

요구사항 명세서(찐)

📁 분류	Aa 기능	≡ 설명	📌 우선 순위	🌟 진행 상태
practice	<u>연습 단계 표시</u>	현재 해당하는 단계 화면을 출력한다.	상	시작 전
practice	<u>연습 단계 이동</u>	사용자가 원하는 연습 단계로 이동한다.	상	시작 전
practice	<u>카메라 인식 가이드</u>	사용자에게 웹 카메라의 인식 방법을 출력한다.	상	시작 전
practice	<u>실시간 정확도 판정</u>	Danstep(Perfect), Great, Good, Bad	상	시작 전
practice	<u>정확도 가이드</u>	정확도에 대한 가이드를 출력한다.	상	시작 전
practice	<u>단계별 결과창</u>	점수(체력바) 및 코멘트 제공	상	시작 전
practice	<u>다시 연습하기</u>	해당하는 단계 다시 연습	상	시작 전
practice	<u>다음 단계 이동</u>	다음 단계로 이동한다	상	시작 전
practice	<u>모션 인식</u>	재생(다시하기), 다음 단계	중	시작 전
practice	<u>준비 단계 타이머</u>	각 단계 전 타이머 제공	상	시작 전
practice	<u>카메라 인식 실패/성공 표시</u>	카메라 인식 실패/성공 여부를 메시지로 출력	상	시작 전
practice	<u>3분할 화면</u>	댄서(좌), 유저(우), 스켈레톤(중)	상	시작 전
danstep	<u>카메라 인식 가이드</u>	사용자에게 웹 카메라의 인식 방법을 출력한다.	상	시작 전
danstep	<u>배경 선택 기능</u>	본 게임 시 유저가 원하는 배경을 고를 수 있게 한다	하	시작 전
danstep	<u>정확도 가이드</u>	정확도에 대한 가이드를 출력한다.	상	시작 전
danstep	<u>실시간 정확도 판정</u>	체력 게이지, Danstep(Perfect), Great, Good, Bad	상	시작 전
danstep	<u>스켈레톤 출력</u>	댄서와 유저의 스켈레톤을 출력한다.	상	시작 전
danstep	<u>최종 결과 출력</u>	점수(체력바), 판정 개수 및 코멘트 제공	상	시작 전
danstep	<u>모션 인식</u>	재생(시작)	중	시작 전

Ⓜ 분류	Aa 기능	≡ 설명	Ⓜ 우선 순위	⚙ 진행 상태
danstep	<u>준비 단계 타이머</u>	시작 전 타이머 제공	상	시작 전
danstep	<u>카메라 인식 실패/ 성공 표시</u>	카메라 인식 실패/성공 여부를 메시지로 출력	상	시작 전
	<u>제목 없음</u>			시작 전
	<u>제목 없음</u>			시작 전