Plano de Teste

Alexia Zanon
Kimberly Rotman
Yasmin Brancaleone

Instituto federal do Paraná - Câmpus Pinhais

Bacharelado em Ciência da Computação (BCC)

Projeto Acadêmico da Disciplina de Engenharia de Software I

Sumário

1. Introdução	2
1.1. Documentação do Projeto	2
2. Abordagem de Testes	2
2.1. Requisitos Funcionais	2
2.2. Requisitos Não Funcionais	3
2.3. Ferramentas	3
3. Ambiente de Teste	3
4. Programação dos Testes	4
5. Casos Testes	4
5.1. Funcionais	4
5.2. Não Funcionais	5
6. Cronograma	5

1. Introdução

O seguinte projeto tem como objetivo criar um modelo de banco de dados relacional com uma interface JAVA para organização e controle de salas de cinema.

O projeto também será realizado em grupo seguindo a metodologia ágil scrum a fim de tornar o processo eficiente e rápido.

O produto final permitirá o usuário a ter acesso e controle de informações como: filme de cada sala, cadeiras disponíveis, perfil dos cliente, cadastro de clientes, disponibilidade de salas e tempo de uso.

1.1. Documentação do Projeto

- Especificação de Requisitos.
- Especificação de Casos de Uso.
- Especificação de Casos de Uso.

2. Abordagem de Testes

2.1. Requisitos Funcionais

ID	Requisito Funcional		
RF001	O sistema deve permitir o cadastro de pessoas físicas		
RF002	O sistema deve permitir a alteração de informações do usuário.		
RF003	O sistema deve permitir a busca de usuários cadastrados		
RF004	O sistema de permitir a exclusão de usuários		
RF005	O sistema deve permitir a listagem dos itens cadastrados		
RF006	O sistema deve permitir a visualização das informações dos itens adicionados		
RF007	O sistema deve possibilitar a realização de uma compra		
RF008	O sistema deve possibilitar o cadastro de novos itens		

O sistema cadastrados	possibilitar	а	alteração	de	itens

2.2. Requisitos Não Funcionais

ID	Requisito Não Funcional		
NF001	O sistema deve ser desenvolvido na linguagem Java		
NF002	O sistema deve utilizar o banco de dados do MySQL		
NF003	O sistema deve ter um design para dispositivos móveis		
NF004	O sistema deve permitir a navegação sem um cadastro inicial		

2.3. Ferramentas

As seguintes ferramentas foram utilizadas para a construção do sistema:

- Jira: Para registro das tarefas e organização das informações.
- Quant-UX: Para a criação do design para dispositivos móveis.
- VSCode: Para a criação dos códigos do sistema.
- MySQL: Para a criação do banco de dados.

3. Ambiente de Teste

A funcionalidade do sistema é avaliada por meio de uma base de dados fictícia, para a verificação detalhada das funções implementadas. Esse processo facilita identificar e corrigir falhas, assegurando sua funcionalidade correta.

O ambiente de teste para o *Cinema Paradiso* tem como objetivo garantir que o sistema funcione de forma correta para administradores e usuários, proporcionando o gerenciamento eficiente das sessões de cinema, o cadastro de clientes e a compra de ingressos. Dessa forma, melhorando a experiência do usuário e melhorando a administração.

4. Programação dos Testes

4.1. Objetivos e Prioridades

As prioridades do sistema são:

- O sistema deve possibilitar o cadastro de filmes.
- O sistema deve possibilitar o gerenciamento de filmes, podendo adicionar ou retirar, se necessário.
- O sistema deve listar os filmes disponíveis.
- O sistema deve permitir a busca dos filmes disponíveis.
- O sistema deve permitir o cadastro de usuários.
- O sistema deve possibilitar o usuário de realizar uma compra.

5. Casos Testes

5.1. Funcionais

	Cenário	Entrada	Resultado Esperado	
CT01	Alteração de dados de cliente	Nome: Maria Silva para Maria Silva Oliveira	Dados atualizados	
CT02	Busca por filme inexistente	Código: C00	Filme não encontrado!	
CT03	Remoção de cliente existente	CPF: 123.456.789-00	Cliente excluído com sucesso!	
CT04	Busca de cliente inexistente	CPF: 111.111.111-11	Cliente não encontrado	
CT05	Compra de ingressos	Sessão: Moana, 3D, 18h, B10	Ingresso registrado com sucesso!	

5.2. Não Funcionais

	Cenário	Entrada	Resultado Esperado
СТ06	Compatibilidade com dispositivos	Android ou IOS	Interface consistente e funcional.

CT07	Acessar o sistema usando diferentes navegadores.	Usuário acessa o sistema usando Google Chrome, Safari.	O sistema funciona corretamente em todos os navegadores
CT08	sessão do usuário	Usuário realiza login e permanece inativo por mais de 15 minutos.	O sistema encerra automaticamente a sessão

6. Cronograma

Tarefa	Data de conclusão estimada	Responsáveis	Estado	Data de conclusão
Desenvolvimento da Ideia.	20/09/2024	Alexia; Kimberly; Yasmin	Concluído	19/09/2024
Criação do Diagrama Relacional	20/10/2024	Yasmin; Kimberly	Concluído	17/10/2024
Correção do Diagrama pós feedback	27/10/2024	Yasmin;	Concluído	27/10/2024
Criação do Java Project	16/12/2024	Kimberly;	Concluído	22/12/2024
Criação das classes	25/11/2024	Alexia; Kimberly; Yasmin	Concluído	16/12/2024
Crição dos métodos de Cadastro e Consulta	15/12/2024	Yasmin; Kimberly	Concluído	21/12/2024
Implementação do Jira	15/12/2024	Alexia; Kimberly; Yasmin	Concluído	15/12/2024
Apresentação	06/01/2025	Alexia; Kimberly; Yasmin	Pendente	