```
document.body.style.background = "#EFD174";
//alle const
    const etenLevel = document.querySelector("#etenLevel");
    const eetKnop = document.querySelector("#eetKnop");
    const energieLevel = document.querySelector("#energieLevel");
    const energieKnop = document.querySelector("#energieKnop");
    const zeepKnop = document.guerySelector("#zeep");
    const pouSlapen = document.querySelector("#pou");
    const slaapKnop = document.querySelector("#slaapKnop");
    const andereKnoppen = document.querySelectorAll(".andereKnoppen");
    const kledingKnop = document.querySelector("#kledingKnop");
    const kledingKnopTerug = document.querySelector("#terugKnop").classList;
    const kledingKnopVerder = document.querySelector("#verderKnop").classList;
    const knopVerder = document.querySelector("#verderKnop");
    const knopTerug = document.querySelector("#terugKnop");
//etenknop verhogen en verlagen met timer
function verlaagEetLevel(){
    document.querySelector("#etenLevel").src = 'img/levels/eten.svg';
function verhoogEetLevel(){
    document.querySelector("#etenLevel").src = 'img/levels/etengroen.svg';
    setInterval(verlaagEetLevel, 8000);
//energieknop verhogen en verlagen met timer
function verlaagEnergieLevel(){
    document.querySelector("#energieLevel").src = 'img/levels/energie.svg';
function verhoogEnergieLevel(){
    document.querySelector("#energieLevel").src = 'img/levels/energiegroen.svg';
    setInterval(verlaagEnergieLevel, 5000);
// erik heeft geholpen
let pouArray = ['schoon.png','vies.png','viezer.png'];
let statusPou = 0;
document.querySelector("#pou").src = 'img/karacters/'+pouArray[statusPou];
function pouSchoon(){
    statusPou = statusPou - 1;
    if (statusPou < 0){</pre>
```

```
statusPou = 0;
        document.body.style.background = "#a4f558";
    else if (statusPou > 2){
        statusPou = 2;
        document.body.style.background = "#64a12a";
    pouUpdaten();
function viesWorden(){
    statusPou = statusPou + 1;
    if (statusPou >= 2) {
        statusPou = 2;
        document.body.style.background = "#304a17";
    else if (statusPou === 1){
        statusPou = 1;
        document.body.style.background = "#64a12a";
    else if (statusPou <= 0){</pre>
        statusPou = 0;
        document.body.style.background = "#a4f558";
    pouUpdaten();
    console.log(statusPou);
function pouUpdaten(){
    document.querySelector("#pou").src = 'img/karacters/'+pouArray[statusPou];
setInterval(viesWorden, 12000);
//slapen
function KlaarmetSlapen(){
    document.querySelector("#pou").src = 'img/karacters/schoon.png';
    document.body.style.background = "#19B9F3";
function GaanSlapen(){
    document.querySelector("#pou").src = 'img/karacters/slapen.png';
    setInterval(KlaarmetSlapen, 8000);
    document.body.style.background = "#0a1d7a";
 // geluid toevoegen
 // https://pixabay.com/nl/sound-effects/search/
```

```
let audioKledingkast = new Audio("audio/klikgeluidKledingkast.mp3");
let audioSlapen = new Audio("audio/slapen.mp3");
let audioEten = new Audio("audio/eten.mp3");
let audioEnergie = new Audio("audio/drinken.mp3");
function geluid(audiofragment){
    audiofragment.play();
//terug en verder knop in beeld
    kledingKnopTerug.add("navigatieVerbergen");
    kledingKnopVerder.add("navigatieVerbergen");
    function kledingKnoppenTonen(){
        kledingKnopTerug.add("navigatieShow");
        kledingKnopVerder.add("navigatieShow");
    function kledingKnoppenVerbergen(){
    kledingKnopTerug.remove("navigatieShow");
    kledingKnopVerder.remove("navigatieShow");
    kledingKnopTerug.add("navigatieVerbergen");
    kledingKnopVerder.add("navigatieVerbergen");
   andereKnoppen.forEach((knop) => knop.addEventListener("click",
kledingKnoppenVerbergen));
let outfitsArray = ['een.png', 'twee.png', 'drie.png', 'vier.png', 'vijf.png'];
let imgElement = document.querySelector(".Wakker");
function kledingRandomAanpassen() {
    let randomIndex = Math.floor(Math.random() * 5);
    let randomOutfit = outfitsArray[randomIndex];
    imgElement.src = 'img/karacters/' + randomOutfit;
//addEventListener
eetKnop.addEventListener("click", () => {
    geluid(audioEten);
    verhoogEetLevel();
});
energieKnop.addEventListener("click", () => {
    verhoogEnergieLevel();
    geluid(audioEnergie):
```

```
});
zeepKnop.addEventListener("click", pouSchoon);
slaapKnop.addEventListener("click", GaanSlapen);

kledingKnop.addEventListener("click", () => {
    kledingKnoppenTonen();
    geluid(audioKledingkast);
});

slaapKnop.addEventListener("click", () => {
    geluid(audioSlapen);
});

knopVerder.addEventListener("click", kledingRandomAanpassen);
knopTerug.addEventListener("click", kledingRandomAanpassen);
```