



PRÁCTICA CALIFICADA N° 1

CURSO: DESARROLLO DE SISTEMA MOVILES

PROFESOR: WILDER NINA CHOQUEHUAYTA

INTEGRANTES:

- Josue Eduardo Huarauya Fabian
- Nohereily Kimberly Salazar Berrios
- Gilmar Rony Oviedo Chahua

INDICACIONES

Se sugiere que cada estudiante trate de resolver los ejercicios de forma individual. Las dudas o dificultades deben ser discutidas con el docente. Los ejercicios no marcados deberían ser relativamente simples. Ejercicios marcados con (*) requieren un poco de reflexión.

EJERCICIOS

1. ¿Cuál de las siguientes declaraciones de variable es válida? (2 puntos)
 - ☐ var hello: Int? = ""
 - ☐ String "hello" = hello
 - ☒ val hello = "hello"
 - ☐ hello: String = "hello"
2. Se considera una práctica recomendada declarar una variable que no cambiará cuando se usa var en lugar de val. (1 punto)
 - ☐ Verdadero
 - ☒ Falso
3. ¿Cuál de las siguientes opciones no es un tipo de datos en Kotlin? (2 puntos)
 - ☐ string
 - ☒ decimal
 - ☐ Int
 - ☐ Boolean
4. Float también representa un decimal, pero es menos preciso que Double. (1 punto)
 - ☒ Verdadero
 - ☐ Falso



5. En Kotlin, el punto de entrada de un programa es _____. (2 puntos)

- ☐ Sentencia `println()`
- ☐ Variable `val`
- ☒ Función `main()`
- ☐ Sentencia `return`

6. ¿Cuáles de estas opciones son ventajas del uso de Android Studio? (2 puntos)

- ☐ Puede ayudar a evitar errores, como de ortografía, en el código.
- ☒ Incluye un dispositivo virtual llamado emulador que puede ejecutar la app.
- ☒ Puede mostrar una vista previa en tiempo real de cómo se verá la app en la pantalla mientras se escribe el código.
- ☐ Puede traducir automáticamente la app a otros idiomas.

7. ¿Qué propósito tiene usar un dispositivo virtual, o emulador, en Android Studio? (2 puntos)

- ☐ Para mostrar a los usuarios una variedad de mensajes de error.
- ☐ Para experimentar con el código de la app de forma segura.
- ☒ Para probar la app en un dispositivo sin tener el dispositivo físico.
- ☐ Para ver el aspecto de la app en un navegador web.

8. ¿Qué es Jetpack Compose? (2 puntos)

- ☒ Un kit de herramientas moderno para desarrollar la interfaz de usuario de Android.
- ☐ Kit de herramientas para diseñar bibliotecas.
- ☐ Interfaz de base de datos.
- ☐ Plugin para crear APK.

9. ¿Qué anotación se utiliza para anotar una función Composable? (2 puntos)

- ☐ `@Annotation`
- ☐ `@ComposableFunction`
- ☒ `@Composable`
- ☐ `@Preview`



10. Crea una app de tarjetas de presentación. (4 puntos)

- Link de git (público): https://github.com/KimberlySalazarB/PC1_Moviles.git
- Capturas de pantalla del código:

```
class MainActivity : ComponentActivity() {
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        enableEdgeToEdge()
        setContent {
            BusinessCard2Theme {
                Card()
            }
        }
    }
}

@Composable
fun Card(modifier: Modifier = Modifier){
    val x : Painter = painterResource(id = R.drawable.perfil)
    val context = LocalContext.current
    Column (
        modifier = modifier.fillMaxSize(),
        verticalArrangement = Arrangement.Center,
        horizontalAlignment = Alignment.CenterHorizontally
    ) {
        Image(
            painter = x,
            contentDescription = "foto de perfil",
            modifier = modifier.size(200.dp),
            alignment = Alignment.Center)

        Spacer(modifier = Modifier.height(16.dp))

        Text(text = "Carlos Rodríguez", fontSize = 40f.sp)
```



```
Spacer(modifier = Modifier.height(16.dp))

Text(
    text = "Ingeniero Informático",
    fontSize = 30f.sp,
    color = MaterialTheme.colorScheme.primary
)

Spacer(modifier = Modifier.height(150.dp))
// Número telefonico
Row(
    modifier = Modifier.fillMaxWidth(),
    horizontalArrangement = Arrangement.Center,
    verticalAlignment = Alignment.CenterVertically
){
    Image(
        painter = painterResource(id = R.drawable.telefono),
        contentDescription = "telefono",
        modifier = Modifier.size(35.dp)
    )
    Spacer(modifier = Modifier.width(16.dp))

    Text(
        text = "+51 999 888 777",
        modifier = Modifier.wrapContentWidth(),
        fontSize = 25f.sp,
        maxLines = 1
    )
}
```



```
    )
}
Spacer(modifier = Modifier.height(16.dp))
//Red social
Row(
    modifier = Modifier.fillMaxWidth(),
    horizontalArrangement = Arrangement.Center,
    verticalAlignment = Alignment.CenterVertically
){
    Image(
        painter = painterResource(id = R.drawable.instagram),
        contentDescription = "redes sociales",
        modifier = Modifier.size(37.dp)
    )
    Spacer(modifier = Modifier.width(16.dp))

    Text(
        text = "@Carlito_Rodri_o",
        modifier = Modifier.wrapContentWidth(),
        fontSize = 25f.sp,
        maxLines = 1
    )
}
```



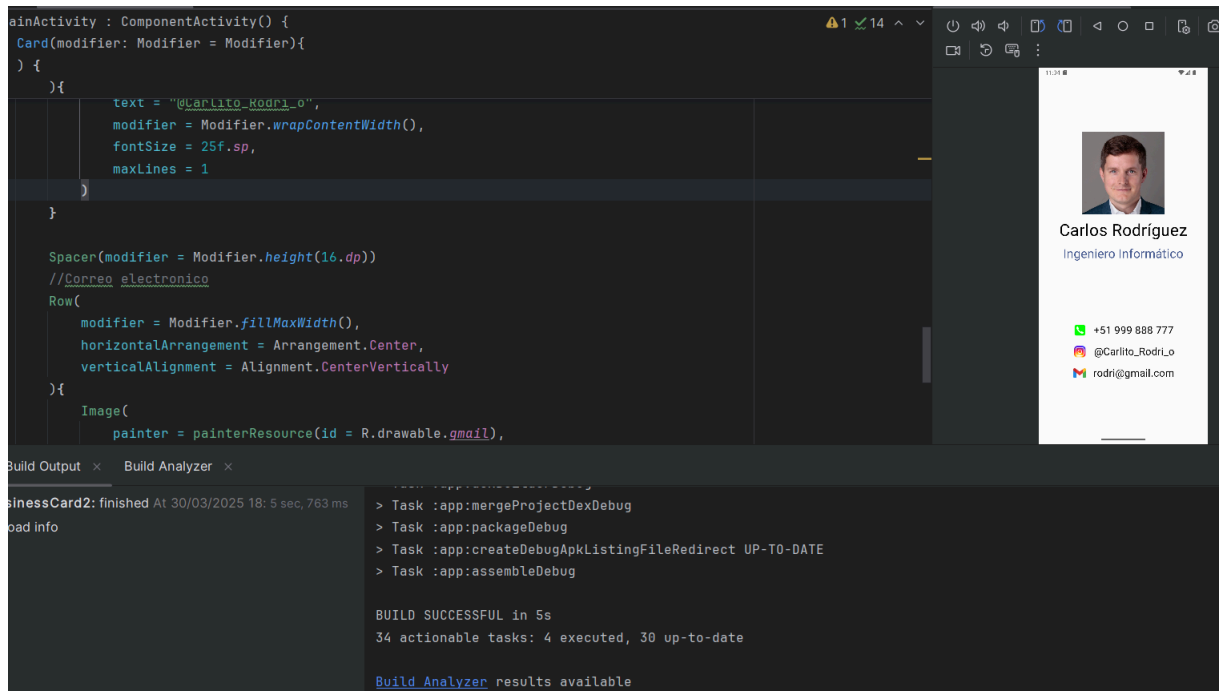
```
Spacer(modifier = Modifier.height(16.dp))
//Correo electronico
Row(
    modifier = Modifier.fillMaxWidth(),
    horizontalArrangement = Arrangement.Center,
    verticalAlignment = Alignment.CenterVertically
){
    Image(
        painter = painterResource(id = R.drawable.gmail),
        contentDescription = "correo",
        modifier = Modifier.size(35.dp)
    )
    Spacer(modifier = Modifier.width(16.dp))

    Text(
        text = "rodri@gmail.com",
        modifier = Modifier.wrapContentWidth(),
        fontSize = 25f.sp,
        maxLines = 1
    )
}
```

c. Capturas de pantalla del funcionamiento:



UNIVERSIDAD PERUANA
CAYETANO HEREDIA



Diseño de app

