## Lista de exercícios 5

Professor: Gustavo Henrique Borges Martins

Aluno:	Matrícula:

## **Atividade Proposta**

- 1. (1 ponto) Escreva uma função em C que receba um valor inteiro e retorne 1 se este valor for par e 0 se for ímpar.
- (1 ponto) Escreva um procedimento em C que imprima a série de Fibonacci. Este procedimento deve receber um número natural indicando a quantidade de termos a ser impressa.
- 3. (1 ponto) Escreva uma função em C que receba um número natural indicando o número de termos, calcule a série e retorne o valor calculado:

$$\pi \sim \sum_{i=1}^{n} \frac{4}{2i-1} \tag{1}$$

- 4. (1 ponto) Escreva um procedimento em C que receba três vetores, calcule a soma dos dois primeiros e retorne esta soma no terceiro vetor.
- 5. (1 ponto) Escreva uma função em C que receba dois vetores, calcule a soma entre estes vetores retorne esta soma em um terceiro vetor alocado dinamicamente nesta função.
- 6. (1 ponto) Escreva uma função em C que receba duas matrizes, calcule o produto entre estas matrizes retorne este produto em uma terceira matriz alocado dinamicamente nesta função. Se não for possível realizar este produto, retorne nulo.
- 7. (1 ponto) Escreva um procedimento recursivo em C que receba um número e imprima o triângulo crescente de caracteres '\*'. Exemplo:

\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*

8. (1 ponto) Escreva um procedimento recursivo em C que receba um número e imprima o triângulo decrescente de caracteres '\*'. Exemplo:

\*\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*

\*\*

\*

- 9. (1 ponto) Escreva uma função recursiva em C que imprima a sequência de Fibonacci.
- 10. (1 ponto) Escreva um procedimento recursivo em C que receba um número natural e imprima o triângulo de Pascal com n linhas.

Questões	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	Total
Total de pontos	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	10
Pontos obtidos											