



<<functional requirement>>  
**Gérer ses réflexes**

plusieurs. Afficher les  
puis les stocker sur le

<<functional requirement>>  
**Configuration de la partie**

Choisir le mode de jeu, configurer la  
, les couleurs des plots et les noms  
ueurs dans l'application."  
30"

<<functional requirement>>  
**Mesure de la charge**

text="Mesurer , afficher l'état de chacun  
des plots et les recharger."  
Id="040"