

Taller 1 - Python Basics

Universidad Sergio Arboleda
Por Guillermo De Mendoza

Instrucciones:

Resuelve los siguientes ejercicios utilizando lo que has aprendido sobre variables, strings, condicionales y ciclos. Escribe tu código y prueba que funcione correctamente.

Ejercicio 1: Saludo Personalizado

Escribe un programa que pregunte al usuario su nombre y luego le dé un saludo personalizado.

Ejemplo de entrada y salida:

```
Ingresa tu nombre: Ana
Hola, Ana. ¡Bienvenido/a a la programación en Python!
```

Ejercicio 2: Número Par o Impar

Escribe un programa que pida al usuario un número entero y determine si es par o impar.

Ejemplo de entrada y salida:

```
Ingresa un número: 7
El número 7 es impar.
```

Ejercicio 3: Contador de Vocales

Escribe un programa que pida al usuario una palabra y cuente cuántas vocales tiene.

Ejemplo de entrada y salida:

```
Ingresa una palabra: programación
La palabra "programación" tiene 5 vocales.
```

Ejercicio 4: Adivina el Número

Crea un programa que genere un número aleatorio entre 1 y 10 (puedes definirlo manualmente al inicio del código) y pida al usuario adivinarlo. El programa debe decir si el número ingresado es mayor o menor hasta que acierte.

Ejemplo de ejecución:

```
Adivina el número (entre 1 y 10): 5
El número es mayor.
Adivina el número: 8
El número es menor.
Adivina el número: 7
¡Felicidades! Has adivinado el número.
```

Ejercicio 5: Tabla de Multiplicar

Escribe un programa que pida un número y muestre su tabla de multiplicar del 1 al 10.

Ejemplo de entrada y salida:

```
Ingresa un número: 4
4 x 1 = 4
4 x 2 = 8
...
4 x 10 = 40
```

Ejercicio 6: Pirámide de Asteriscos

Pide al usuario un número entero "n" y dibuja una pirámide de **n** niveles con asteriscos.

Ingresa los pisos de la piramide: 5

```
  *  
 ***  
*****  
*****  
*****
```