

Termo de abertura do projeto

Alexia Zanon

Kimberly Rotman

Yasmin Brancaleone

Instituto federal do Paraná - Câmpus Pinhais

Bacharelado em Ciência da Computação (BCC)

Entrega 02 - Projeto Acadêmico da Disciplina de Engenharia de Software I

versão do documento: 1.1

Data de Início do Projeto: 5/10/2004

Data de Término do Projeto: dd/dd/dd

Versão	Histórico de alteração
1.0	Definição do escopo, Listagem de histórias de usuário, Definição da equipe.
1.1	Revisão do termo de abertura; Definição do projeto.
1.2	Adição do cronograma; Riscos.

Conteúdo

Capítulo 1	4
Introdução	4
1.1 Objetivos	4
1.2 História de Usuário	5
1.3 Restrições	5
Capítulo 2	6
Organização do projeto	6
2.1 Kimberly -Líder	6
2.1 Alexia -Banco de dados	6
2.1 Yasmin -Backend Java	7
Capítulo 3	7
Estimativa	7
3.1 História de Usuário	7
3.2 Relatório Scrum	8
3.2 Cronograma e Prazos	8
Capítulo 4	9
Aprovação	9

Capítulo 1

Introdução

O seguinte projeto tem como objetivo criar um modelo de banco de dados relacional com uma interface JAVA para organização e controle de salas de cinema.

O projeto também será realizado em grupo seguindo a metodologia ágil scrum a fim de tornar o processo eficiente e rápido.

O produto final permitirá o usuário a ter acesso e controle de informações como: filme de cada sala, cadeiras disponíveis, perfil dos cliente, cadastro de clientes, disponibilidade de salas e tempo de uso.

1.1 Objetivos

Os objetivos desse projeto são:

- **Objetivo 1:** Idealizar um banco de dados de controle de salas de cinema.
- **Objetivo 2:** Construir um código em JAVA que permita cadastro de clientes, atualização de salas, e cadastro de novos filmes, além de permitir acesso a qualquer uma das informações já existentes.

1.2 História de Usuário

Seguindo os modelo dos objetivos, o projeto contará com as seguintes histórias de usuário.

- **HU1:** Como gerente do cinema, quero poder cadastrar novos usuários, cada um deve possuir nome, idade, cpf, se possui deficiência, se é professor ou estudante, se é doador de sangue, frequência.

- **HU2:** Como gerente do cinema, quero poder cadastrar novos filmes, cada filme possuirá nome, gênero, diretor, duração, gênero e se possui 3D.
- **HU2:** Como gerente do cinema, quero poder associar cada filme a uma sala, e cada sala, e cada sala deve ter o número de cadeiras disponíveis e quais.
- **HU3:** Como gerente do cinema, quero poder associar cada cliente (cadastrado ou não) a uma única cadeira em uma única sala pelo período de tempo determinado do filme.
- **HU4:** Como gerente do cinema, quero uma interface que controle e acesse cada uma dessas informações.

1.3 Restrições

O projeto conta com as seguintes restrições:

1. Tempo máximo de produção de 3 meses, com entregas parciais previstas ao longo do desenvolvimento.

Capítulo 2

Organização do projeto

2.1 Kimberly -Líder

A líder do projeto (Kimberly Rotman) cuidará de organizar a equipe a fim de utilizar um modelo ágil de projeto para a realização do projeto. As responsabilidades do líder contemplam:

- Garantir que os prazos sejam respeitados.
- Planejar as entregas, tarefas e cronogramas.
- Supervisionar o desenvolvimento da equipe.
- Documentar o projeto.
- Auxiliar a equipe com demais dificuldades.

2.1 Alexia -Banco de dados

Alexia, como a responsável pelo banco de dados, cuidará de:

- Desenvolver a ideia do banco de dados (diagramas, relacionamentos, cadastro)

2.1 Yasmin -Backend Java

Yasmin, como a responsável pelo sistema de acesso do cinema via código Java será responsável por:

- Desenvolver o código em Java, orientado a objetos, que permita os cadastros serem feitos e acessados.

Capítulo 3

Estimativa

3.1 História de Usuário

Seguindo os modelo dos objetivos, o projeto contará com as seguintes histórias de usuário.

- **HU1:** Como gerente do cinema, quero poder cadastrar novos usuários, cada um deve possuir nome, idade, cpf, se possui deficiência, se é professor ou estudante, se é doador de sangue, frequência.

Critérios de Aceitação:

- O usuário deve poder cadastrar novos clientes.

- **HU2:** Como gerente do cinema, quero poder cadastrar novos filmes, cada filme possuirá nome, gênero, diretor, duração, gênero e se possui 3D.

Critérios de Aceitação:

- O usuário deve poder cadastrar novos filmes.

- **HU2:** Como gerente do cinema, quero poder associar e desassociar cada filme a uma sala, e cada sala, e cada sala deve ter o número de cadeiras disponíveis e quais.

Critérios de Aceitação:

- O usuário deve poder associar e desassociar filmes às salas.
- O usuário deve poder cadastrar salas.

- **HU3:** Como gerente do cinema, quero poder associar cada cliente (cadastrado ou não) a uma única cadeira em uma única sala pelo período de tempo determinado do filme.

Critérios de Aceitação:

- O usuário deve poder associar cada cliente a uma sala por um tempo determinado por filme.

- **HU4:** Como gerente do cinema, quero uma interface que controle e acesse cada uma dessas informações.

Critérios de Aceitação:

- O usuário deve poder acessar as informações cadastradas.

3.2 Cronograma e Prazos

Tarefa	Data de conclusão estimada	Responsáveis	Estado	Data de conclusão
Desenvolvimento da Ideia.	20/09/2024	Alexia; Kimberly; Yasmin	Concluído	19/09/2024
Criação do Diagrama Relacional	20/10/2024	Yasmin; Kimberly	Concluído	17/10/2024
Correção do Diagrama pós feedback	27/10/2024	Yasmin;	Concluído	27/10/2024
Criação do Java Project	15/10/2024	Alexia;	Pendente	
Criação das classes	25/11/2024	Alexia; Kimberly; Yasmin	Pendente	
Criação dos métodos de Cadastro e Consulta	15/12/2024	Alexia; Kimberly	Pendente	

Capítulo 4

Aprovação

Este termo de Abertura de Projeto foi revisado e aprovado pelas partes interessadas abaixo:

Líder de Projeto: Kimberly Rotman

Data: 7/10/2024