



7/22 기획 내용

- 댄스 기초(스텝, 바운스 등등)영상을 유튜브에서 가져와서 편집
 - 난이도 설정, 순서 설정
- 핵심 서비스에서 어떻게 할지?
 - step 으로 분할 → AI 모델을 사용하여 분할을 한다.
 - 기존 기능(속도, 분할, 반복, 일치율) 전부 추가
 - 가이드라인(카메라에 들어오게 서주세요, 주변에 물건에 충돌하지 않게 조심해주세요 등)을 안내
 - 모션 인식을 통한 진행(춤 연습 중 키보드 및 마우스 조작의 불편함을 해소)
 - 피드백 부분 → 구간, 풀영상
 - 타임스탬프 → 제일 많이 틀린 부위(팔,다리 등) 구간으로 설정
- 쇼컷츠의 영상

7/22 회의 내용

- 춤 영상은 1인용 안무로 해당 곡에 대한 춤 전체 분량을 받아서 사용
 - 영상 다운로드
 - 댄서에게 받기
- 각 step 은 AI 를 통해서 나눠서 제공

- 각 step 별 연습 영상 전에 강사 영상만 먼저 한 번 재생하고 사용자 화면은 블러 처리 및 안내 문구 출력
- 강사 영상에는 실물 영상이 나오고 사용자 영상에는 강사 스켈레톤 및 사용자 실시간 화면 출력
 - 위 상황을 디폴트 값으로 하고 스켈레톤 토글 버튼 추가
- 원하는 step 에 바로 접근이 가능한 목차 제공
- 춤 연습 중에는 피드백 내용이 비어있다가 춤 연습이 완료된 후에 피드백 내용 업데이트
- 피드백 내용은 일치도를 참고해서 피드백 구간에 대한 영상 제공 및 피드백 내용 출력(부위별)
 - 피드백 영상은 모달창 or 기존 화면 변경
 - 피드백 구간 압축 작업 필요
 - 피드백 영상 확인 말고 피드백 구간 연습은 어떻게 할 지 고민 중
- 모션 인식을 통한 간편 조작
 - 다시 연습하기
 - 다음 step 넘어가기
- 배속 조절은 step 분할로 대체될 수 있을듯
 - 배속하면 스켈레톤 프레임 단위 문제 생길수도