



## Lista de exercícios 4

Aluno: \_\_\_\_\_ Matrícula: \_\_\_\_\_

### Atividade Proposta

1. (1 ponto) Escreva um programa em C que leia 10 números inteiros, guarde em um vetor os valores lidos e imprima o maior número armazenado neste vetor.
2. (1 ponto) Escreva um programa em C que leia 10 números inteiros e guarde em um vetor. Peça ao usuário para digitar um novo valor e informe o número de ocorrências deste valor no vetor e as posições que este número aparece no vetor.
3. (1 ponto) Escreva um programa em C que leia 10 números inteiros, guarde em um vetor os valores lidos, organize os valores contidos no vetor de forma crescente e imprima o conteúdo do vetor organizado.
4. (1 ponto) Escreva um programa em C que leia números naturais até que o usuário digite 0. Quando o valor zero for digitado, calcule e imprima a média, a mediana, a moda e o desvio padrão desta sequência.
5. (1 ponto) Escreva um programa em C que leia uma frase digitada pelo usuário. Informe se esta frase é um palíndromo.
6. (1 ponto) Escreva um programa em C que leia uma frase digitada pelo usuário. Se esta frase contém um ou mais palíndromos, informe quais são estes palíndromos (considere apenas palíndromos com mais que 3 caracteres e desconsidere os espaços e as diferenças entre letras maiúsculas e minúsculas).
7. (1 ponto) Escreva um programa em C que leia um número natural  $n$ . Calcule e imprima os  $n$  primeiros números primos.
8. (1 ponto) Escreva um programa em C que leia uma matriz quadrada de dimensão  $n$  e imprima o determinante e a diagonal principal desta matriz.
9. (1 ponto) Escreva um programa em C que leia duas matrizes  $A_{i,j}$  e  $B_{k,l}$ . Se for possível realizar o produto de  $A$  e  $B$ , imprima o resultado deste produto.
10. (1 ponto) Escreva um programa em C que leia um número natural e imprima o triângulo de Pascal com  $n$  linhas.

Questões	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Total
Total de pontos	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	10
Pontos obtidos											