

# 2016 C++ 프로그래밍 실습과제 8

## ※ 포인터 및 동적 메모리 할당을 이용한 벡터 클래스 구현

8.1 강의 자료의 응용1: 벡터 클래스를 구현하고 동작을 확인하라.

- (1) `vector` 클래스를 구현하라.
- (2) 복사 생성자가 호출되지 않도록 `add()` 함수를 구현하라.
- (3) 적절한 `main()` 함수를 만들어 구현한 함수를 테스트할 것.
- (4) `add()` 함수를 복사생성자가(디폴트 복사생성자) 호출되도록 변경하고 실행하여 문제가 생기는 것을 확인하라.
- (5) 복사 생성자를 어떻게 구현하면 이 문제가 해결될지를 생각해보라.  
강의자료 8장의 뒷 부분을 미리 예습하시오.