	Gerencia de Tecnología de Información Coordinación de Documentación y QA	MAYO 2023
	PLAN DE PRUEBAS	
		ASO Conference

**PLAN Y ESTRATEGIA DE PRUEBAS – ASO Conference: Plataforma Android
(V.1.0)**



	Gerencia de Tecnología de Información Coordinación de Documentación y QA	MAYO 2023
	PLAN DE PRUEBAS	
		ASO Conference

Tabla de Contenido

Tabla de Contenido.....	2
ALCANCE	3
Funcionalidades Cubiertas.....	3
Funcionalidades No Cubiertas	3
ENFOQUE	4
ESTRATEGIA DE PRUEBAS.....	4
Niveles de Pruebas	4
Tipos de Pruebas	5
Análisis y diseño de las pruebas	5
Criterios de Entrada.....	6
Criterios de Salida.....	6
HERRAMIENTAS DE PRUEBAS.....	6
RECURSOS Y CALENDARIO.....	7
ANÁLISIS Y REPORTE DE PRUEBAS.....	7

	Gerencia de Tecnología de Información Coordinación de Documentación y QA	MAYO 2023
	PLAN DE PRUEBAS	ASO Conference

ALCANCE

El alcance inicial de las pruebas para el aplicativo ASO Conference, abarcan pruebas exhaustivas de interfaces y pruebas limitadas de API (servicios), con el fin de medir la calidad del desarrollo del software realizado y disminuir la cantidad de defectos; y costos en el ambiente de producción.

Cabe mencionar, que el producto ASO Conference es una aplicación móvil desarrollada en la plataforma Android que consiste en el manejo u organización de eventos para una determinada población de usuarios. Mediante esta los usuarios finales pueden realizar diversas acciones tales como: localizar eventos, consultar la información básica de los eventos, cargar fotos relacionadas a los eventos, compartir opiniones acerca de los eventos, entre otros. Todo esto con el ingreso al aplicativo mediante un código dado por el administrador.


Funcionalidades Cubiertas

Las funcionalidades que serán cubiertas durante las pruebas son las siguientes:

- **Iniciar sesión:** permite al usuario acceder al resto de la aplicación ingresando un Nombre, Apellido y código compartido. Esta acción crea el usuario en la base de datos.
- **Home:** la vista de inicio muestra la información básica de los eventos.
- **Localización:** la vista de ubicación muestra las diferentes ubicaciones del evento. Esta vista consume datos desde un servicio web.
- **Detalles de localización:** esta vista muestra los detalles de la ubicación seleccionada.
- **Galería de fotos:** la vista de galería permite al usuario ver y cargar fotos relacionadas con los eventos. Esta vista consume datos de un servicio web.
- **Detalles de fotos:** esta vista muestra los detalles de la foto seleccionada.
- **Comentarios:** la vista de comentarios permite a los usuarios compartir mensajes simples sobre los eventos. Esta vista consume datos de un servicio web.

Funcionalidades No Cubiertas

No aplica.

	Gerencia de Tecnología de Información Coordinación de Documentación y QA	MAYO 2023
	PLAN DE PRUEBAS	
		ASO Conference

ENFOQUE

La implementación de la estrategia de pruebas será bajo un enfoque de pruebas basadas en especificaciones (caja negra), es decir, se buscará la verificación de las funcionalidades del software o aplicación analizada, sin tomar como referente la estructura del código interno, las rutas de tipo internas ni la información referente a la implementación. Esto quiere decir, que las pruebas se llevan a cabo con desconocimiento del funcionamiento del sistema interno, debido a que se enfoca en las entradas y salidas de la aplicación, tomando como base sus especificaciones y requisitos.

ESTRATEGIA DE PRUEBAS

La estrategia de pruebas estará descrita en la implementación de los siguientes niveles de pruebas:

Niveles de Pruebas

- **Pruebas de Integración:** La estrategia a utilizar será la denominada “estrategia de integración ascendente”, ya que los módulos del aplicativo serán probados en este orden de desarrollo.


Las bases de pruebas estarán conformadas por:

- Diseño de la app.
- Flujos de trabajo descritos.

- **Pruebas del Sistema:** La estrategia a utilizar será mediante un enfoque de pruebas basadas en requisitos del aplicativo, considerando la documentación proporcionada.

Las bases de pruebas estarán conformadas por:

- Diseño de la app.
- Flujos de trabajo descritos.
- Especificación funcional.
- Integración con sistemas / API externos al aplicativo, entre ellos: Webs, aplicación de Gmail y API de Google Map.

	Gerencia de Tecnología de Información Coordinación de Documentación y QA	MAYO 2023
	PLAN DE PRUEBAS	
		ASO Conference


Tipos de Pruebas

Los siguientes son los tipos de pruebas que se abarcaran en las pruebas móviles:

- Pruebas funcionales.
- Pruebas de robustez.
- Pruebas de usabilidad.
- Pruebas de integración.
- Pruebas basadas en la intuición.
- Pruebas exploratorias.
- Pruebas basadas en la experiencia (predicción de errores).

Análisis y diseño de las pruebas

- Revisar las bases de pruebas:
 - Análisis de la plataforma del sistema móvil.
 - Diseño del sistema incluyendo las interfaces entre los objetos del sistema.
- Analizar la testabilidad:
 - Evaluación de la testabilidad de las bases de pruebas y casos de pruebas.
- Identificar y priorizar condiciones de pruebas en función de:
 - Análisis de los elementos de pruebas.
 - Especificaciones de pruebas.
 - Comportamiento y estructura del software.
- Diseñar pruebas y casos de pruebas:
 - Crear y priorizar casos de pruebas.
 - Casos de pruebas positivos y negativos (flujos alternos).
 - Identificar las técnicas de diseño de pruebas: en este caso se implementarán las técnicas basadas en la especificación o de caja negra, entre estas se mencionan las siguientes:
 - ✓ Partición en clases de equivalencia.
 - ✓ Análisis de los valores límites.
 - ✓ Tablas de decisión.
 - ✓ Pruebas de humo.
- Identificar condiciones de prueba específicas y datos de pruebas necesarios:
 - Evaluar la disponibilidad de datos de prueba y/o la viabilidad de generación de datos de pruebas, como lo es el código para poder iniciar sesión en el aplicativo ASO Conference.
 - Disponibilidad del código fuente.
- Diseñar el entorno de pruebas:
 - Disponibilidad del entorno de prueba.

	Gerencia de Tecnología de Información Coordinación de Documentación y QA	MAYO 2023
	PLAN DE PRUEBAS	
		ASO Conference

- Conectar el entorno de pruebas a sistemas adyacentes: Gmail, Webs y API Google Map.

Criterios de Entrada

A continuación los principales criterios de entradas que se deben cumplir para iniciar las pruebas móviles:

- Entorno de pruebas disponible y grado de preparación.
- Disponibilidad del código fuente de la aplicación en el repositorio de GitHub.
- Disposición del API del aplicativo móvil.
- Disponibilidad de sistemas adyacentes a la app.
- Disposición de los insumos de pruebas necesarios como: el Código para poder ingresar en la app.
- Disponibilidad de recursos humanos.


Criterios de Salida

A continuación los principales criterios de salida que dan como culminadas las pruebas móviles:

- Criterio de salida basado en la ejecución de los casos de pruebas, es decir, que la matriz de pruebas haya sido ejecutada al 100%.
- Durante las pruebas no exista alguna disponibilidad técnica anteriormente mencionada y la fecha de espera haya sido mayor a la fecha de entrega de las pruebas.

HERRAMIENTAS DE PRUEBAS

- **Android Studio (2021):** se utilizará esta herramienta, con el fin de poder realizar la compilación del código fuente y emular el dispositivo de pruebas móviles.
- **GitHub:** se utilizará este manejador de versiones, con la finalidad de extraer el código fuente de la app de pruebas.

	Gerencia de Tecnología de Información Coordinación de Documentación y QA	MAYO 2023
	PLAN DE PRUEBAS	
		ASO Conference

RECURSOS Y CALENDARIO

Actividad	Cantidad de recursos	Esfuerzo individual (Horas)	Total Jornadas (días)
Elaboración del Plan y estrategia de Pruebas	1	10	1.25
Análisis y diseño de las pruebas	1	10	1.26
Implementación y ejecución de pruebas	1	6	0.75
Evaluación de los criterios de salidas y Generación de reportes	1	5	0.63
Actividades de cierre de pruebas	1	1	0.13
Totales		32	4

Resumen:

- El tiempo total de las pruebas serían 4 días (con jornadas de 8 horas diarias).
- Cantidad de recursos: 1 persona.
- Esfuerzo individual: 32 horas.

ANÁLISIS Y REPORTE DE PRUEBAS

A continuación se adjunta la matriz de pruebas ejecutada y el reporte de pruebas realizado.



Reporte_de_Pruebas_
Reign.docx