utilisateurs sont stockés."

Id="012"

## <<requirement>> Système lumineux pour entraîner ses réflexes

text="Exercer ses réflexes seul ou à plusieurs à l'aide de plots lumineux. Afficher les résultats / statistiques sur l'application puis les stocker sur le serveur." id=001

## <<physical requirement>> Détection du toucher

text="Detection infrarouge (sans action mécanique)" Id="020"

<<refine>>

## <<functional requirement>> Mesure du temps de réaction

text="Mesurer le temps qu'a mit le joueur à appuyer sur le le plot" Id="021"

<<functional requirement>> Configuration de la partie

text="Choisir le mode de jeu, configurer la durée, les couleurs des plots (BLANC, VERT, ROUGE, BLEU, JAUNE) et les noms des joueurs dans l'application. " Id="030"

<<functional requirement>> Mesure de la charge des plots

text="Mesurer, afficher l'état de chacun des plots et les recharger." id="040"