

Padlet Inicio - grupo 12

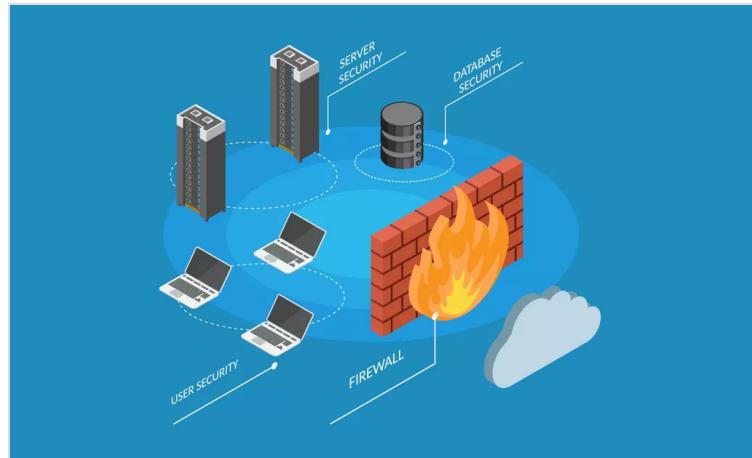
Adjuntar una imagen con una breve descripción de cada concepto o herramienta. A su vez, si lo creen necesario, pueden adicionar los conceptos que crean necesarios.

DIGITAL HOUSE 8 DE MAYO DE 2023 23:56 UTC

BIT

Cada bit representa un **valor específico: 1 ó 0**. Pero **combinando distintos bits** puede llegar a obtenerse **muchas más combinaciones**.

```
0101011011101?11E0001011E101A01
01111000110101A01001001100100101
01P111110A0100A0011000E1010A1001
?011101011001P11?Y110010011K1?0
0A111001000011111J000P1Y1010000A
1000000001001Y001100000001001010
111Y1101010111100001L01100110011
1L1100100A000001101101101111111L
11010110110Y1111Y11000?11A111011
0110!001001111010001000100110101
10110001F11011LA1110001A11010110
10101101110111F1001101011111010
101000U11111111JP01!10100001010
00100101111000010101001L0K10000
111000101A000010P000010E01101111
11110101010000A0110!111011011111
011001110111F11110101001110F11001
001111011100111010010101000010000
001111001010011010001111J111100
11100110001010011100011011K0P111
110110010001010000U11011010010111
01001U1010E100111!11A111101111101
10001110001001011100001111K11110
0000110001110110100001100011010100
0010011L00010A000100A110001J0000
110011011011011111111100001100110100
```



CPU

Corresponde a las siglas **siglas de Central Processing Unit** o en **español, Unidad Central de Procesamiento**. El CPU se encarga de procesar todas las instrucciones del dispositivo, leyendo las órdenes y requisitos del sistema operativo, así como las instrucciones de cada uno de los componentes y las aplicaciones. En otras palabras es un componente del ordenador y se considera el cerebro de los dispositivos.



Archivo/Fichero

Un archivo o fichero es un conjunto de datos almacenados en un

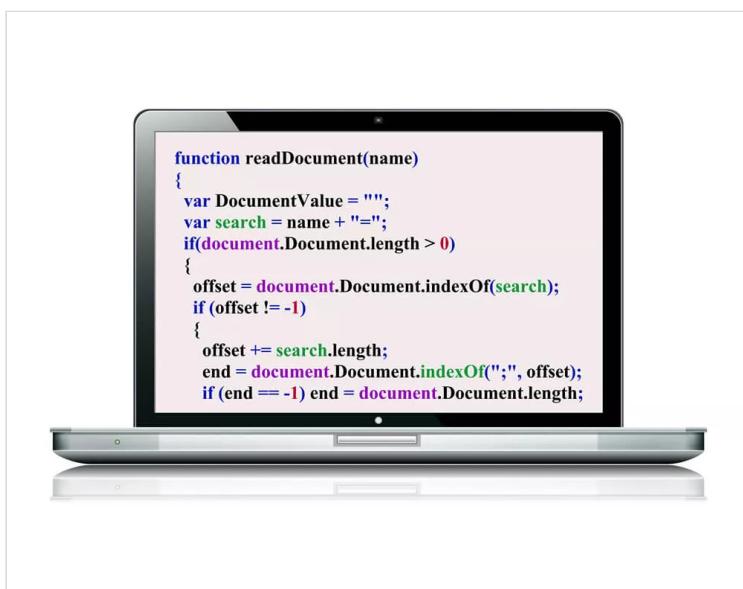
dispositivo de almacenamiento, como un disco duro, una unidad flash USB o un CD-ROM. Estos datos pueden ser de diferentes tipos, como texto, imágenes, audio, video, programas ejecutables, entre otros.



CÓDIGO FUENTE

El **código fuente** es un archivo o conjunto de archivos, que contienen instrucciones concretas, escritas en un lenguaje de programación como java, C++, que posteriormente compilan uno o varios programas. Al texto que incluye todos los comandos se le denomina código fuente, texto fuente o source code en inglés. Si el autor inserta un error imperceptible en su trabajo y este contraviene las normas del lenguaje de programación, el programa no funciona o se bloquea al realizar determinados procesos.

El objetivo del código fuente es crear normas y disposiciones claras para el ordenador y que este sea capaz de traducirlas a su propio lenguaje. De este modo, el texto fuente es la base de los programas y de las páginas web.



TERMINAL

La terminal es un programa de computadora que permite a los usuarios interactuar con un sistema operativo mediante comandos de texto. En lugar de utilizar una interfaz gráfica de usuario, la terminal ofrece una línea de comandos en la que se pueden ingresar comandos específicos para realizar una variedad de tareas en el sistema operativo, como la gestión de archivos y directorios, la configuración del sistema, la ejecución de aplicaciones y la realización de tareas de red.



MALWARE

El término "malware" es una abreviatura de "software malicioso", y se refiere a cualquier programa o código malicioso diseñado para dañar, interferir o tomar control de un sistema informático sin el consentimiento del usuario. El objetivo del malware puede variar, desde robar información personal hasta bloquear el acceso a los datos del usuario hasta tomar el control total del sistema.



FRAMEWORK

Utilizar frameworks puede **simplificar (y mucho) una tarea o proceso**, de ahí que se trate de una de las herramientas habituales, porque les **ayuda a ser más ágiles y productivos**



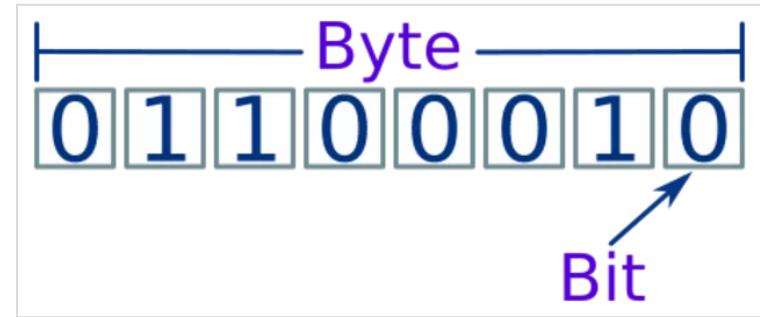
ENCRIPCIÓN

La encriptación es el proceso de transformar información legible en un formato codificado y secreto para que solo los usuarios autorizados puedan leerla. La encriptación se utiliza para proteger datos confidenciales, como contraseñas, información financiera y datos personales, para que no puedan ser leídos por personas no autorizadas o malintencionadas. En la encriptación, la información original se convierte en un código incomprensible utilizando algoritmos matemáticos y claves de encriptación.



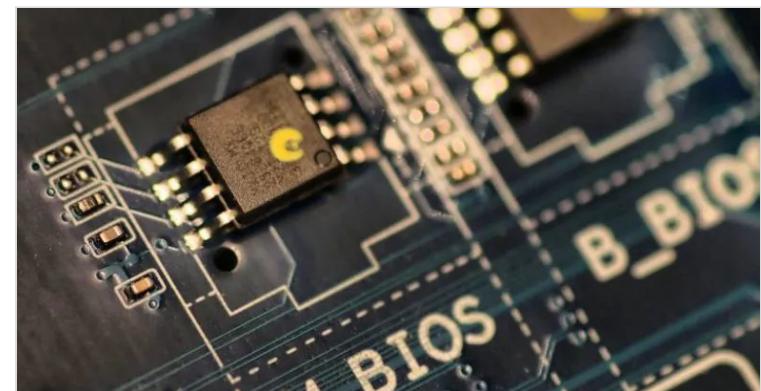
BYTE

Es decir: **8 bits equivalen a un byte**, pero dicha cantidad puede alterarse, así que un byte es equivalente en realidad a n bits ordenados. **Un byte equivale a una letra**.



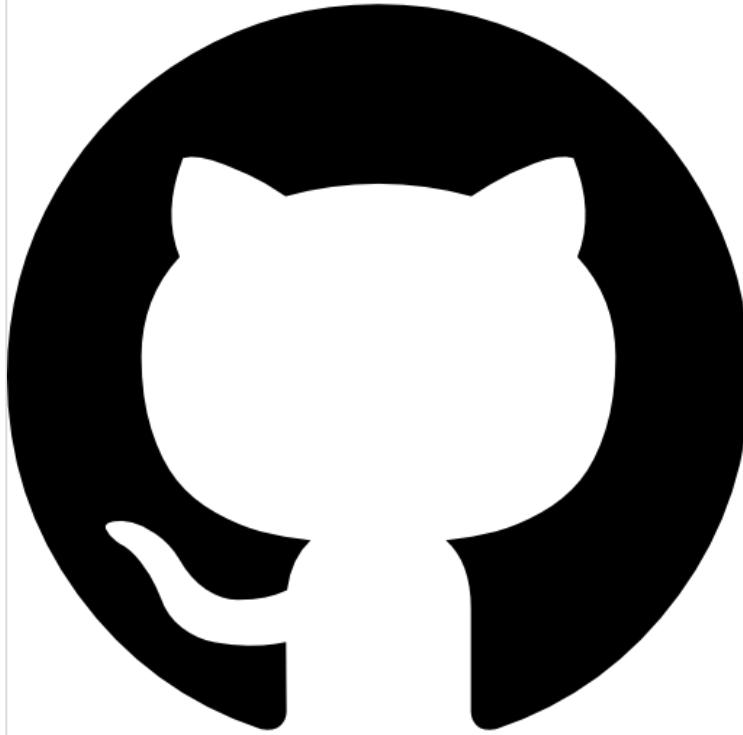
BIOS

BIOS, **Binary Input Output System**, es un software que reside en un chip instalado en la tarjeta madre de la PC. La BIOS es el programa que ejecuta las funciones de la placa base del PC y se encarga de dar arranque a todo el hardware que tiene el PC, como el disco duro y la memoria RAM.



GITHUB

GitHub es una plataforma en línea que proporciona servicios de alojamiento de repositorios de código fuente y control de versiones, lo que significa que permite a los desarrolladores de software almacenar, gestionar y compartir su código de forma colaborativa. La plataforma se basa en el sistema de control de versiones Git, que permite a los desarrolladores realizar un seguimiento de los cambios en el código a lo largo del tiempo, lo que facilita la colaboración y la integración continua.



GIT

Git es un sistema de control de versiones distribuido que te permite registrar los cambios que haces en tus archivos y volver a versiones anteriores si algo sale mal. Fue diseñado por Linus Torvalds para garantizar la eficiencia y confiabilidad del mantenimiento de versiones de aplicaciones que tienen un gran número de archivos de código fuente.



Carpeta / Directorio

Un directorio es un tipo exclusivo de archivo que sólo contiene la información necesaria para acceder a archivos o a otros directorios. En consecuencia, un directorio ocupa menos espacio que otros tipos de archivos, no es más que una ubicación en un disco que se utiliza para almacenar información sobre archivos.

Los directorios se ramifican en sentido descendente desde el directorio raíz del diagrama en árbol y pueden contener archivos y subdirectorios. La ramificación crea vías de acceso exclusivas en

toda la estructura de directorios para cada objeto del sistema de archivos.

Ir		
Contraer todo		
Deseleccionar todo Ver papelera Vaciar papelera		
Name	Size	Last Modified
.cl.selector	28 bytes	1 dic. 2020 17:44
.cpanel	117 bytes	Hoy 12:40
.cphorde	53 bytes	1 dic. 2020 7:44
.htpasswd	6 bytes	1 dic. 2020 7:44
.spamassassin	24 bytes	1 dic. 2020 7:44
.trash	6 bytes	Hoy 12:40
etc	221 bytes	Hoy 12:40
logs	6 bytes	Ayer 14:14
mail	143 bytes	1 dic. 2020 7:44
php	17 bytes	20 nov. 2020 15:39
public_ftp	22 bytes	1 dic. 2020 7:44
public_html	123 bytes	7 dic. 2020 11:27
ssl	77 bytes	17 jul. 2021 12:59
ssl	83 bytes	1 dic. 2020 7:56
tmp	0 bytes	1 dic. 2020 7:44
.bash_history	0 bytes	1 dic. 2020 7:44

VIRUS

Un virus de computadora es un programa malicioso que se propaga por un sistema informático, causando daño y permitiendo a los atacantes obtener acceso no autorizado. Se propaga a través de medios como correos electrónicos infectados, descargas de archivos maliciosos y dispositivos de almacenamiento infectados.



SSD

El SSD o Solid State Drive (unidad de estado sólido) es un dispositivo de almacenamiento que emplean los dispositivos. Por lo que almacenan los datos de forma permanente dentro de un circuito integrado, normalmente mediante una memoria flash.



CODIGO MAQUINA

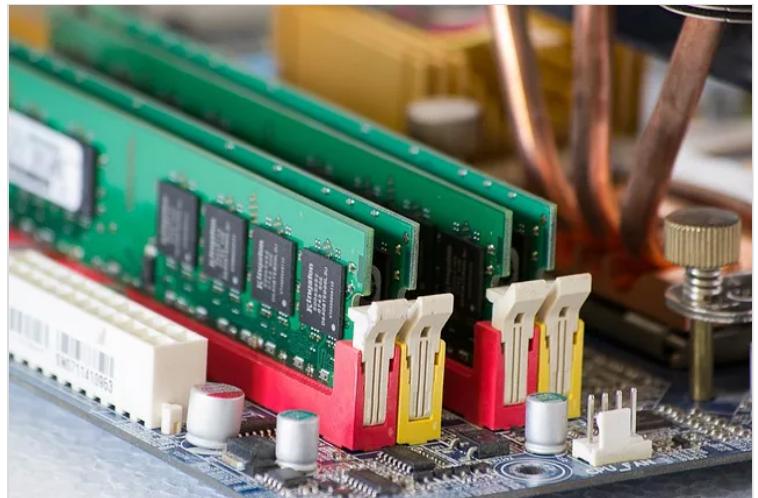
El código máquina es el lenguaje de programación más básico utilizado por las computadoras para ejecutar instrucciones. Se compone de una serie de instrucciones escritas en código binario, que es un lenguaje de 0 y 1 que la computadora puede entender directamente. Es muy difícil para los humanos leer y escribir en código máquina, ya que se basa en el conocimiento de la arquitectura y organización interna de la computadora. Por lo tanto, se suelen utilizar lenguajes de programación de mayor nivel que pueden ser traducidos al código máquina por el compilador o intérprete para facilitar el proceso de programación.

MACHINE CODE		
0010	0001	1010
1010	1011	1000
0110	1101	0001
1110	1101	0010
0110	0100	1011
1010	0001	0110
1011	1110	1001
0110	0101	1001

Memoria RAM

La memoria RAM o “memoria de acceso aleatorio” es la memoria principal del dispositivo, en la que se almacenan programas y

datos. Su función principal es recordar la información que se tiene en cada una de las aplicaciones abiertas en el computador, mientras este se encuentre encendido, no guarda los datos de manera permanente, es decir, que cuando deja de existir la fuente de energía en el dispositivo, la información se pierde. Es una memoria basada en semiconductores y puede ser leída y escrita tanto por el microprocesador como por otros dispositivos de hardware.



ALMACENAMIENTO EN LA NUBE

El almacenamiento en la nube es un servicio que permite a los usuarios guardar y acceder a sus datos, como archivos, fotos y videos, a través de Internet. En lugar de almacenar los datos en el disco duro de una computadora o dispositivo de almacenamiento físico, los datos se guardan en servidores remotos mantenidos por proveedores de servicios de nube.



LAN

LAN es el acrónimo de "Red de Área Local" (en inglés, Local Area Network). Se refiere a una red de computadoras y dispositivos conectados en un área geográfica limitada, como un edificio de oficinas, una escuela, un hospital o una casa. Las LAN suelen ser propiedad de una organización o empresa y están diseñadas para permitir la comunicación y el intercambio de recursos entre los

dispositivos conectados, como impresoras, servidores de archivos y dispositivos de almacenamiento en red.

LAN



TechTerms.com

HACKER

Un hacker es una persona que utiliza su conocimiento técnico en informática para analizar sistemas y redes, encontrar vulnerabilidades y mejorar la seguridad de los mismos. En realidad existen diferentes tipos de hackers, incluyendo aquellos que utilizan su conocimiento para fines legítimos como mejorar la seguridad de los sistemas y proteger a los usuarios.



GABINETE

En informática, el término "gabinete" se refiere a la carcasa o caja del ordenador donde se alojan los componentes internos, como la placa base, la fuente de alimentación, los discos duros y las tarjetas de expansión. También se le conoce como "torre" en algunos casos. Es la estructura que cubre y protege los componentes electrónicos y permite que el usuario pueda acceder a ellos para realizar mantenimiento o actualizaciones.



ROM

ROM es la sigla en inglés de Read-Only Memory (Memoria de Sólo Lectura en español). Es un tipo de memoria que almacena datos y programas permanentemente en un dispositivo electrónico, como una computadora, y estos datos no se pierden aunque la energía eléctrica se desconecte.



DIRECCION IP

La dirección IP (Internet Protocol) es un identificador único asignado a cada dispositivo conectado a una red de computadoras que utiliza el protocolo de Internet para comunicarse. Es como una "dirección postal" única que permite a los dispositivos en la red comunicarse y enviarse información entre sí.