

# Ionic Study

Day 6

# 오늘 할 것들

- 자바스크립트 기본 문법 알아보기
  - 배열 다뤄보기
- HTML5와 DOM 개요

# 배열

- Array 객체
  - 배열
    - 데이터의 집합.
    - 일정한 주소 (인덱스)에 값 (원소)를 저장.
  - 자바스크립트에서 배열 사용
    - 자바스크립트에서는 전역객체로서 Array 객체를 제공.
    - 함수 생성자(new Array()) 또는 배열 리터럴([])로 배열 생성 가능.
    - 생성자의 매개변수 또는 리터럴 내부에 적당한 값을 주게되면?
      - 1. 생성자 함수의 매개변수가 숫자 단일값으로 지정된 경우 : 해당 크기만큼의 빈 공간을 가지는 배열로 초기화
      - 2. 생성자 함수의 매개변수가 ,로 구분된 2개 이상의 숫자 또는 1개 이상의 기타 자료일 때 : 배열 생성 시 연속된 공간의 원소값을 주어진 값으로 초기화함.

# 배열

- Array 객체

- var a = new Array(1,2,3);

1	2	3
---	---	---

a

- var b = ['레몬', '당근', 2018, 6, 4];

'레몬'	'당근'	2018	6	4
------	------	------	---	---

b

- var c = new Array(4);

undefined	undefined	undefined	undefined
-----------	-----------	-----------	-----------

c

# 배열

- Array 객체
  - 원소에 접근하기
    - 인덱스로 원소에 접근할 수 있음.
    - 배열변수명 뒤에 [숫자]를 입력
      - ex) a[0], a[20] ...

# 배열

- Array 객체

- `var a = new Array(1,2,3);`

1	2	3
---	---	---

a

- 인덱스로 접근

a[0] => 1

a[1] => 2

a[2] => 3

a[3] => ?

# 배열

- 배열 순회
  - 제일 처음 원소부터 마지막 원소까지 탐색
  - 반복문을 활용하는 방법과 별도의 메소드를 이용하는 방법이 있음.
  - 반복문 활용하기
    - for문과 `Array.prototype.length` 메소드를 활용하여 배열을 순회.
    - `length` 메소드
      - 유효한 원소의 개수를 반환.

# 배열

- ex1.js

```
JS ex1.js x
1  let arr = new Array(10);
2  arr[0] = '참외';
3  arr[1] = '바나나';
4  arr[2] = 1990;
5
6  for(var i=0; i<arr.length; i++){
7      console.log('arr['+i+'] = '+arr[i]);
8  }
```



# 배열

- 배열 순회
  - 순회 메소드 활용하기
  - Array.prototype.forEach 메소드
    - 배열요소마다 지정된 함수를 실행
    - 초기화되지 않은 원소 (undefined로 초기화된 원소)는 순회하지 않음
    - 배열을 순회하는것은 동일함. 다만 forEach 메소드는 순회하면서 콜백함수를 호출.
    - 순회를 정지하거나 탈출하는 방법이 없기 때문에 주의가 필요 (continue, break 사용 불가)
    - 콜백함수에 매개변수를 지정하면, 매개변수로 배열의 인덱스와 값이 각각 전달 됨 .

# 배열

- ex2.js

```
JS ex1.js JS ex2.js x
1  let arr = new Array(10);
2  arr[0] = '참외';
3  arr[1] = '바나나';
4  arr[2] = 1990;
5  arr[4] = '딸기바나나';
6
7  arr.forEach(function(value, index) {
8    console.log('arr[' + index + '] = ' + value);
9  });
```

# 배열

- 다차원 배열 – 배열 안의 배열
  - 배열이 중첩되어 저장되어있는 구조.
  - n차원 배열이라고 부름
    - 단, 1차원 배열은 앞에 배열 앞에 1차원을 빼거나 벡터라고 부름.
  - 중첩되는 단계가 높아질수록 잡아먹는 메모리 ↑, 성능 ↓

# 배열

- 다차원 배열의 선언과 순회
  - 원소값이 배열로 저장되면 OK
  - 배열 리터럴로 선언하면 깔끔

ex) `var twoD = [[1, 2], [3, 4]]` // 2x2 배열

- 순회시 중첩 루프를 이용하여 순회 가능.

# 배열

- ex3.js – 반복문으로 순회

```
JS ex1.js  JS ex2.js  JS ex3.js  x
1  let twoD = [[1,2], [3,4], ['a', 99]];
2  twoD[3] = ['happy', 'fun', 'nozam'];
3
4  console.dir(twoD);
5
6  for (var i=0; i<twoD.length; i++) {
7    for (var j=0; j<twoD[i].length; j++) {
8      console.log('twoD['+i+', '+j+'] = '+twoD[i][j]);
9    }
10 }
11
```

# 배열

- ex4.js – forEach로 순회

```
JS ex1.js  JS ex2.js  JS ex3.js  JS ex4.js  x
1  let twoD = [[1,2], [3,4], ['a', 99]];
2  twoD[3] = ['happy', 'fun', 'nozam'];
3
4  console.dir(twoD);
5
6  twoD.forEach(function(value1, index1) {
7    twoD[index1].forEach(function(value2, index2) {
8      console.log('twoD['+index1+']['+index2+'] = '+twoD[index1][index2]);
9    });
10 });
```

# 배열

- `Array.prototype.map`
  - 배열을 순회하며 모든 원소에 정해진 함수를 호출하고, 그 결과를 모아서 새로운 배열로 반환하는 메소드.
  - 원래 배열의 원소는 변형되지 않음.

# 배열

- ex5.js

```
JS ex5.js  X
1  let arr = [1, 2, 3, 4, 5];
2  let map;
3
4  map = arr.map(function(value, index) {
5      return value * 2;
6  });
7
8  console.log('arr');
9  console.dir(arr);
10 console.log('map');
11 console.dir(map);
```



# 배열

- `Array.prototype.reduce`
  - 배열을 순회하며 배열의 각 원소마다 누적된 계산값을 적용하여 하나의 결과값으로 줄이는 함수.
  - 원래 배열의 원소는 변형되지 않음.

# 배열

- ex6.js

```
JS ex5.js    JS ex6.js    x
1  let arr = new Array(10);
2  let reduce;
3
4  for (var i=1; i<=10; i++) {
5    |   arr[i - 1] = i;
6  }
7
8  reduce = arr.reduce(function(acc, value) {
9    |   return acc + value;
10 }));
11
12 console.log('arr');
13 console.dir(arr);
14 console.log('reduce');
15 console.dir(reduce);|
```

# 배열

- `Array.prototype.filter`
  - 배열을 순회하며 배열의 각 원소마다 정해진 함수의 결과가 참인 원소만 새로운 배열로 추출해주는 함수.
  - 원래 배열의 원소는 변형되지 않음.

# 배열

- ex7.js

```
JS ex5.js    JS ex6.js    JS ex7.js    x
1  let arr = new Array(10);
2  let filter;
3
4  for (var i=1; i<=10; i++) {
5    |   arr[i - 1] = i;
6  }
7
8  filter = arr.filter(function(value) {
9    |   return (value % 2 === 0);
10 });
11
12 console.log('arr');
13 console.dir(arr);
14 console.log('filter');
15 console.dir(filter);|
```

# 배열

- `Array.prototype.indexOf`
  - 배열에서 정해진 요소값을 찾아 첫번째 인덱스를 반환하는 함수.
  - 요소값을 찾지 못할 경우 -1을 반환함.

# 배열

- ex8.js

```
JS ex5.js    JS ex6.js    JS ex7.js    JS ex8.js    x
1  let arr = [2, 4, 4, 6, 4, 10];
2
3  let idx1, idx2, idx3;
4  idx1 = arr.indexOf(2);
5  idx2 = arr.indexOf(4);
6  idx3 = arr.indexOf(99);
7
8  console.log('value 2 position is : '+ idx1);
9  console.log('value 4 first position is : '+ idx2);
10 console.log('value 99 position is : '+ idx3);|
```

# 배열

- `Array.prototype.push`
  - 배열의 끝에 하나 이상의 요소를 삽입하고 변경된 배열의 길이를 반환하는 메소드.

# 배열

- ex9.js

JS ex5.js

```
1  let arr = [0, 1];
2  let len;
3
4  console.dir(arr);
5
6  len = arr.push(2);
7  console.dir(arr);
8  console.log('len = ' + len);
9
10 len = arr.push(4, 6, 8);
11 console.dir(arr);
12 console.log('len = ' + len);
```

JS ex6.js

JS ex7.js



# HTML5

- HTML
  - HyperText Markup Language
  - 하이퍼텍스트 문서를 만들기 위한 언어 규약.
  - 웹에서 사용하는 웹문서를 만들 때 사용.
  - ‘태그’ 라는 HTML 요소를 이용하여 문서 작성
    - HTML 태그 : <와 >로 구성된 요소.

# HTML5

- ex10.html

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <title>My first html 문서</title>
    <meta charset="utf-8">
  </head>
  <body>
    <h1>Hello? HTML!</h1>
    <p>HTML 문서를 만들어봤습니다.</p>
  </body>
</html>
```

# HTML5

- HTML 태그
  - 요소, 속성, 값의 3가지 항목으로 정의
    - 요소 : 하나의 태그를 구성하는 단위
    - 속성 : 태그의 특성을 기술하는 단위
    - 값 : 태그의 내용을 기술하는 단위.
  - 모든 태그는 열고 닫는 태그가 쌍으로 존재해야 한다. - 정의의 목적
    - 닫는 태그는 태그명 앞에 반드시 '/'를 붙인다.
      - ex) <a></a>, <em></em>
  - But, 닫는 태그 없이 단독으로 쓰이는 일부 태그가 존재. - 지시의 목적
    - ex) <hr> <br>

# HTML5

`<a href="naver.com" title="naver">네이버</a>`

- 요소 : a 태그
- 이 요소의 속성 : href, title
- 이 요소의 값 : 네이버

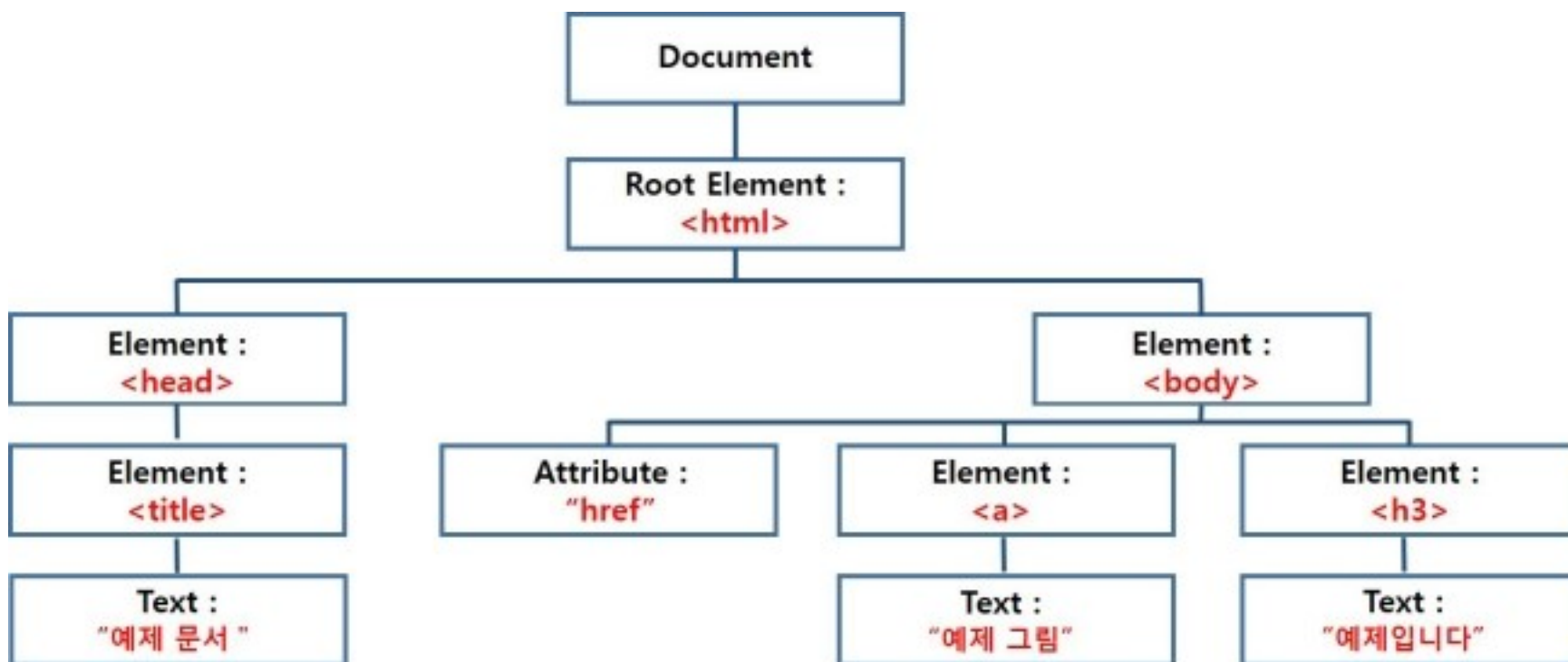
# DOM

- HTML문서에서 자바스크립트 사용하기
  - `<script>`태그를 이용하여 자바스크립트를 사용.
  - HEAD 태그 내에 `<script>`태그를 사용하거나, BODY 태그 내에 `<script>`태그를 사용.

# DOM

- Document Object Model의 약자
  - 문서 객체 모델
  - HTML 문서를 하나의 자바스크립트 객체로 취급.
    - 웹 브라우저는 웹 문서를 트리 구조를 가지는 작은 객체단위로 분해.
  - document라는 객체로 제공.

# DOM



- 노드 : 트리를 구성하는 객체
  - 노드간에는 부모-자식 관계 성립.
  - 같은 단계의 노드간에는 형제 관계 성립.

# DOM

- 요소를 선택해야 조작을 할 수 있다.
  - 요소의 속성, 값을 바꾸기 위해서는 해당 요소를 우선 선택해야함.
    - `document.getElementById()`
    - `document.querySelector()` 등의 메소드 사용



# DOM

- ID와 클래스

- ID는 요소의 고유한 값을 정의하는 속성.
- HTML 문서에서 단 한번만 정의되어야 함.
- 클래스는 요소에서 반복되는 특성을 정의할 때 사용하는 속성

# DOM

- `document.getElementById()`
  - 해당 ID 속성값의 요소를 선택.
  - 올바르게 선택된 경우, 해당 요소를 객체형태로 반환함.
- `Element.innerHTML`
  - 요소의 내부 값을 가지고 있는 속성.
- `Element.style`
  - 요소의 스타일 (모양)을 가지고 있는 속성.

# DOM

- ex11.html

```
<!doctype html>
<html>
  <head>
    <title>My first html 문서</title>
    <meta charset="utf-8">
  </head>
  <body>
    <h1>Hello? HTML!</h1>
    <p id="content">HTML 문서를 만들어봤습니다.</p>
  </body>
  <script>
    var p;
    p = document.getElementById('content');
    p.innerHTML = '짜자잔~ 내용이 바뀌었어요.';
    p.style.fontSize = '50px';
  </script>
</html>
```

오늘은 여기까지~

See you next day!