

# Sadržaj

Jvod	3
Геhnologije	
Model Baze podataka	
Jputstvo za podešavanje	
Jputstvo za korišćenje	
śeme korišćene u projektu	<u>S</u>

#### Uvod

Projekat simulira program koji prati i kontroliše proizvodnju radnika. Sam projekat je izdeljen u 3 sekcije:

- Back End
- Front End
- **Data Base** (Baza Podataka)

Praćenje i kontrola proizvodnje obuhvataju: pregled liste proizvodnje, manipulacija listom proizvodnje (radnici, praktikanti – dodavanje, admini – dodavanje, brisanje i izmena), zatim praćenjem količine plate za odabran mesec, kao i broj automobila koji može biti napravljen odabranog dana, na osnovu proizvodnje tog dana. Postoje 3 vrste radnika: administratori, obicni radnici i praktikanti (Scholar worker).

Proizvodnje predstavljaju delove koje proizvodi fabrika automobila: Elektro-instalacija, Enterijer, Metalurgija, Trap i Pogona. Svaki proizvod iznosi određen broj bodova, na osnovu kojih se računa plata radnicima.

#### Tehnologije

**Back End** je rađen u **ASP.NET Framework Web Api** proširen **NuGet** paketom **Microsoft.AspNet.WebApi.Core** koji omogućava razmenu podataka sa **Front End**-om preko **CORS** standarda. Takođe koristi **MySql.Data.MySqlClient** za komunikaciju sa bazom podataka, kao i **System.Xml.Serialization** za pravljenje **XML** fajlova.

Baza podataka koristi *MySql* server.

**Front End** predstavlja **SPA web** stranicu, rađenu u **React.js** aplikaciji koja je u pozadini pokrenuta **node.js** modulom. Pored samog **React.js** (**HTML** + **JavaScript**) koristi se i **CSS** za stilizovanje stranice.

Sam Model podataka je generisan iz klasnog dijagrama "\_31\_production" koji je rađen u *Enterprise Architect*.

#### Model Baze podataka

Model Baze podataka u *MySql*-u se svodi na rva bazu podataka koja u sebi sadrži tabelu *WorkerData*.

```
create table WorkerData

(
    id varchar(30) not null,
    password varchar(30) not null,
    firstName varchar(30) not null,
    lastName varchar(30) not null,
    role varchar(30) not null,
    facultyName varchar(30),
    studentID varchar(30),
    primary key (id)
);
```

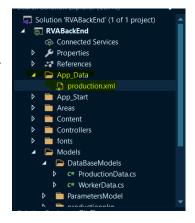
Ovde se vidi da se WorkerData sastoji od osnovnih polja koje ima svaki korisnik:

- id odnosno username radnika koji je ujedno i primarni kljuc
- password lozinka radnika
- firstName ime radnika
- lastName prezime radnika
- role uloga korisnika (admin, worker, scholar)

Ova polja su obavezna odnosno ne mogu biti null. Pored njih se vide i polja koja se popunjavaju ukoliko je radnik praktikant:

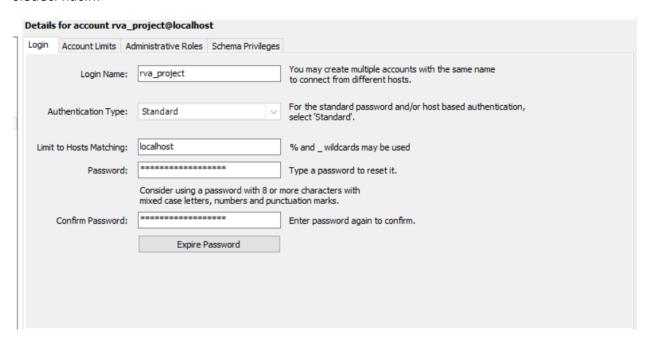
- facultyName naziv fakulteta
- studentID index studenta

Takođe pored ovog modela postoji jos jedan koji predstavlja proizvode – *ProductionData*, koji se po zahtevu zadatka, čuva u *RVABackEnd/AppData/production.xml*.



## Uputstvo za podešavanje

Pre samog korišćenja projekta potrebno je prvo u *MySql* administraciji napraviti korisnika na sledeći način:



#### \*Password je RVAProject19

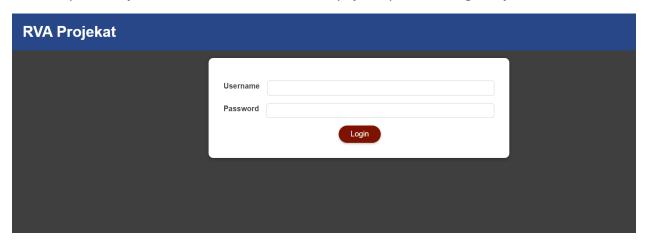
Takođe je potrebno dodeliti ovom korisniku rolu *DBA*. Nakon toga je potrebno pokrenuti skripte koje se nalaze u *Database* folderu.

Pre pokretanja **Back End**-a potrebno je solution **clean**-ovati, a potom i **build**-ovati. **Back End** se pokreće pomocu **IIS Express Simulator**-a. Sve ovo se izvršava u **Visual Studio** okruženju.

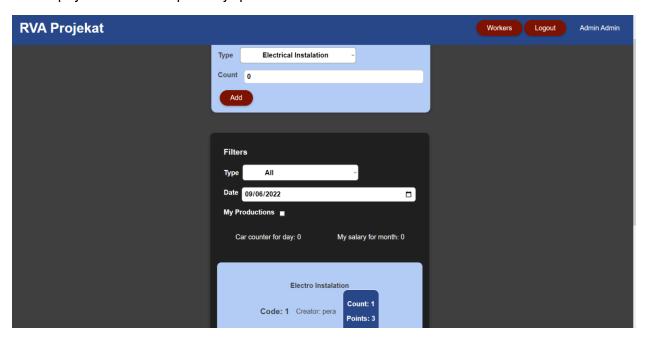
Prilikom pokretanja potrebno je prvo proveriti da li se unutar foldera *RVAFrontEnd* nalazi folder *node\_modules*, ukoliko to nije slucaj u *Command Prompt*-u, pozicioniranom unutar foldera *RVAFrontEnd* pokrenuti komandu *npm install* i sačekati da se instalacija zavrsi. Nakon toga se *React.js* aplikacija pokreće komandom *npm start*.

### Uputstvo za korišćenje

Prilikom pokretanja *Front End*-a u browseru će se pojaviti prozor za logovanje radnika:

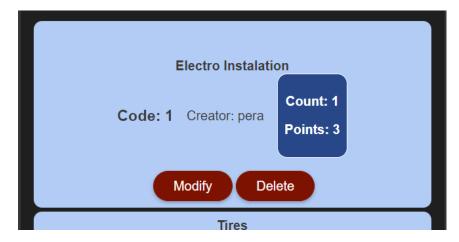


Nakon prijave radniku se prikazuje početna strana:

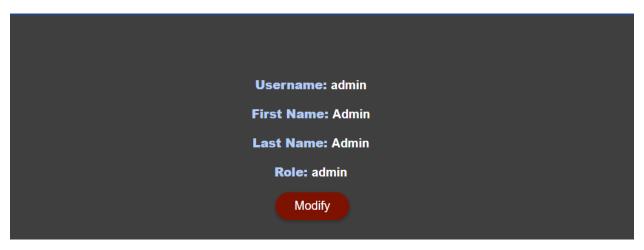


Ovde vidimo da svaki radnik ima formu za dodavanje novog proizvoda, zatim i formu za filtriranje. Dalje radniku se prikazuju informacije o proizvodnji u vidu liste proizvoda, zatim plata i broj automobila za odabrani datum.

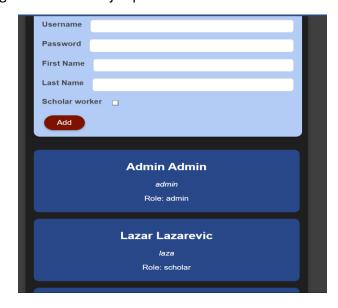
Takođe admin ima mogućnost da izmenjuje i briše proizvode:



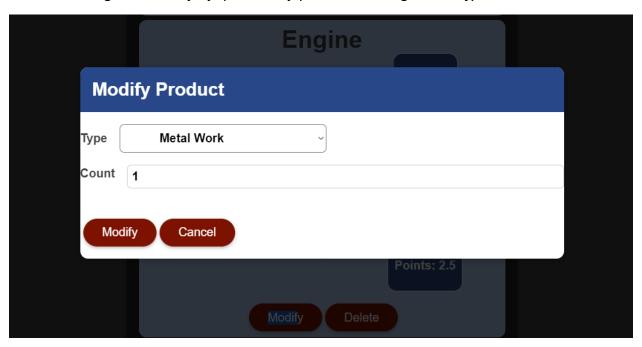
Ukoliko radnik pritisne dugme na kojem piše *Workers* u gornjem desnom uglu dobija prikaz sa svojim informacijama:



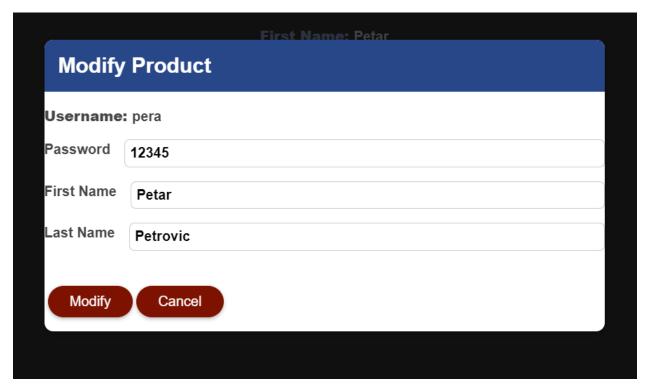
Takođe admin ima mogućnost dodavanja i prikaz ostalih radnika:



Admin ima mogućnost menjanja proizvodnji pritiskom na dugme Modify:

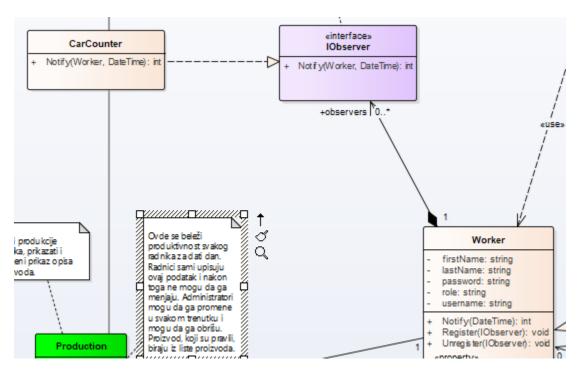


Takođe svaki radnik ima mogućnost menjanja svojih informacija pritiskom dugmeta Modify ispod svojih informacija:

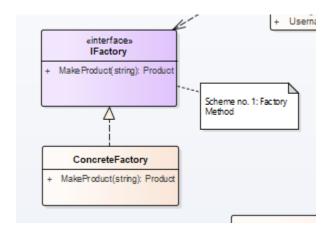


<sup>\*</sup>Može da se menja sve osim identifikatora kod oba modela podataka (username i id).

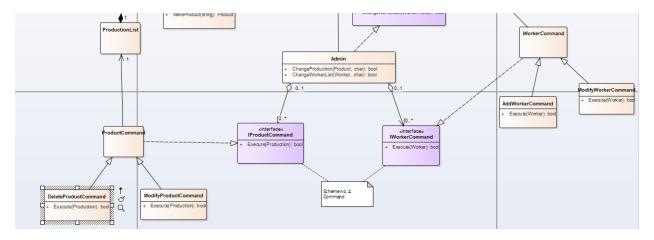
## Šeme korišćene u projektu



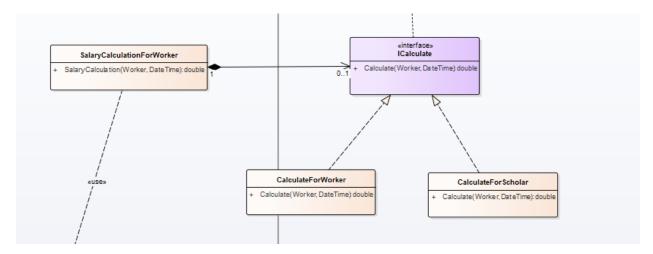
Observer je korišćen za prebrojavanje kola mogućih da se napravi za odabran dan.



Factorz Method za pravljenje Proizvoda za proizvodnju.



**Command** za administrativnu manipulaciju listom proizvodnje i listom radnika.



**Strategy** za računanje plate posebno za praktikanta posebno za običnog radnika.