

Fiche de description textuelle d'un cas d'utilisation

Cas d'utilisation	<i>Configurer la partie</i>
Résumé	<i>Le joueur configure la partie</i>
Acteurs	<i>Joueur</i>
Date de création	<i>23/01/2024</i>
Date de dernière modification	<i>23/01/2024</i>
Version	<i>1</i>
Auteur	<i>Groupe plots lumineux</i>

1 Préconditions

Les plots sont allumés et le joueur est identifié.

2 Scénario principal

Acteurs : <i>Joueur</i>	Système : <i>Système lumineux pour entraîner ses réflexes</i>
N1 : <i>Le joueur choisi le mode de jeu, les couleurs des plots et le(s) nom(s) des joueurs.</i>	N1 : Le système reçoit les informations et les applique.
N2 : <i>Le joueur a configuré sa partie</i>	N2 : Le système propose de lancer la partie