css('backgroundImage', 'url(' + esangImage[
    $('.profileText4 div:nth-child(2)').html('이상해풀');
    $('.profileText4 div:nth-child(4)').html('등에 있는 봉오리가 크게
    $('.m1 a:nth-child(2)').html('물');
    $('.m2 a:nth-child(2)').html('1.0m');
    $('.m3 a:nth-child(2)').html('씨앗포켓몬');
    $('.m5 a:nth-child(2)').html('13.0kg');
    $('.m6 a:nth-child(2)').html('심록');
    break;
```

캐릭터가 변경될 수 있도록 좌우로
화살표를 배치해 클릭시 switch 를
통하여 캐릭터에 맞는 소개가 구성될
수 있도록 하였습니다.



```
// monsterball click event //
$('.monsterballImage article:nth-child(2)').on('click', function() {
    $('.monsterballImage').css('transform', 'rotateY(180deg)');
    $('.monsterballImage').css('opacity', '0');
    $('.backgroundImage').css('transform', 'rotateY(0deg)');
});
```

몬스터볼 클릭시 rotateY 를 통해
화면이 3d로 뒤집어져
포켓몬 페이지로 넘어갈 수 있도록
하였습니다.

포켓몬스터



04 Review

프로젝트를 마치면서...

포켓몬 소개 페이지를 구상하였을 때 어렸을 적 추억에 잠겨 시작했던거 같습니다.

그래서 쉽게 디자인과 코드를 구성할 수 있었고, rotate3d 를 처음 접하여 재밌었고,

몬스터가 진화하는 과정을 switch 를 통해 몬스터의 맞게 소개를 구성하였을 때도 재밌었습니다.

포켓몬스터



Pokemonster

